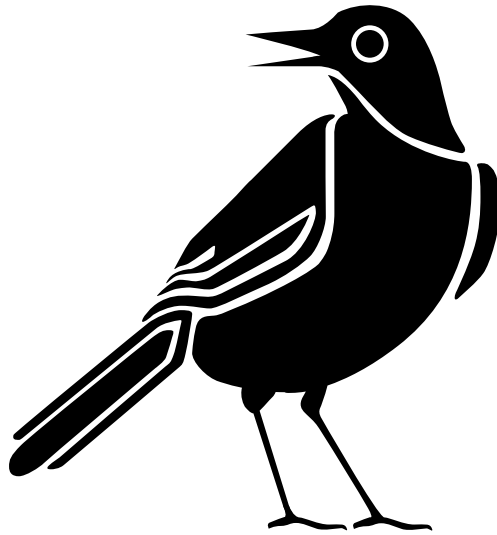


Rebellion ohne Probe



Rebellion ohne Probe ist eine Erweiterung, die mit dem asymmetrischen kompetitiven Kartenspiel Netrunner kompatibel ist. In diesem Kartenset findest du 3 neue Identitäten und 186 Karten (je 3 Kopien von 62 unterschiedlichen Karten).

Spieler als **Runner*innen**, verschiedene Hacker*innen die für eine Sache oder persönliche Interessen in einer Zeit des Aufruhrs und der Unruhen kämpfen, oder als **Kons**, die ihre versteckten Pläne vorantreiben, um eine unvorhergesehene Gelegenheit auszunutzen.

Dieses PDF bitte in 100% Größe ohne zusätzliche Ränder drucken.



0

4

SEBASTIÃO SOUZA PESSOA

ORGANISIERTER AKTIVIST

IDENTITÄT: G-mod

Immer wenn du 1 oder mehr Markierungen verpasst bekommst, falls du keine Markierungen hattest, darfst du 1 **Kontakt**-Ressource aus deinem Griff installieren und dafür 20 weniger bezahlen.

Als zusätzliche Kosten um **Kontakt**-Ressourcen mit der Basisaktion zu zerstören, muss der Kon 1 Karte aus dem HQ zerstören.

45

15

2024 Null Signal Games Illus. Matheus Calza

66

1

AUGE UM AUGE

EREIGNIS: Run

Kann nur gespielt werden, falls du nicht markiert bist.

Führe einen Run auf HQ durch. Bei Erfolg bekommst du 1 Markierung verpasst und greifst auf 1 zusätzliche Karte vom HQ zu, wenn du es knackst.

Zugriff → **Zerstöre 1 Karte aus deinem Griff:** Zerstöre die Karte, auf die du gerade zugreifst.

2024 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti

67

1

AUGE UM AUGE

EREIGNIS: Run

Kann nur gespielt werden, falls du nicht markiert bist.

Führe einen Run auf HQ durch. Bei Erfolg bekommst du 1 Markierung verpasst und greifst auf 1 zusätzliche Karte vom HQ zu, wenn du es knackst.

Zugriff → **Zerstöre 1 Karte aus deinem Griff:** Zerstöre die Karte, auf die du gerade zugreifst.

2024 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti

67

1

AUGE UM AUGE

EREIGNIS: Run

Kann nur gespielt werden, falls du nicht markiert bist.

Führe einen Run auf HQ durch. Bei Erfolg bekommst du 1 Markierung verpasst und greifst auf 1 zusätzliche Karte vom HQ zu, wenn du es knackst.

Zugriff → **Zerstöre 1 Karte aus deinem Griff:** Zerstöre die Karte, auf die du gerade zugreifst.

2024 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti

67

0

PRIVILEGIERTER ZUGANG

EREIGNIS: Run

Kann nur gespielt werden, falls du nicht markiert bist.

Führe einen Run auf das Archiv durch. Bei Erfolg bekommst du, statt das Archiv zu knacken, 1 Markierung verpasst.

Wenn du durch dieses Ereignis eine Markierung verpasst bekommst, darfst du 1 Ressource aus deiner Ablage installieren und dafür 20 weniger bezahlen.

Bedrohung 3 → Wenn du durch dieses Ereignis eine Markierung verpasst bekommst, darfst du 1 Programm aus deiner Ablage installieren.

2024 Null Signal Games Illus. Dimik

68

0

PRIVILEGIERTER ZUGANG

EREIGNIS: Run

Kann nur gespielt werden, falls du nicht markiert bist.

Führe einen Run auf das Archiv durch. Bei Erfolg bekommst du, statt das Archiv zu knacken, 1 Markierung verpasst.

Wenn du durch dieses Ereignis eine Markierung verpasst bekommst, darfst du 1 Ressource aus deiner Ablage installieren und dafür 20 weniger bezahlen.

Bedrohung 3 → Wenn du durch dieses Ereignis eine Markierung verpasst bekommst, darfst du 1 Programm aus deiner Ablage installieren.

2024 Null Signal Games Illus. Dimik

68

0

PRIVILEGIERTER ZUGANG

EREIGNIS: Run

Kann nur gespielt werden, falls du nicht markiert bist.

Führe einen Run auf das Archiv durch. Bei Erfolg bekommst du, statt das Archiv zu knacken, 1 Markierung verpasst.

Wenn du durch dieses Ereignis eine Markierung verpasst bekommst, darfst du 1 Ressource aus deiner Ablage installieren und dafür 20 weniger bezahlen.

Bedrohung 3 → Wenn du durch dieses Ereignis eine Markierung verpasst bekommst, darfst du 1 Programm aus deiner Ablage installieren.

2024 Null Signal Games Illus. Dimik

68

2

AMANUENSIS

HARDWARE: Konsole

1

Wenn dein Zug endet, lege 1 Wirkungszähler auf diese Hardware, falls du markiert bist.

Immer wenn du 1 oder mehr Markierungen entfernst, darfst du 1 gehosteten Wirkungszähler entfernen, um 2 Karten zu ziehen.

Nur 1 **Konsole** pro Spielerin.

Er erlaubte sich selbst fünf Minuten. Er wünschte sich mehr.

2024 Null Signal Games Illus. Anna Butova

69

2

AMANUENSIS

HARDWARE: Konsole

1

Wenn dein Zug endet, lege 1 Wirkungszähler auf diese Hardware, falls du markiert bist.

Immer wenn du 1 oder mehr Markierungen entfernst, darfst du 1 gehosteten Wirkungszähler entfernen, um 2 Karten zu ziehen.

Nur 1 **Konsole** pro Spielerin.

Er erlaubte sich selbst fünf Minuten. Er wünschte sich mehr.

2024 Null Signal Games Illus. Anna Butova

69

2

AMANUENSIS

HARDWARE: Konsole

1

Wenn dein Zug endet, lege 1 Wirkungszähler auf diese Hardware, falls du markiert bist.

Immer wenn du 1 oder mehr Markierungen entfernst, darfst du 1 gehosteten Wirkungszähler entfernen, um 2 Karten zu ziehen.

Nur 1 **Konsole** pro Spielerin.

Er erlaubte sich selbst fünf Minuten. Er wünschte sich mehr.

2024 Null Signal Games Illus. Anna Butova

69

0

DIE TRUHE DES MAGIERS

HARDWARE

Kann nur benutzt werden, falls du in diesem Zug einen erfolgreichen Run auf HQ, F&E und das Archiv durchgeführt hast.

☞: Wähle Hardware, Programm, oder Ressource. Lege solange die obersten Karten deines Stapels offen beiseite, bis du 2 Karten des gewählten Typs beiseite gelegt hast. Du darfst 1 dieser 2 Karten installieren, ohne die Kosten dafür zu bezahlen. Mische den Rest der beiseitegelegten Karten in deinen Stapel.

Entwickelt von Richard Hall, World Champion 2020

2024 Null Signal Games Illus. Martin de Diego Sádaba

70

0

DIE TRUHE DES MAGIERS

HARDWARE

Kann nur benutzt werden, falls du in diesem Zug einen erfolgreichen Run auf HQ, F&E und das Archiv durchgeführt hast.

☞: Wähle Hardware, Programm, oder Ressource. Lege solange die obersten Karten deines Stapels offen beiseite, bis du 2 Karten des gewählten Typs beiseite gelegt hast. Du darfst 1 dieser 2 Karten installieren, ohne die Kosten dafür zu bezahlen. Mische den Rest der beiseitegelegten Karten in deinen Stapel.

Entwickelt von Richard Hall, World Champion 2020

2024 Null Signal Games Illus. Martin de Diego Sádaba

70

0

DIE TRUHE DES MAGIERS

HARDWARE

Kann nur benutzt werden, falls du in diesem Zug einen erfolgreichen Run auf HQ, F&E und das Archiv durchgeführt hast.

☞: Wähle Hardware, Programm, oder Ressource. Lege solange die obersten Karten deines Stapels offen beiseite, bis du 2 Karten des gewählten Typs beiseite gelegt hast. Du darfst 1 dieser 2 Karten installieren, ohne die Kosten dafür zu bezahlen. Mische den Rest der beiseitegelegten Karten in deinen Stapel.

Entwickelt von Richard Hall, World Champion 2020

2024 Null Signal Games Illus. Martin de Diego Sádaba

70

3

BOI-TATÁ

PROGRAMM: Ice-Brecher - Killer

1

Falls du in diesem Zug eine deiner installierten Karten zerstört hast, kosten die bezahlten Fähigkeiten auf diesem Programm 1 weniger.

Interface → 2: Schalte bis zu 2 Subroutinen eines Wächters aus.

3: +3 Stärke.

Geblenkt von ihrem eigenen Flammenkranz sucht die Boi-tatá Auge um Auge, bis sich die ganze Welt mit ihr in der Dunkelheit vereint.

2024 Null Signal Games Illus. Cat Shen

71

3

BOI-TATÁ

PROGRAMM: Ice-Brecher - Killer

1

Falls du in diesem Zug eine deiner installierten Karten zerstört hast, kosten die bezahlten Fähigkeiten auf diesem Programm 1 weniger.

Interface → 2: Schalte bis zu 2 Subroutinen eines Wächters aus.

3: +3 Stärke.

Geblenkt von ihrem eigenen Flammenkranz sucht die Boi-tatá Auge um Auge, bis sich die ganze Welt mit ihr in der Dunkelheit vereint.

2024 Null Signal Games Illus. Cat Shen

71

3

BOI-TATÁ

PROGRAMM: Ice-Brecher - Killer

1

Falls du in diesem Zug eine deiner installierten Karten zerstört hast, kosten die bezahlten Fähigkeiten auf diesem Programm 1 weniger.

Interface → 2: Schalte bis zu 2 Subroutinen eines Wächters aus.

3: +3 Stärke.

Geblenkt von ihrem eigenen Flammenkranz sucht die Boi-tatá Auge um Auge, bis sich die ganze Welt mit ihr in der Dunkelheit vereint.

2024 Null Signal Games Illus. Cat Shen

71

1

HELIAMPHORA

PROGRAMM: Virus

→ Immer wenn du auf eine Karte im Archiv zugreifen würdest, darfst du sie stattdessen offen auf diesem Programm hosten. (Sie ist nicht installiert.) Benutze diese Fähigkeit nur einmal, immer wenn du das Archiv knackst.

Wenn der Kon Viruszähler löscht, zerstört er 2 zufällige Karten aus dem HQ. Zerstöre dieses Programm.

Selbst ein karger Server kann ein Festmahl abgeben, wenn man geduldig genug ist.

2024 Null Signal Games Illus. Cat Shen 72

1

HELIAMPHORA

PROGRAMM: Virus

→ Immer wenn du auf eine Karte im Archiv zugreifen würdest, darfst du sie stattdessen offen auf diesem Programm hosten. (Sie ist nicht installiert.) Benutze diese Fähigkeit nur einmal, immer wenn du das Archiv knackst.

Wenn der Kon Viruszähler löscht, zerstört er 2 zufällige Karten aus dem HQ. Zerstöre dieses Programm.

Selbst ein karger Server kann ein Festmahl abgeben, wenn man geduldig genug ist.

2024 Null Signal Games Illus. Cat Shen 72

1

HELIAMPHORA

PROGRAMM: Virus

→ Immer wenn du auf eine Karte im Archiv zugreifen würdest, darfst du sie stattdessen offen auf diesem Programm hosten. (Sie ist nicht installiert.) Benutze diese Fähigkeit nur einmal, immer wenn du das Archiv knackst.

Wenn der Kon Viruszähler löscht, zerstört er 2 zufällige Karten aus dem HQ. Zerstöre dieses Programm.

Selbst ein karger Server kann ein Festmahl abgeben, wenn man geduldig genug ist.

2024 Null Signal Games Illus. Cat Shen 72

2

ARRUACEIRAS CREW

RESSOURCE: Kontakt - Zwielfichtig

Bekomme 1 Markierung verpasst: Das Ice auf das du triffst erhält -2 Stärke für den Rest der Begegnung. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

20: Zerstöre das Ice auf das du triffst, falls seine Stärke 0 oder weniger ist.

“Du magst der Funke gewesen sein, Seb, aber wir sind die Flamme.”

2024 Null Signal Games Illus. Matheus Calza 73

2

ARRUACEIRAS CREW

RESSOURCE: Kontakt - Zwielfichtig

Bekomme 1 Markierung verpasst: Das Ice auf das du triffst erhält -2 Stärke für den Rest der Begegnung. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

20: Zerstöre das Ice auf das du triffst, falls seine Stärke 0 oder weniger ist.

“Du magst der Funke gewesen sein, Seb, aber wir sind die Flamme.”

2024 Null Signal Games Illus. Matheus Calza 73

2

ARRUACEIRAS CREW

RESSOURCE: Kontakt - Zwielfichtig

Bekomme 1 Markierung verpasst: Das Ice auf das du triffst erhält -2 Stärke für den Rest der Begegnung. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

20: Zerstöre das Ice auf das du triffst, falls seine Stärke 0 oder weniger ist.

“Du magst der Funke gewesen sein, Seb, aber wir sind die Flamme.”

2024 Null Signal Games Illus. Matheus Calza 73

3

FREUND EINES FREUNDEN

RESSOURCE: Kontakt

0, 1: Erhalte 50 und entferne 1 Markierung.

0, 1: Erhalte 90 und bekomme 1 Markierung verpasst. Kann nur benutzt werden, wenn du nicht markiert bist.

“Ich bin ein Läufer seit ich zehn bin. Mein Onkel hat mich reingebracht, nachdem Eduardo eine Kugel in die Hüfte bekommen hat. Aber erst in letzter Zeit haben die Leute angefangen zu jubeln, wenn ich einen Polizisten im Dreck liegen lasse.” —Gabi Saka

2024 Null Signal Games Illus. Mauricio Herrera 74

3

FREUND EINES FREUNDEN

RESSOURCE: Kontakt

0, 1: Erhalte 50 und entferne 1 Markierung.

0, 1: Erhalte 90 und bekomme 1 Markierung verpasst. Kann nur benutzt werden, wenn du nicht markiert bist.

“Ich bin ein Läufer seit ich zehn bin. Mein Onkel hat mich reingebracht, nachdem Eduardo eine Kugel in die Hüfte bekommen hat. Aber erst in letzter Zeit haben die Leute angefangen zu jubeln, wenn ich einen Polizisten im Dreck liegen lasse.” —Gabi Saka

2024 Null Signal Games Illus. Mauricio Herrera 74

3

FREUND EINES FREUNDEN

RESSOURCE: Kontakt

0, 1: Erhalte 50 und entferne 1 Markierung.

0, 1: Erhalte 90 und bekomme 1 Markierung verpasst. Kann nur benutzt werden, wenn du nicht markiert bist.

“Ich bin ein Läufer seit ich zehn bin. Mein Onkel hat mich reingebracht, nachdem Eduardo eine Kugel in die Hüfte bekommen hat. Aber erst in letzter Zeit haben die Leute angefangen zu jubeln, wenn ich einen Polizisten im Dreck liegen lasse.” —Gabi Saka

2024 Null Signal Games Illus. Mauricio Herrera 74



♦ MANUEL LATTES DE MOURA

2

RESSOURCE: Kontakt

Immer wenn du HQ oder F&E knackst während du markiert bist, greife auf 1 zusätzliche Karte zu.

Bedrohung 3 → Als zusätzliche Kosten um diese Ressource mit der Basisaktion zu zerstören, muss der Kon 1 Karte aus dem HQ zerstören. (Diese Fähigkeit ist aktiv falls eine Spielerin 3 oder mehr Agendapunkte hat.)

"Einige Informationen von unseren gemeinsamen Freunden, Professor. Und nun zu den Noten meiner Tochter..."

2024 Null Signal Games Illus. Wyn Lacabara

75



♦ MANUEL LATTES DE MOURA

2

RESSOURCE: Kontakt

Immer wenn du HQ oder F&E knackst während du markiert bist, greife auf 1 zusätzliche Karte zu.

Bedrohung 3 → Als zusätzliche Kosten um diese Ressource mit der Basisaktion zu zerstören, muss der Kon 1 Karte aus dem HQ zerstören. (Diese Fähigkeit ist aktiv falls eine Spielerin 3 oder mehr Agendapunkte hat.)

"Einige Informationen von unseren gemeinsamen Freunden, Professor. Und nun zu den Noten meiner Tochter..."

2024 Null Signal Games Illus. Wyn Lacabara

75



♦ MANUEL LATTES DE MOURA

2

RESSOURCE: Kontakt

Immer wenn du HQ oder F&E knackst während du markiert bist, greife auf 1 zusätzliche Karte zu.

Bedrohung 3 → Als zusätzliche Kosten um diese Ressource mit der Basisaktion zu zerstören, muss der Kon 1 Karte aus dem HQ zerstören. (Diese Fähigkeit ist aktiv falls eine Spielerin 3 oder mehr Agendapunkte hat.)

"Einige Informationen von unseren gemeinsamen Freunden, Professor. Und nun zu den Noten meiner Tochter..."

2024 Null Signal Games Illus. Wyn Lacabara

75



GLEICHGESINNTE

4

EREIGNIS

Wähle **Kontakt** oder **virtuell**. Du darfst deinen Stapel nach 1 Ressource der gewählten Unterart durchsuchen und diese aufdecken. Füge diese Karte deinem Griff hinzu.

Decke eine beliebige Anzahl Karten mit der gewählten Unterart in deinem Griff auf. Erhalte 10 für jede so aufgedeckte Karte.

"Du wirst einen Weg finden, kleines Geschwisterchen."

2024 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti

76



GLEICHGESINNTE

4

EREIGNIS

Wähle **Kontakt** oder **virtuell**. Du darfst deinen Stapel nach 1 Ressource der gewählten Unterart durchsuchen und diese aufdecken. Füge diese Karte deinem Griff hinzu.

Decke eine beliebige Anzahl Karten mit der gewählten Unterart in deinem Griff auf. Erhalte 10 für jede so aufgedeckte Karte.

"Du wirst einen Weg finden, kleines Geschwisterchen."

2024 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti

76



GLEICHGESINNTE

4

EREIGNIS

Wähle **Kontakt** oder **virtuell**. Du darfst deinen Stapel nach 1 Ressource der gewählten Unterart durchsuchen und diese aufdecken. Füge diese Karte deinem Griff hinzu.

Decke eine beliebige Anzahl Karten mit der gewählten Unterart in deinem Griff auf. Erhalte 10 für jede so aufgedeckte Karte.

"Du wirst einen Weg finden, kleines Geschwisterchen."

2024 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti

76



GÜNSTIGE GELEGENHEIT

1

EREIGNIS: Run

Du darfst 1 Programm oder Hardware aus deinem Griff installieren.

Führe einen Run auf ein beliebiges System durch. Entlade 1 Ice, das dieses System schützt, wenn dieser Run beginnt. Wenn dieser Run endet, darf der Kon das Ice laden, das auf diese Weise entladen wurde, ohne die Kosten dafür zu bezahlen.

Es gibt überall Risse. So kommt das Licht herein.

2024 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa

77



GÜNSTIGE GELEGENHEIT

1

EREIGNIS: Run

Du darfst 1 Programm oder Hardware aus deinem Griff installieren.

Führe einen Run auf ein beliebiges System durch. Entlade 1 Ice, das dieses System schützt, wenn dieser Run beginnt. Wenn dieser Run endet, darf der Kon das Ice laden, das auf diese Weise entladen wurde, ohne die Kosten dafür zu bezahlen.

Es gibt überall Risse. So kommt das Licht herein.

2024 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa

77



GÜNSTIGE GELEGENHEIT

1

EREIGNIS: Run

Du darfst 1 Programm oder Hardware aus deinem Griff installieren.

Führe einen Run auf ein beliebiges System durch. Entlade 1 Ice, das dieses System schützt, wenn dieser Run beginnt. Wenn dieser Run endet, darf der Kon das Ice laden, das auf diese Weise entladen wurde, ohne die Kosten dafür zu bezahlen.

Es gibt überall Risse. So kommt das Licht herein.

2024 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa

77

2 ♦ **WECKER**



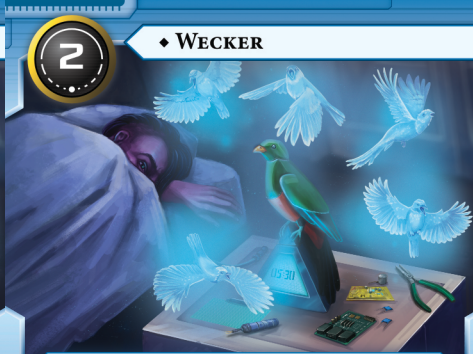
HARDWARE

Wenn dein Zug beginnt, darfst du einen Run auf HQ durchführen. Wenn du zum ersten Mal während dieses Runs auf ein Ice triffst, darfst du ☹☹ ausgeben, um es zu umgehen.

Raus aus den Federn. Zeit, einer Konzerndrohne den Tag zu versauen.

2024 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova 78

2 ♦ **WECKER**



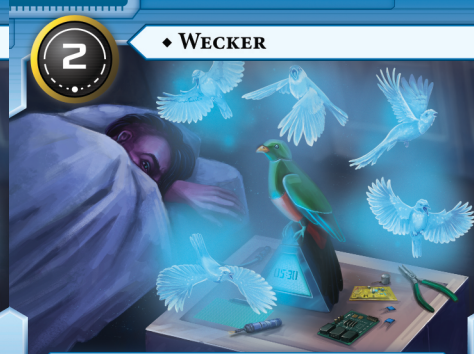
HARDWARE

Wenn dein Zug beginnt, darfst du einen Run auf HQ durchführen. Wenn du zum ersten Mal während dieses Runs auf ein Ice triffst, darfst du ☹☹ ausgeben, um es zu umgehen.

Raus aus den Federn. Zeit, einer Konzerndrohne den Tag zu versauen.

2024 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova 78

2 ♦ **WECKER**



HARDWARE

Wenn dein Zug beginnt, darfst du einen Run auf HQ durchführen. Wenn du zum ersten Mal während dieses Runs auf ein Ice triffst, darfst du ☹☹ ausgeben, um es zu umgehen.

Raus aus den Federn. Zeit, einer Konzerndrohne den Tag zu versauen.

2024 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova 78

1 ♦ **JEITINHO**



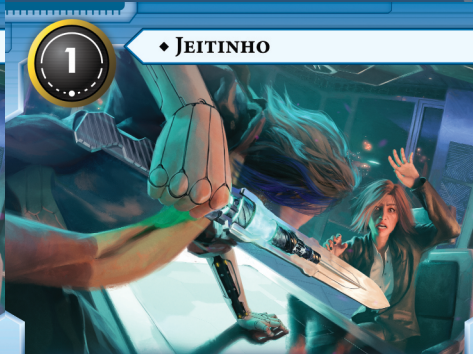
HARDWARE: Waffe

Wenn dein Zug endet, darfst du diese Hardware deiner Punktezone als **Attentat**-Agenda hinzufügen, die 0 Agendapunkte wert ist, falls du in diesem Zug einen erfolgreichen Run auf HQ, F&E und das Archiv durchgeführt hast. Dann gewinnst du das Spiel, falls sich 3 **Attentat**-Agendas in deiner Punktezone befinden.

Bedrohung 3 → Immer wenn du ein Ice umgehst, darfst du ☹ ausgeben, um diese Hardware aus deinem Ablagestapel zu installieren.

2024 Null Signal Games Illus. Matheus Calza 79

1 ♦ **JEITINHO**



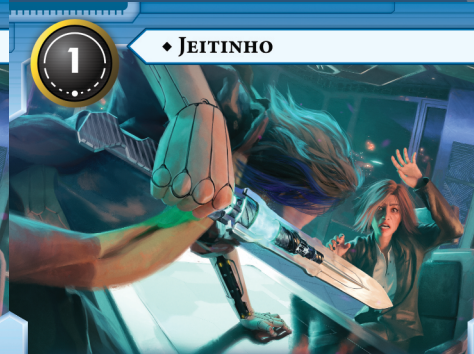
HARDWARE: Waffe

Wenn dein Zug endet, darfst du diese Hardware deiner Punktezone als **Attentat**-Agenda hinzufügen, die 0 Agendapunkte wert ist, falls du in diesem Zug einen erfolgreichen Run auf HQ, F&E und das Archiv durchgeführt hast. Dann gewinnst du das Spiel, falls sich 3 **Attentat**-Agendas in deiner Punktezone befinden.

Bedrohung 3 → Immer wenn du ein Ice umgehst, darfst du ☹ ausgeben, um diese Hardware aus deinem Ablagestapel zu installieren.

2024 Null Signal Games Illus. Matheus Calza 79

1 ♦ **JEITINHO**



HARDWARE: Waffe

Wenn dein Zug endet, darfst du diese Hardware deiner Punktezone als **Attentat**-Agenda hinzufügen, die 0 Agendapunkte wert ist, falls du in diesem Zug einen erfolgreichen Run auf HQ, F&E und das Archiv durchgeführt hast. Dann gewinnst du das Spiel, falls sich 3 **Attentat**-Agendas in deiner Punktezone befinden.

Bedrohung 3 → Immer wenn du ein Ice umgehst, darfst du ☹ ausgeben, um diese Hardware aus deinem Ablagestapel zu installieren.

2024 Null Signal Games Illus. Matheus Calza 79

1 ♦ **KUPELLATION**



PROGRAMM

Maximal 1 gehostete Karte.

Zugriff → 1☹: Hoste die Nicht-Agenda-Karte, auf die du zugreifst, offen auf diesem Programm. (Falls sie installiert war, wird sie deinstalliert.)

Immer wenn du HQ knackst, und falls dieses Programm eine Kon-Karte hostet, darfst du 1☹ bezahlen und dieses Programm zerstören, um auf 2 zusätzliche Karten zuzugreifen.

2024 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 80

1 ♦ **KUPELLATION**



PROGRAMM

Maximal 1 gehostete Karte.

Zugriff → 1☹: Hoste die Nicht-Agenda-Karte, auf die du zugreifst, offen auf diesem Programm. (Falls sie installiert war, wird sie deinstalliert.)

Immer wenn du HQ knackst, und falls dieses Programm eine Kon-Karte hostet, darfst du 1☹ bezahlen und dieses Programm zerstören, um auf 2 zusätzliche Karten zuzugreifen.

2024 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 80

1 ♦ **KUPELLATION**



PROGRAMM

Maximal 1 gehostete Karte.

Zugriff → 1☹: Hoste die Nicht-Agenda-Karte, auf die du zugreifst, offen auf diesem Programm. (Falls sie installiert war, wird sie deinstalliert.)

Immer wenn du HQ knackst, und falls dieses Programm eine Kon-Karte hostet, darfst du 1☹ bezahlen und dieses Programm zerstören, um auf 2 zusätzliche Karten zuzugreifen.

2024 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 80

4

MALANDRAGEM

1

PROGRAMM

Wenn du dieses Programm installierst, lade es mit 2 Wirkungszählern auf. Wenn es leer ist, entferne es aus dem Spiel.

Immer wenn du auf ein Ice triffst, und falls dessen Stärke 3 oder weniger ist, darfst du 1 gehosteten Wirkungszähler entfernen, um es zu umgehen. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

Bedrohung 4 → Immer wenn du auf ein Ice triffst, darfst du dieses Programm aus dem Spiel entfernen, um es zu umgehen.

2024 Null Signal Games Illus. Adam S. Doyle 81

4

MALANDRAGEM

1

PROGRAMM

Wenn du dieses Programm installierst, lade es mit 2 Wirkungszählern auf. Wenn es leer ist, entferne es aus dem Spiel.

Immer wenn du auf ein Ice triffst, und falls dessen Stärke 3 oder weniger ist, darfst du 1 gehosteten Wirkungszähler entfernen, um es zu umgehen. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

Bedrohung 4 → Immer wenn du auf ein Ice triffst, darfst du dieses Programm aus dem Spiel entfernen, um es zu umgehen.

2024 Null Signal Games Illus. Adam S. Doyle 81

4

MALANDRAGEM

1

PROGRAMM

Wenn du dieses Programm installierst, lade es mit 2 Wirkungszählern auf. Wenn es leer ist, entferne es aus dem Spiel.

Immer wenn du auf ein Ice triffst, und falls dessen Stärke 3 oder weniger ist, darfst du 1 gehosteten Wirkungszähler entfernen, um es zu umgehen. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

Bedrohung 4 → Immer wenn du auf ein Ice triffst, darfst du dieses Programm aus dem Spiel entfernen, um es zu umgehen.

2024 Null Signal Games Illus. Adam S. Doyle 81

0

PHYSARIUM VERSCHRÄNKER

1

PROGRAMM: Virus - Trojaner

Kann nur auf einem Ice installiert werden.

Immer wenn du auf das hostende Ice triffst, und falls es keine **Barriere** ist, darfst du 1 für jede seiner Subroutine bezahlen. Falls du dies tust, umgehst du das Ice.

Zerstöre dieses Programm, wenn der Kon Viruszähler löscht.

Irgendwann findet es immer einen Weg.

2024 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 82

0

PHYSARIUM VERSCHRÄNKER

1

PROGRAMM: Virus - Trojaner

Kann nur auf einem Ice installiert werden.

Immer wenn du auf das hostende Ice triffst, und falls es keine **Barriere** ist, darfst du 1 für jede seiner Subroutine bezahlen. Falls du dies tust, umgehst du das Ice.

Zerstöre dieses Programm, wenn der Kon Viruszähler löscht.

Irgendwann findet es immer einen Weg.

2024 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 82

0

PHYSARIUM VERSCHRÄNKER

1

PROGRAMM: Virus - Trojaner

Kann nur auf einem Ice installiert werden.

Immer wenn du auf das hostende Ice triffst, und falls es keine **Barriere** ist, darfst du 1 für jede seiner Subroutine bezahlen. Falls du dies tust, umgehst du das Ice.

Zerstöre dieses Programm, wenn der Kon Viruszähler löscht.

Irgendwann findet es immer einen Weg.

2024 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian 82

0

◆ AMELIA EARHART

0

RESSOURCE: Virtuell - Gefährte

Immer wenn ein Run auf HQ oder F&E endet, und falls du in diesem Run auf 3 oder mehr Karten zugegriffen hast, lege 1 Wirkungszähler auf diese Ressource.

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 3 gehosteten Wirkungszähler entfernen und diese Ressource zerstören. Falls du dies tust, verliert der Kon 10.

Entwickelt von Jonas Wilson, American Continental Champion 2021

2024 Null Signal Games Illus. Anthony Hutchings 83

0

◆ AMELIA EARHART

0

RESSOURCE: Virtuell - Gefährte

Immer wenn ein Run auf HQ oder F&E endet, und falls du in diesem Run auf 3 oder mehr Karten zugegriffen hast, lege 1 Wirkungszähler auf diese Ressource.

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 3 gehosteten Wirkungszähler entfernen und diese Ressource zerstören. Falls du dies tust, verliert der Kon 10.

Entwickelt von Jonas Wilson, American Continental Champion 2021

2024 Null Signal Games Illus. Anthony Hutchings 83

0

◆ AMELIA EARHART

0

RESSOURCE: Virtuell - Gefährte

Immer wenn ein Run auf HQ oder F&E endet, und falls du in diesem Run auf 3 oder mehr Karten zugegriffen hast, lege 1 Wirkungszähler auf diese Ressource.

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 3 gehosteten Wirkungszähler entfernen und diese Ressource zerstören. Falls du dies tust, verliert der Kon 10.

Entwickelt von Jonas Wilson, American Continental Champion 2021

2024 Null Signal Games Illus. Anthony Hutchings 83

2

♦ JULI MOREIRA LEE



RESSOURCE: Kontakt

Wenn du diese Ressource installierst, lade sie mit 4 Wirkungszählern auf. Wenn sie leer ist, zerstöre sie.

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug eine Aktion auf einer Ressource ausführst, entferne 1 gehosteten Wirkungszähler und erhalte ②.

Die Moreira-Schwestern könnten sich kaum weniger ähneln, jede kommt nach ihrem Vater, aber zusammen sind sie eine Macht für sich.

2024 Null Signal Games Illus. Rafael Monk
84

2

♦ JULI MOREIRA LEE



RESSOURCE: Kontakt

Wenn du diese Ressource installierst, lade sie mit 4 Wirkungszählern auf. Wenn sie leer ist, zerstöre sie.

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug eine Aktion auf einer Ressource ausführst, entferne 1 gehosteten Wirkungszähler und erhalte ②.

Die Moreira-Schwestern könnten sich kaum weniger ähneln, jede kommt nach ihrem Vater, aber zusammen sind sie eine Macht für sich.

2024 Null Signal Games Illus. Rafael Monk
84

2

♦ JULI MOREIRA LEE



RESSOURCE: Kontakt

Wenn du diese Ressource installierst, lade sie mit 4 Wirkungszählern auf. Wenn sie leer ist, zerstöre sie.

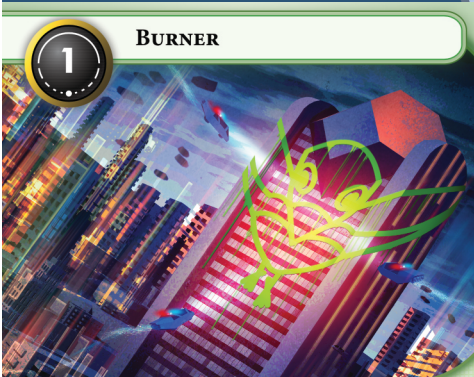
Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug eine Aktion auf einer Ressource ausführst, entferne 1 gehosteten Wirkungszähler und erhalte ②.

Die Moreira-Schwestern könnten sich kaum weniger ähneln, jede kommt nach ihrem Vater, aber zusammen sind sie eine Macht für sich.

2024 Null Signal Games Illus. Rafael Monk
84

1

BURNER



EREIGNIS: Run

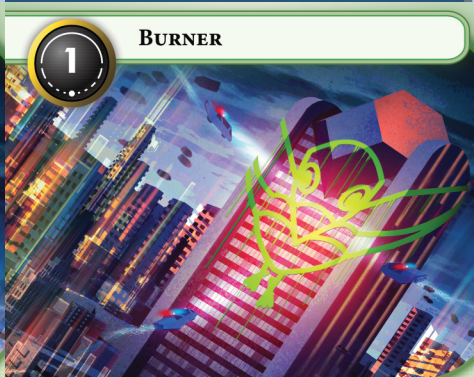
Führe einen Run auf HQ durch. Bei Erfolg, decke 3 zufällige Karten vom HQ auf, anstatt HQ zu knacken. Lege 2 der aufgedeckten Karten unter und/oder oben auf F&E.

“Sie werden noch jahrelang über mich reden.”
—Arisana Rocha Nahu

2024 Null Signal Games Illus. Scott Uminga
85

1

BURNER



EREIGNIS: Run

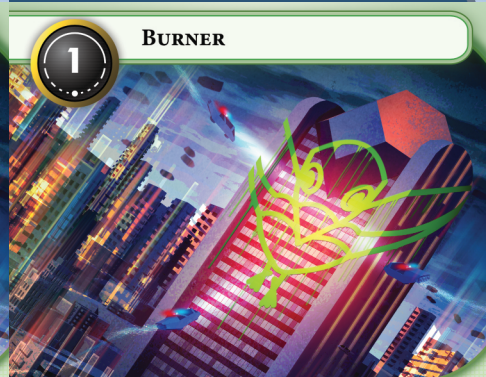
Führe einen Run auf HQ durch. Bei Erfolg, decke 3 zufällige Karten vom HQ auf, anstatt HQ zu knacken. Lege 2 der aufgedeckten Karten unter und/oder oben auf F&E.

“Sie werden noch jahrelang über mich reden.”
—Arisana Rocha Nahu

2024 Null Signal Games Illus. Scott Uminga
85

1

BURNER



EREIGNIS: Run

Führe einen Run auf HQ durch. Bei Erfolg, decke 3 zufällige Karten vom HQ auf, anstatt HQ zu knacken. Lege 2 der aufgedeckten Karten unter und/oder oben auf F&E.

“Sie werden noch jahrelang über mich reden.”
—Arisana Rocha Nahu

2024 Null Signal Games Illus. Scott Uminga
85

0

HAUFENWEISE



EREIGNIS: Run

Lege 3 Wirkungszähler auf dieses Ereignis, dann führe einen Run auf ein beliebiges System durch.

Gehosteter Wirkungszähler: Hoste 1 installiertes **Trojaner**-Programm auf einem Ice, dass das angegriffene System schützt.

Manchmal wird ein Künstler von einem unkontrollierbaren Schaffensdrang ergriffen.

2024 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós
86

0

HAUFENWEISE



EREIGNIS: Run

Lege 3 Wirkungszähler auf dieses Ereignis, dann führe einen Run auf ein beliebiges System durch.

Gehosteter Wirkungszähler: Hoste 1 installiertes **Trojaner**-Programm auf einem Ice, dass das angegriffene System schützt.

Manchmal wird ein Künstler von einem unkontrollierbaren Schaffensdrang ergriffen.

2024 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós
86

0

HAUFENWEISE



EREIGNIS: Run

Lege 3 Wirkungszähler auf dieses Ereignis, dann führe einen Run auf ein beliebiges System durch.

Gehosteter Wirkungszähler: Hoste 1 installiertes **Trojaner**-Programm auf einem Ice, dass das angegriffene System schützt.

Manchmal wird ein Künstler von einem unkontrollierbaren Schaffensdrang ergriffen.

2024 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkós
86

1

TRICKSHOT

EREIGNIS: Run

Lege 4 auf dieses Ereignis. Gib gehostete Credits während Runs aus.

Führe einen Run auf R&D aus. Bei Erfolg, lege 2 auf dieses Ereignis und greife auf 1 zusätzliche Karte zu, wenn du F&E knackst.

Wenn dieser Run endet, darfst du einen Run auf ein ausgelagertes System durchführen.

8 Milliarden, Eckbüro.

2024 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian
 67

1

TRICKSHOT

EREIGNIS: Run

Lege 4 auf dieses Ereignis. Gib gehostete Credits während Runs aus.

Führe einen Run auf R&D aus. Bei Erfolg, lege 2 auf dieses Ereignis und greife auf 1 zusätzliche Karte zu, wenn du F&E knackst.

Wenn dieser Run endet, darfst du einen Run auf ein ausgelagertes System durchführen.

8 Milliarden, Eckbüro.

2024 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian
 67

1

TRICKSHOT

EREIGNIS: Run

Lege 4 auf dieses Ereignis. Gib gehostete Credits während Runs aus.

Führe einen Run auf R&D aus. Bei Erfolg, lege 2 auf dieses Ereignis und greife auf 1 zusätzliche Karte zu, wenn du F&E knackst.

Wenn dieser Run endet, darfst du einen Run auf ein ausgelagertes System durchführen.

8 Milliarden, Eckbüro.

2024 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian
 67

2

KATALOGISIERER

HARDWARE

Wenn du diese Hardware installierst, lade sie mit 2 Wirkungszählern auf. Wenn sie leer ist, zerstöre sie.

Immer wenn du einen erfolgreichen Run auf F&E durchführst, darfst du, anstatt F&E zu knacken, 1 gehosteten Wirkungszähler entfernen, um dir die obersten 4 Karten von F&E anzusehen und sie in beliebiger Reihenfolge anzuordnen.

☞, Gehosteter Wirkungszähler: Knacke F&E. Benutze diese Fähigkeit nur, wenn du in diesem Zug einen erfolgreichen Run auf F&E durchgeführt hast.

2024 Null Signal Games Illus. Martin de Diego Sádaba
 68

2

KATALOGISIERER

HARDWARE

Wenn du diese Hardware installierst, lade sie mit 2 Wirkungszählern auf. Wenn sie leer ist, zerstöre sie.

Immer wenn du einen erfolgreichen Run auf F&E durchführst, darfst du, anstatt F&E zu knacken, 1 gehosteten Wirkungszähler entfernen, um dir die obersten 4 Karten von F&E anzusehen und sie in beliebiger Reihenfolge anzuordnen.

☞, Gehosteter Wirkungszähler: Knacke F&E. Benutze diese Fähigkeit nur, wenn du in diesem Zug einen erfolgreichen Run auf F&E durchgeführt hast.

2024 Null Signal Games Illus. Martin de Diego Sádaba
 68

2

KATALOGISIERER

HARDWARE

Wenn du diese Hardware installierst, lade sie mit 2 Wirkungszählern auf. Wenn sie leer ist, zerstöre sie.

Immer wenn du einen erfolgreichen Run auf F&E durchführst, darfst du, anstatt F&E zu knacken, 1 gehosteten Wirkungszähler entfernen, um dir die obersten 4 Karten von F&E anzusehen und sie in beliebiger Reihenfolge anzuordnen.

☞, Gehosteter Wirkungszähler: Knacke F&E. Benutze diese Fähigkeit nur, wenn du in diesem Zug einen erfolgreichen Run auf F&E durchgeführt hast.

2024 Null Signal Games Illus. Martin de Diego Sádaba
 68

2

ZUSAMMENFLUSS

PROGRAMM

Wenn du dieses Programm installierst, lege 2 Wirkungszähler darauf.

Gehosteter Wirkungszähler: Erhalte 2. Verwende diese Fähigkeit nur während deines Zuges.

Atme ein.

Sei wie der Tau, der von einem Blatt herunterrollt; lass dich gehen.

Atme aus.

2024 Null Signal Games Illus. Elwin "Jakuza" Rumpfmair
 69

2

ZUSAMMENFLUSS

PROGRAMM

Wenn du dieses Programm installierst, lege 2 Wirkungszähler darauf.

Gehosteter Wirkungszähler: Erhalte 2. Verwende diese Fähigkeit nur während deines Zuges.

Atme ein.

Sei wie der Tau, der von einem Blatt herunterrollt; lass dich gehen.

Atme aus.

2024 Null Signal Games Illus. Elwin "Jakuza" Rumpfmair
 69

2

ZUSAMMENFLUSS

PROGRAMM

Wenn du dieses Programm installierst, lege 2 Wirkungszähler darauf.

Gehosteter Wirkungszähler: Erhalte 2. Verwende diese Fähigkeit nur während deines Zuges.

Atme ein.

Sei wie der Tau, der von einem Blatt herunterrollt; lass dich gehen.

Atme aus.

2024 Null Signal Games Illus. Elwin "Jakuza" Rumpfmair
 69

8

LOBISOMEM

2

PROGRAMM: Ice-Brecher - Decoder - Fracter

Wenn du dieses Programm installierst und immer, wenn es einen **Code-Zugang** vollständig bricht, lege 1 Wirkungszähler auf dieses Programm.

Interface → 1Q: Schalte 1 Subroutine eines **Code-Zugangs** aus.

Interface → XQ, gehosteter Wirkungszähler: Schalte X Subroutinen einer **Barriere** aus.

1Q: +2 Stärke.

2

2024 Null Signal Games Illus. Adam S. Doyle 90

8

LOBISOMEM

2

PROGRAMM: Ice-Brecher - Decoder - Fracter

Wenn du dieses Programm installierst und immer, wenn es einen **Code-Zugang** vollständig bricht, lege 1 Wirkungszähler auf dieses Programm.

Interface → 1Q: Schalte 1 Subroutine eines **Code-Zugangs** aus.

Interface → XQ, gehosteter Wirkungszähler: Schalte X Subroutinen einer **Barriere** aus.

1Q: +2 Stärke.

2

2024 Null Signal Games Illus. Adam S. Doyle 90

8

LOBISOMEM

2

PROGRAMM: Ice-Brecher - Decoder - Fracter

Wenn du dieses Programm installierst und immer, wenn es einen **Code-Zugang** vollständig bricht, lege 1 Wirkungszähler auf dieses Programm.

Interface → 1Q: Schalte 1 Subroutine eines **Code-Zugangs** aus.

Interface → XQ, gehosteter Wirkungszähler: Schalte X Subroutinen einer **Barriere** aus.

1Q: +2 Stärke.

2

2024 Null Signal Games Illus. Adam S. Doyle 90

2

MUSE

1

PROGRAMM: Daemon

Wenn du dieses Programm installierst, durchsuche deinen Stapel, deine Ablage oder deinen Griff nach 1 Nicht-**Daemon**-Programm. (Mische deinen Stapel, nachdem du ihn durchsucht hast.) Falls das Programm ein **Trojaner** ist, installiere es auf einem Ice. Andernfalls, installiere es auf diesem Programm.

Vö, Mentor, Engel. Von Bullen ermordet. Niemals vergessen.

-

2024 Null Signal Games Illus. Marlon Ruiz 91

2

MUSE

1

PROGRAMM: Daemon

Wenn du dieses Programm installierst, durchsuche deinen Stapel, deine Ablage oder deinen Griff nach 1 Nicht-**Daemon**-Programm. (Mische deinen Stapel, nachdem du ihn durchsucht hast.) Falls das Programm ein **Trojaner** ist, installiere es auf einem Ice. Andernfalls, installiere es auf diesem Programm.

Vö, Mentor, Engel. Von Bullen ermordet. Niemals vergessen.

-

2024 Null Signal Games Illus. Marlon Ruiz 91

2

MUSE

1

PROGRAMM: Daemon

Wenn du dieses Programm installierst, durchsuche deinen Stapel, deine Ablage oder deinen Griff nach 1 Nicht-**Daemon**-Programm. (Mische deinen Stapel, nachdem du ihn durchsucht hast.) Falls das Programm ein **Trojaner** ist, installiere es auf einem Ice. Andernfalls, installiere es auf diesem Programm.

Vö, Mentor, Engel. Von Bullen ermordet. Niemals vergessen.

-

2024 Null Signal Games Illus. Marlon Ruiz 91

4

DRUCKANSTIEG

1

PROGRAMM: Ice-Brecher - Fracter

Interface → 1Q: Schalte 1 Subroutine einer **Barriere** aus.

2Q: +3 Stärke.

Bedrohung 4 → 2Q: +9 Stärke. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Run. (Diese Fähigkeit ist aktiv falls eine Spielerin 4 oder mehr Agendapunkte hat.)

„Wenn Stress weh tut, muss er eine Waffe sein.“ —Beatriz Friere Gonzalez

1

2024 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 92

4

DRUCKANSTIEG

1

PROGRAMM: Ice-Brecher - Fracter

Interface → 1Q: Schalte 1 Subroutine einer **Barriere** aus.

2Q: +3 Stärke.

Bedrohung 4 → 2Q: +9 Stärke. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Run. (Diese Fähigkeit ist aktiv falls eine Spielerin 4 oder mehr Agendapunkte hat.)

„Wenn Stress weh tut, muss er eine Waffe sein.“ —Beatriz Friere Gonzalez

1

2024 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 92

4

DRUCKANSTIEG

1

PROGRAMM: Ice-Brecher - Fracter

Interface → 1Q: Schalte 1 Subroutine einer **Barriere** aus.

2Q: +3 Stärke.

Bedrohung 4 → 2Q: +9 Stärke. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Run. (Diese Fähigkeit ist aktiv falls eine Spielerin 4 oder mehr Agendapunkte hat.)

„Wenn Stress weh tut, muss er eine Waffe sein.“ —Beatriz Friere Gonzalez

1

2024 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 92

1

♦ "HÜBSCHE" MARIA DA SILVA



RESSOURCE: Kontakt - Zwielftig

Immer wenn du F&E knackst, und falls du währenddessen auf 2 oder mehr Karten in R&D zugreifen darfst, darfst du auf 1 zusätzliche Karte zugreifen.

"Hör zu, Schätzchen, vielleicht lernst du noch etwas."

2024 Null Signal Games Illus. Arthur Miglionni
 93

1

♦ "HÜBSCHE" MARIA DA SILVA



RESSOURCE: Kontakt - Zwielftig

Immer wenn du F&E knackst, und falls du währenddessen auf 2 oder mehr Karten in R&D zugreifen darfst, darfst du auf 1 zusätzliche Karte zugreifen.

"Hör zu, Schätzchen, vielleicht lernst du noch etwas."

2024 Null Signal Games Illus. Arthur Miglionni
 93

1

♦ "HÜBSCHE" MARIA DA SILVA



RESSOURCE: Kontakt - Zwielftig

Immer wenn du F&E knackst, und falls du währenddessen auf 2 oder mehr Karten in R&D zugreifen darfst, darfst du auf 1 zusätzliche Karte zugreifen.

"Hör zu, Schätzchen, vielleicht lernst du noch etwas."

2024 Null Signal Games Illus. Arthur Miglionni
 93

5

EPILOG DER ASCHE



EREIGNIS

Mische deinen Griff und deine Ablage in deinen Stapel, dann entferne die obersten 5 Karten deines Stapels aus dem Spiel. Ziehe 5 Karten.

Entferne dieses Ereignis aus dem Spiel.

Sie haben gewonnen, aber sie ist die Siegerin.

2024 Null Signal Games Illus. Dimik
 94

5

EPILOG DER ASCHE



EREIGNIS

Mische deinen Griff und deine Ablage in deinen Stapel, dann entferne die obersten 5 Karten deines Stapels aus dem Spiel. Ziehe 5 Karten.

Entferne dieses Ereignis aus dem Spiel.

Sie haben gewonnen, aber sie ist die Siegerin.

2024 Null Signal Games Illus. Dimik
 94

5

EPILOG DER ASCHE



EREIGNIS

Mische deinen Griff und deine Ablage in deinen Stapel, dann entferne die obersten 5 Karten deines Stapels aus dem Spiel. Ziehe 5 Karten.

Entferne dieses Ereignis aus dem Spiel.

Sie haben gewonnen, aber sie ist die Siegerin.

2024 Null Signal Games Illus. Dimik
 94

2

♦ VALENTINA FERREIRA CARVALHO



RESSOURCE: Kontakt

Immer wenn du 1 oder mehr Markierungen entfernst, erhältst du 1Q.

Bedrohung 3 → Wenn du diese Ressource während deines Zuges installierst, darfst du 1 Markierung entfernen oder 2Q erhalten. (Diese Fähigkeit ist aktiv falls eine Spielerin 3 oder mehr Agendapunkte hat.)

"Ich bin aus Sibirien nach Hause gekommen, um mir eine bessere Bestimmung zu suchen."

2024 Null Signal Games Illus. Arthur Miglionni
 95

2

♦ VALENTINA FERREIRA CARVALHO



RESSOURCE: Kontakt

Immer wenn du 1 oder mehr Markierungen entfernst, erhältst du 1Q.

Bedrohung 3 → Wenn du diese Ressource während deines Zuges installierst, darfst du 1 Markierung entfernen oder 2Q erhalten. (Diese Fähigkeit ist aktiv falls eine Spielerin 3 oder mehr Agendapunkte hat.)

"Ich bin aus Sibirien nach Hause gekommen, um mir eine bessere Bestimmung zu suchen."

2024 Null Signal Games Illus. Arthur Miglionni
 95

2

♦ VALENTINA FERREIRA CARVALHO



RESSOURCE: Kontakt

Immer wenn du 1 oder mehr Markierungen entfernst, erhältst du 1Q.

Bedrohung 3 → Wenn du diese Ressource während deines Zuges installierst, darfst du 1 Markierung entfernen oder 2Q erhalten. (Diese Fähigkeit ist aktiv falls eine Spielerin 3 oder mehr Agendapunkte hat.)

"Ich bin aus Sibirien nach Hause gekommen, um mir eine bessere Bestimmung zu suchen."

2024 Null Signal Games Illus. Arthur Miglionni
 95

THUNDERBOLT ARMAMENTS
 FRIEDE DURCH MACHT

45

IDENTITÄT: Abteilung

15

Immer wenn du ein AP- oder Zerstörer-Ice während eines Runs lädst, erhält es +1 Stärke und "↳ Beende den Run, falls die Runnerin nicht 1 ihrer installierten Karten zerstört." nach seinen anderen Subroutinen, bis zum Ende des Runs.

Stärke in deinen Händen.
 2024 Null Signal Games Illus. Emilio Rodríguez

96

LIGHTNING LABORATORIUM

4

2

AGENDA: Forschung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege 1 Agendazähler darauf.

Immer wenn ein Run beginnt, darfst du 1 gehosteten Agendazähler entfernen, um bis zu 2 Ice, die das angegriffene System schützen, zu laden, ohne die Kosten dafür zu bezahlen. Entlade 2 Ice, die dieses System schützen, wenn dieser Zug endet.

Wo Ideen zweimal einschlagen!

2024 Null Signal Games Illus. Emilio Rodríguez

97

LIGHTNING LABORATORIUM

4

2

AGENDA: Forschung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege 1 Agendazähler darauf.

Immer wenn ein Run beginnt, darfst du 1 gehosteten Agendazähler entfernen, um bis zu 2 Ice, die das angegriffene System schützen, zu laden, ohne die Kosten dafür zu bezahlen. Entlade 2 Ice, die dieses System schützen, wenn dieser Zug endet.

Wo Ideen zweimal einschlagen!

2024 Null Signal Games Illus. Emilio Rodríguez

97

LIGHTNING LABORATORIUM

4

2

AGENDA: Forschung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege 1 Agendazähler darauf.

Immer wenn ein Run beginnt, darfst du 1 gehosteten Agendazähler entfernen, um bis zu 2 Ice, die das angegriffene System schützen, zu laden, ohne die Kosten dafür zu bezahlen. Entlade 2 Ice, die dieses System schützen, wenn dieser Zug endet.

Wo Ideen zweimal einschlagen!

2024 Null Signal Games Illus. Emilio Rodríguez

97

WARMER EMPFANG

1

2

AKTIVPOSTEN: Politisch - Protzig

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 1 Karte aus dem HQ installieren. Du kannst in diesem Zug keine Punkte für diese Karte erzielen. Falls dieses System nicht von Ice geschützt wird, darfst du diesen Aktivposten entladen um eine andere installierte Karte zu entladen.

"Ich habe Sie letzte Woche vermisst! Kommen Sie, wir haben viel zu besprechen. Wie war das Klavierkonzert der kleinen Sarita?"

2024 Null Signal Games Illus. Matheus Calza

98

WARMER EMPFANG

1

2

AKTIVPOSTEN: Politisch - Protzig

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 1 Karte aus dem HQ installieren. Du kannst in diesem Zug keine Punkte für diese Karte erzielen. Falls dieses System nicht von Ice geschützt wird, darfst du diesen Aktivposten entladen um eine andere installierte Karte zu entladen.

"Ich habe Sie letzte Woche vermisst! Kommen Sie, wir haben viel zu besprechen. Wie war das Klavierkonzert der kleinen Sarita?"

2024 Null Signal Games Illus. Matheus Calza

98

WARMER EMPFANG

1

2

AKTIVPOSTEN: Politisch - Protzig

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 1 Karte aus dem HQ installieren. Du kannst in diesem Zug keine Punkte für diese Karte erzielen. Falls dieses System nicht von Ice geschützt wird, darfst du diesen Aktivposten entladen um eine andere installierte Karte zu entladen.

"Ich habe Sie letzte Woche vermisst! Kommen Sie, wir haben viel zu besprechen. Wie war das Klavierkonzert der kleinen Sarita?"

2024 Null Signal Games Illus. Matheus Calza

98



1

FUNKTIONIERENDER PROTOTYP

AKTIVPOSTEN: Feindlich

Immer wenn du eine Karte lädst (diesen Aktivposten eingeschlossen), lege 1 Wirkungszähler auf diesen Aktivposten.

☉, gehosteter Wirkungszähler: Erhalte 3☉.

☉, 5 gehostete Wirkungszähler: Erhalte 6☉.
Lege 1 installierte Ressource oben auf den Stapel.

"Neigen Sie einfach Ihren Kopf ein wenig nach rechts; der Anzug wird sich bald mit Ihrem Kortikalprofil synchronisieren."



2024 Null Signal Games Illus. Mauricio Herrera

99



1

FUNKTIONIERENDER PROTOTYP

AKTIVPOSTEN: Feindlich

Immer wenn du eine Karte lädst (diesen Aktivposten eingeschlossen), lege 1 Wirkungszähler auf diesen Aktivposten.

☉, gehosteter Wirkungszähler: Erhalte 3☉.

☉, 5 gehostete Wirkungszähler: Erhalte 6☉.
Lege 1 installierte Ressource oben auf den Stapel.

"Neigen Sie einfach Ihren Kopf ein wenig nach rechts; der Anzug wird sich bald mit Ihrem Kortikalprofil synchronisieren."



2024 Null Signal Games Illus. Mauricio Herrera

99



1

FUNKTIONIERENDER PROTOTYP

AKTIVPOSTEN: Feindlich

Immer wenn du eine Karte lädst (diesen Aktivposten eingeschlossen), lege 1 Wirkungszähler auf diesen Aktivposten.

☉, gehosteter Wirkungszähler: Erhalte 3☉.

☉, 5 gehostete Wirkungszähler: Erhalte 6☉.
Lege 1 installierte Ressource oben auf den Stapel.

"Neigen Sie einfach Ihren Kopf ein wenig nach rechts; der Anzug wird sich bald mit Ihrem Kortikalprofil synchronisieren."



2024 Null Signal Games Illus. Mauricio Herrera

99

ICE: Mythisch - Zerstörer

3

◆ LYKISCHE MULTI-MUNITION

Wenn du dieses Ice lädst, wähle 1 oder mehrere Unterarten aus **Barriere**, **Code-Zugang** und **Wächter**. Dieses Ice erhält die gewählten Unterarten, solange es geladen bleibt.

Wenn ein Zug endet, entlade dieses Ice.

- ↳ Falls dieses Ice ein **Code-Zugang** ist, verliert die Runnerin ☉ und 1☉.
- ↳ Falls dieses Ice ein **Wächter** ist, zerstöre 1 installiertes Programm.
- ↳ Falls dieses Ice eine **Barriere** ist, erhalte 1☉ und beende den Run.

1

2024 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa

100

ICE: Mythisch - Zerstörer

3

◆ LYKISCHE MULTI-MUNITION

Wenn du dieses Ice lädst, wähle 1 oder mehrere Unterarten aus **Barriere**, **Code-Zugang** und **Wächter**. Dieses Ice erhält die gewählten Unterarten, solange es geladen bleibt.

Wenn ein Zug endet, entlade dieses Ice.

- ↳ Falls dieses Ice ein **Code-Zugang** ist, verliert die Runnerin ☉ und 1☉.
- ↳ Falls dieses Ice ein **Wächter** ist, zerstöre 1 installiertes Programm.
- ↳ Falls dieses Ice eine **Barriere** ist, erhalte 1☉ und beende den Run.

1

2024 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa

100

ICE: Mythisch - Zerstörer

3

◆ LYKISCHE MULTI-MUNITION

Wenn du dieses Ice lädst, wähle 1 oder mehrere Unterarten aus **Barriere**, **Code-Zugang** und **Wächter**. Dieses Ice erhält die gewählten Unterarten, solange es geladen bleibt.

Wenn ein Zug endet, entlade dieses Ice.

- ↳ Falls dieses Ice ein **Code-Zugang** ist, verliert die Runnerin ☉ und 1☉.
- ↳ Falls dieses Ice ein **Wächter** ist, zerstöre 1 installiertes Programm.
- ↳ Falls dieses Ice eine **Barriere** ist, erhalte 1☉ und beende den Run.

1

2024 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa

100

ICE: Wächter - Zerstörer

4

KLINGE AUS SOROCABA

Du kannst während jeder Begegnung nicht mehr als 1 installierte Runner-Karte mit diesem Ice zerstören.

- ↳ Zerstöre 1 installierte Ressource.
- ↳ Zerstöre 1 installierte Hardware.
- ↳ Zerstöre 1 installiertes Programm.

Wir bei Thunderbolt fragen: Warum nicht Pflugscharen zu Schwertern machen?

2

2024 Null Signal Games Illus. Ed Matthias

101

ICE: Wächter - Zerstörer

4

KLINGE AUS SOROCABA

Du kannst während jeder Begegnung nicht mehr als 1 installierte Runner-Karte mit diesem Ice zerstören.

- ↳ Zerstöre 1 installierte Ressource.
- ↳ Zerstöre 1 installierte Hardware.
- ↳ Zerstöre 1 installiertes Programm.

Wir bei Thunderbolt fragen: Warum nicht Pflugscharen zu Schwertern machen?

2

2024 Null Signal Games Illus. Ed Matthias

101

ICE: Wächter - Zerstörer

4

KLINGE AUS SOROCABA

Du kannst während jeder Begegnung nicht mehr als 1 installierte Runner-Karte mit diesem Ice zerstören.

- ↳ Zerstöre 1 installierte Ressource.
- ↳ Zerstöre 1 installierte Hardware.
- ↳ Zerstöre 1 installiertes Programm.

Wir bei Thunderbolt fragen: Warum nicht Pflugscharen zu Schwertern machen?

2

2024 Null Signal Games Illus. Ed Matthias

101

0

AKTIVE POLIZEIARBEIT

THREATENING TARGET

PROBABLE

VITAL STATE

POWER

LAZER BEAMS

ACTIVATED

SCANNING

ID: ACE BOM

THREATENING

WANTED ID

WANTED

WANTED LEVEL

PRIORITY

SCANNING WILLS

PLEASE COMPLY

OR YOU WILL

BE RETALIATED

AREA: DOWNTOWN

OPERATION IN PROGRESS

OPERATION: Final - Graue Ops

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug eine Kon-Karte gestohlen oder zerstört hat.
Nachdem du diese Operation ausgeführt hast, beende deine Aktionsphase.
Du darfst 1 Karte aus dem HQ installieren. Die Runnerin erhält -1 zugeteilten ☹ für ihren nächsten Zug.
Bedrohung 3 → Du darfst 2☹ bezahlen. Falls du dies tust, erhält die Runnerin -1 zugeteilten ☹ für ihren nächsten Zug.

2024 Null Signal Games Illus. Marlon Ruiz

102

0

AKTIVE POLIZEIARBEIT

THREATENING TARGET

PROBABLE

VITAL STATE

POWER

LAZER BEAMS

ACTIVATED

SCANNING

ID: ACE BOM

THREATENING

WANTED ID

WANTED

WANTED LEVEL

PRIORITY

SCANNING WILLS

PLEASE COMPLY

OR YOU WILL

BE RETALIATED

AREA: DOWNTOWN

OPERATION IN PROGRESS

OPERATION: Final - Graue Ops

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug eine Kon-Karte gestohlen oder zerstört hat.
Nachdem du diese Operation ausgeführt hast, beende deine Aktionsphase.
Du darfst 1 Karte aus dem HQ installieren. Die Runnerin erhält -1 zugeteilten ☹ für ihren nächsten Zug.
Bedrohung 3 → Du darfst 2☹ bezahlen. Falls du dies tust, erhält die Runnerin -1 zugeteilten ☹ für ihren nächsten Zug.

2024 Null Signal Games Illus. Marlon Ruiz

102

0

AKTIVE POLIZEIARBEIT

THREATENING TARGET

PROBABLE

VITAL STATE

POWER

LAZER BEAMS

ACTIVATED

SCANNING

ID: ACE BOM

THREATENING

WANTED ID

WANTED

WANTED LEVEL

PRIORITY

SCANNING WILLS

PLEASE COMPLY

OR YOU WILL

BE RETALIATED

AREA: DOWNTOWN

OPERATION IN PROGRESS

OPERATION: Final - Graue Ops

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug eine Kon-Karte gestohlen oder zerstört hat.
Nachdem du diese Operation ausgeführt hast, beende deine Aktionsphase.
Du darfst 1 Karte aus dem HQ installieren. Die Runnerin erhält -1 zugeteilten ☹ für ihren nächsten Zug.
Bedrohung 3 → Du darfst 2☹ bezahlen. Falls du dies tust, erhält die Runnerin -1 zugeteilten ☹ für ihren nächsten Zug.

2024 Null Signal Games Illus. Marlon Ruiz

102

4

UNTERNEHMENSGASTFREUNDSCHAFT

OPERATION: Verdoppeln - Transaktion

Als zusätzliche Ausspielkosten für diese Operation zahle ☹.
Erhalte 6☹ und ziehe 2 Karten. Wähle 1 Karte aus dem Archiv und füge sie HQ hinzu.

Wenn man lange genug in der Box von Thunderbolt wartet, kommt irgendwann jeder vorbei, der etwas auf sich hält.

2024 Null Signal Games Illus. Oliver Morit

103

4

UNTERNEHMENSGASTFREUNDSCHAFT

OPERATION: Verdoppeln - Transaktion

Als zusätzliche Ausspielkosten für diese Operation zahle ☹.
Erhalte 6☹ und ziehe 2 Karten. Wähle 1 Karte aus dem Archiv und füge sie HQ hinzu.

Wenn man lange genug in der Box von Thunderbolt wartet, kommt irgendwann jeder vorbei, der etwas auf sich hält.

2024 Null Signal Games Illus. Oliver Morit

103

4

UNTERNEHMENSGASTFREUNDSCHAFT

OPERATION: Verdoppeln - Transaktion

Als zusätzliche Ausspielkosten für diese Operation zahle ☹.
Erhalte 6☹ und ziehe 2 Karten. Wähle 1 Karte aus dem Archiv und füge sie HQ hinzu.

Wenn man lange genug in der Box von Thunderbolt wartet, kommt irgendwann jeder vorbei, der etwas auf sich hält.

2024 Null Signal Games Illus. Oliver Morit

103

0

BRASÍLIA REGIERUNGSNETZ

UPGRADE: Region

Immer wenn du ein Ice während eines Runs auf dieses System lädst, darfst du ein anderes installiertes Ice entladen. Falls du dies tust, erhält das geladene Ice +3 Stärke für den Rest des Runs. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

Maximal 1 Region pro System.

Natürlich bot Thunderbolt bot Lösungen für das Absichern von Städten an.

2024 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

104

0

BRASÍLIA REGIERUNGSNETZ

UPGRADE: Region

Immer wenn du ein Ice während eines Runs auf dieses System lädst, darfst du ein anderes installiertes Ice entladen. Falls du dies tust, erhält das geladene Ice +3 Stärke für den Rest des Runs. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

Maximal 1 Region pro System.

Natürlich bot Thunderbolt bot Lösungen für das Absichern von Städten an.

2024 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

104

0

BRASÍLIA REGIERUNGSNETZ

UPGRADE: Region

Immer wenn du ein Ice während eines Runs auf dieses System lädst, darfst du ein anderes installiertes Ice entladen. Falls du dies tust, erhält das geladene Ice +3 Stärke für den Rest des Runs. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

Maximal 1 Region pro System.

Natürlich bot Thunderbolt bot Lösungen für das Absichern von Städten an.

2024 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

104

SCHAU, WIE SIE RENNEN

4



2

AGENDA: Psi - Sicherheit

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, verpasse der Runnerin 1 Markierung. Spiele einen Psi-Streit. (Beide Spielerinnen bieten geheim 0-20. Dann decken beide Spielerinnen das Gebot auf und bezahlen es.) Falls sich die Gebote unterscheiden, verursache 1 Substanzschaden. Falls die Gebote identisch sind, verursache 1 Netzschaden.

"Hab Geduld. Wenn die Beute in Panik gerät, führt sie dich direkt zu ihren Freunden." —Adrian Seis

2024 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti

105

SCHAU, WIE SIE RENNEN

4



2

AGENDA: Psi - Sicherheit

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, verpasse der Runnerin 1 Markierung. Spiele einen Psi-Streit. (Beide Spielerinnen bieten geheim 0-20. Dann decken beide Spielerinnen das Gebot auf und bezahlen es.) Falls sich die Gebote unterscheiden, verursache 1 Substanzschaden. Falls die Gebote identisch sind, verursache 1 Netzschaden.

"Hab Geduld. Wenn die Beute in Panik gerät, führt sie dich direkt zu ihren Freunden." —Adrian Seis

2024 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti

105

SCHAU, WIE SIE RENNEN

4



2

AGENDA: Psi - Sicherheit

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, verpasse der Runnerin 1 Markierung. Spiele einen Psi-Streit. (Beide Spielerinnen bieten geheim 0-20. Dann decken beide Spielerinnen das Gebot auf und bezahlen es.) Falls sich die Gebote unterscheiden, verursache 1 Substanzschaden. Falls die Gebote identisch sind, verursache 1 Netzschaden.

"Hab Geduld. Wenn die Beute in Panik gerät, führt sie dich direkt zu ihren Freunden." —Adrian Seis

2024 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti

105

SISYPHUS PROTOKOLL

5



2

AGENDA: Sicherheit

Wenn die Runnerin in einem Zug zum ersten Mal an einem geladenen **Code-Zugang** oder **Wächter** vorbeikommt, darfst du 10 bezahlen oder 1 Karte aus dem HQ zerstören. Falls du dies tust, trifft die Runnerin erneut auf dieses Ice.

"Jeder Verstand kann durch Wiederholungen abgestumpft werden, sogar der unserer Beute. Schlag zu, wenn sie selbstgefällig werden, aber bevor dir langweilig wird."

—Charlottes fünfte Lektion

2024 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkó

106

SISYPHUS PROTOKOLL

5



2

AGENDA: Sicherheit

Wenn die Runnerin in einem Zug zum ersten Mal an einem geladenen **Code-Zugang** oder **Wächter** vorbeikommt, darfst du 10 bezahlen oder 1 Karte aus dem HQ zerstören. Falls du dies tust, trifft die Runnerin erneut auf dieses Ice.

"Jeder Verstand kann durch Wiederholungen abgestumpft werden, sogar der unserer Beute. Schlag zu, wenn sie selbstgefällig werden, aber bevor dir langweilig wird."

—Charlottes fünfte Lektion

2024 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkó

106

SISYPHUS PROTOKOLL

5



2

AGENDA: Sicherheit

Wenn die Runnerin in einem Zug zum ersten Mal an einem geladenen **Code-Zugang** oder **Wächter** vorbeikommt, darfst du 10 bezahlen oder 1 Karte aus dem HQ zerstören. Falls du dies tust, trifft die Runnerin erneut auf dieses Ice.

"Jeder Verstand kann durch Wiederholungen abgestumpft werden, sogar der unserer Beute. Schlag zu, wenn sie selbstgefällig werden, aber bevor dir langweilig wird."

—Charlottes fünfte Lektion

2024 Null Signal Games Illus. Ferenc Patkó

106

0

◆ CHARLOTTE CAÇADOR



AKTIVPOSTEN: Klon

Du kannst diesen Aktivposten entwickeln.

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 1 gehosteten Entwicklungsmarker entfernen, um 40 zu erhalten und 1 Karte zu ziehen.

1 gehosteter Entwicklungsmarker: Erhalte 30.

"Sie boten mir einen Schreibtischjob an, aber verdammt nochmal, ich liebe es, im Außendienst zu arbeiten."

2

2024 Null Signal Games Illus. Marlon Ruiz

107

0

◆ CHARLOTTE CAÇADOR



AKTIVPOSTEN: Klon

Du kannst diesen Aktivposten entwickeln.

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 1 gehosteten Entwicklungsmarker entfernen, um 40 zu erhalten und 1 Karte zu ziehen.

1 gehosteter Entwicklungsmarker: Erhalte 30.

"Sie boten mir einen Schreibtischjob an, aber verdammt nochmal, ich liebe es, im Außendienst zu arbeiten."

2

2024 Null Signal Games Illus. Marlon Ruiz

107

0

◆ CHARLOTTE CAÇADOR



AKTIVPOSTEN: Klon

Du kannst diesen Aktivposten entwickeln.

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 1 gehosteten Entwicklungsmarker entfernen, um 40 zu erhalten und 1 Karte zu ziehen.

1 gehosteter Entwicklungsmarker: Erhalte 30.

"Sie boten mir einen Schreibtischjob an, aber verdammt nochmal, ich liebe es, im Außendienst zu arbeiten."

2

2024 Null Signal Games Illus. Marlon Ruiz

107

1

KOHORTE IN AUSBILDUNG



AKTIVPOSTEN: Klon

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 1 der folgenden Effekte ausführen:

- Zerstöre 1 Karte aus dem HQ. Falls du dies tust, erhalte 20 und ziehe 1 Karte.
- Drehe 1 verdeckte Karte im Archiv auf ihre offene Seite. Falls du dies tust, lege 1 Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte.

Die besten Familien wachsen, lernen und jagen gemeinsam.



2024 Null Signal Games Illus. Olle Boldador

108

1

KOHORTE IN AUSBILDUNG



AKTIVPOSTEN: Klon

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 1 der folgenden Effekte ausführen:

- Zerstöre 1 Karte aus dem HQ. Falls du dies tust, erhalte 20 und ziehe 1 Karte.
- Drehe 1 verdeckte Karte im Archiv auf ihre offene Seite. Falls du dies tust, lege 1 Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte.

Die besten Familien wachsen, lernen und jagen gemeinsam.



2024 Null Signal Games Illus. Olle Boldador

108

1

KOHORTE IN AUSBILDUNG



AKTIVPOSTEN: Klon

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 1 der folgenden Effekte ausführen:

- Zerstöre 1 Karte aus dem HQ. Falls du dies tust, erhalte 20 und ziehe 1 Karte.
- Drehe 1 verdeckte Karte im Archiv auf ihre offene Seite. Falls du dies tust, lege 1 Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte.

Die besten Familien wachsen, lernen und jagen gemeinsam.



2024 Null Signal Games Illus. Olle Boldador

108

6

BOTO

Bedrohung 4 → Dieses Ice erhält +2 Stärke. (Diese Fähigkeit ist aktiv falls eine Spielerin 4 oder mehr Agendapunkte hat.)

- ↳ Verursache 2 Netzschaden.
- ↳ Du darfst 1 Karte aus dem HQ zerstören um den Run zu beenden.
- ↳ Du darfst 1 Karte aus dem HQ zerstören um den Run zu beenden.

Sie leben auf ewig in den Flüssen des Netzes.

ICE: Barriere - AP

2024 Null Signal Games Illus. Julio Rocha

109

6

BOTO

Bedrohung 4 → Dieses Ice erhält +2 Stärke. (Diese Fähigkeit ist aktiv falls eine Spielerin 4 oder mehr Agendapunkte hat.)

- ↳ Verursache 2 Netzschaden.
- ↳ Du darfst 1 Karte aus dem HQ zerstören um den Run zu beenden.
- ↳ Du darfst 1 Karte aus dem HQ zerstören um den Run zu beenden.

Sie leben auf ewig in den Flüssen des Netzes.

ICE: Barriere - AP

2024 Null Signal Games Illus. Julio Rocha

109

6

BOTO

Bedrohung 4 → Dieses Ice erhält +2 Stärke. (Diese Fähigkeit ist aktiv falls eine Spielerin 4 oder mehr Agendapunkte hat.)

- ↳ Verursache 2 Netzschaden.
- ↳ Du darfst 1 Karte aus dem HQ zerstören um den Run zu beenden.
- ↳ Du darfst 1 Karte aus dem HQ zerstören um den Run zu beenden.

Sie leben auf ewig in den Flüssen des Netzes.

ICE: Barriere - AP

2024 Null Signal Games Illus. Julio Rocha

109

4

♦ WOLKENFRESSER

Immer wenn eine Begegnung mit diesem Ice endet, und falls es in diesem Zug geladen wurde, zerstöre 1 installierte Runner-Karte, falls die Runnerin nicht 2 Markierungen verpasst bekommt oder 3 Netzschaden erleidet.

- ↳ Zerstöre 1 installierte Runner-Karte.
- ↳ Verpasse der Runnerin 2 Markierungen.
- ↳ Verursache 3 Netzschaden.

Pass auf, dass es deine Spur nicht aufnimmt.

ICE: Wächter - AP - Zerstörer - Beobachter

2024 Null Signal Games Illus. Elwin "Jakuza" Rumpfmair

110

4

♦ WOLKENFRESSER

Immer wenn eine Begegnung mit diesem Ice endet, und falls es in diesem Zug geladen wurde, zerstöre 1 installierte Runner-Karte, falls die Runnerin nicht 2 Markierungen verpasst bekommt oder 3 Netzschaden erleidet.

- ↳ Zerstöre 1 installierte Runner-Karte.
- ↳ Verpasse der Runnerin 2 Markierungen.
- ↳ Verursache 3 Netzschaden.

Pass auf, dass es deine Spur nicht aufnimmt.

ICE: Wächter - AP - Zerstörer - Beobachter

2024 Null Signal Games Illus. Elwin "Jakuza" Rumpfmair

110

4

♦ WOLKENFRESSER

Immer wenn eine Begegnung mit diesem Ice endet, und falls es in diesem Zug geladen wurde, zerstöre 1 installierte Runner-Karte, falls die Runnerin nicht 2 Markierungen verpasst bekommt oder 3 Netzschaden erleidet.

- ↳ Zerstöre 1 installierte Runner-Karte.
- ↳ Verpasse der Runnerin 2 Markierungen.
- ↳ Verursache 3 Netzschaden.

Pass auf, dass es deine Spur nicht aufnimmt.

ICE: Wächter - AP - Zerstörer - Beobachter

2024 Null Signal Games Illus. Elwin "Jakuza" Rumpfmair

110

6

6

6

3

◆ ZUFLUSS

ICE: Code-Zugang

Immer wenn zum ersten Mal in einem Zug ein Run beginnt, darfst du dieses Ice an die äußerste Position bewegen, die das angegriffene System schützt. *(Die Runnerin nähert sich nun diesem Ice.)*

- Du darfst 1 Karte ziehen. Du darfst 1 Ice aus dem HQ ein anderes System schützend installieren, ohne die Kosten zu bezahlen.
- Jedes Ice erhält +2 Stärke für den Rest des Runs.

4

2024 Null Signal Games Illus. Scott Uminga

ICE: Code-Zugang

Immer wenn zum ersten Mal in einem Zug ein Run beginnt, darfst du dieses Ice an die äußerste Position bewegen, die das angegriffene System schützt. *(Die Runnerin nähert sich nun diesem Ice.)*

- Du darfst 1 Karte ziehen. Du darfst 1 Ice aus dem HQ ein anderes System schützend installieren, ohne die Kosten zu bezahlen.
- Jedes Ice erhält +2 Stärke für den Rest des Runs.

4

2024 Null Signal Games Illus. Scott Uminga

ICE: Code-Zugang

Immer wenn zum ersten Mal in einem Zug ein Run beginnt, darfst du dieses Ice an die äußerste Position bewegen, die das angegriffene System schützt. *(Die Runnerin nähert sich nun diesem Ice.)*

- Du darfst 1 Karte ziehen. Du darfst 1 Ice aus dem HQ ein anderes System schützend installieren, ohne die Kosten zu bezahlen.
- Jedes Ice erhält +2 Stärke für den Rest des Runs.

4

0

BRING SIE NACH HAUSE

OPERATION: Final - Schwarze Ops

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug eine Kon-Karte gestohlen oder zerstört hat.

Nachdem du diese Operation ausgeführt hast, beende deine Aktionsphase.

Decke 2 zufällige Karten aus dem Griff auf und lege sie oben auf den Stapel.

Bedrohung 3 → Du darfst 20 bezahlen um 1 zufällige Karte aus dem Griff aufzudecken. Die Runnerin mischt diese Karte in den Stapel.

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

112

0

BRING SIE NACH HAUSE

OPERATION: Final - Schwarze Ops

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug eine Kon-Karte gestohlen oder zerstört hat.

Nachdem du diese Operation ausgeführt hast, beende deine Aktionsphase.

Decke 2 zufällige Karten aus dem Griff auf und lege sie oben auf den Stapel.

Bedrohung 3 → Du darfst 20 bezahlen um 1 zufällige Karte aus dem Griff aufzudecken. Die Runnerin mischt diese Karte in den Stapel.

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

112

0

BRING SIE NACH HAUSE

OPERATION: Final - Schwarze Ops

Kann nur gespielt werden, falls die Runnerin in ihrem letzten Zug eine Kon-Karte gestohlen oder zerstört hat.

Nachdem du diese Operation ausgeführt hast, beende deine Aktionsphase.

Decke 2 zufällige Karten aus dem Griff auf und lege sie oben auf den Stapel.

Bedrohung 3 → Du darfst 20 bezahlen um 1 zufällige Karte aus dem Griff aufzudecken. Die Runnerin mischt diese Karte in den Stapel.

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

112

KÖNIGSMACHER

4

2

AGENDA: Forschung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, ziehe bis zu 3 Karten. Du darfst 1 Agenda, die 1 oder weniger Agendapunkte wert ist, aus dem HQ deiner Punktezone hinzufügen.

“Wir nähern uns ganz stark dem Endspiel, meine Freunde. Wenn wir nur noch drei weitere bekehren können, ist die Automata-Initiative so gut wie durch den Senat.” —Der Unsichtbare

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

113

KÖNIGSMACHER

4

2

AGENDA: Forschung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, ziehe bis zu 3 Karten. Du darfst 1 Agenda, die 1 oder weniger Agendapunkte wert ist, aus dem HQ deiner Punktezone hinzufügen.

“Wir nähern uns ganz stark dem Endspiel, meine Freunde. Wenn wir nur noch drei weitere bekehren können, ist die Automata-Initiative so gut wie durch den Senat.” —Der Unsichtbare

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

113

KÖNIGSMACHER

4

2

AGENDA: Forschung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, ziehe bis zu 3 Karten. Du darfst 1 Agenda, die 1 oder weniger Agendapunkte wert ist, aus dem HQ deiner Punktezone hinzufügen.

“Wir nähern uns ganz stark dem Endspiel, meine Freunde. Wenn wir nur noch drei weitere bekehren können, ist die Automata-Initiative so gut wie durch den Senat.” —Der Unsichtbare

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

113



5

PIRANHAS

ICE: Code-Zugang - Illegal - AP

Als zusätzliche Kosten für das Laden dieses Ice, erhalte 1 negative Publicity oder entferne 1 Markierung.

↳ Du darfst 1 Karte ziehen.

↳ Verursache 1 Netzschaden.

↳ Beende den Run, falls sich mehr Karten in HQ befinden als im Griff.

Essen, wachsen, verleugnen. Eine wahrhaft gefräßige Generation.

2024 Null Signal Games Illus. Julio Rocha

117

6

5

PIRANHAS

ICE: Code-Zugang - Illegal - AP

Als zusätzliche Kosten für das Laden dieses Ice, erhalte 1 negative Publicity oder entferne 1 Markierung.

↳ Du darfst 1 Karte ziehen.

↳ Verursache 1 Netzschaden.

↳ Beende den Run, falls sich mehr Karten in HQ befinden als im Griff.

Essen, wachsen, verleugnen. Eine wahrhaft gefräßige Generation.

2024 Null Signal Games Illus. Julio Rocha

117

6

5

PIRANHAS

ICE: Code-Zugang - Illegal - AP

Als zusätzliche Kosten für das Laden dieses Ice, erhalte 1 negative Publicity oder entferne 1 Markierung.

↳ Du darfst 1 Karte ziehen.

↳ Verursache 1 Netzschaden.

↳ Beende den Run, falls sich mehr Karten in HQ befinden als im Griff.

Essen, wachsen, verleugnen. Eine wahrhaft gefräßige Generation.

2024 Null Signal Games Illus. Julio Rocha

117

6

10

♦ SERAPHIM

ICE: Wächter - AP - Beobachter - Deep Net

Wenn die Runnerin auf dieses Ice trifft, verliert sie 3Q, falls sie nicht entweder 2 Netzschaden erleidet oder 1 Markierung verpasst bekommt.

↳ Die Runnerin verliert 3Q.

↳ Verursache 2 Netzschaden.

↳ Verpasse der Runnerin 1 Markierung.

“Starlight nannte es ein Geschenk. Ich nenne es Vorsehung.”

—Der Unsichtbare

2024 Null Signal Games Illus. Adam S. Doyle

118

5

10

♦ SERAPHIM

ICE: Wächter - AP - Beobachter - Deep Net

Wenn die Runnerin auf dieses Ice trifft, verliert sie 3Q, falls sie nicht entweder 2 Netzschaden erleidet oder 1 Markierung verpasst bekommt.

↳ Die Runnerin verliert 3Q.

↳ Verursache 2 Netzschaden.

↳ Verpasse der Runnerin 1 Markierung.

“Starlight nannte es ein Geschenk. Ich nenne es Vorsehung.”

—Der Unsichtbare

2024 Null Signal Games Illus. Adam S. Doyle

118

5

10

♦ SERAPHIM

ICE: Wächter - AP - Beobachter - Deep Net

Wenn die Runnerin auf dieses Ice trifft, verliert sie 3Q, falls sie nicht entweder 2 Netzschaden erleidet oder 1 Markierung verpasst bekommt.

↳ Die Runnerin verliert 3Q.

↳ Verursache 2 Netzschaden.

↳ Verpasse der Runnerin 1 Markierung.

“Starlight nannte es ein Geschenk. Ich nenne es Vorsehung.”

—Der Unsichtbare

2024 Null Signal Games Illus. Adam S. Doyle

118

5

1

PLÖTZLICHE ANWEISUNGEN

OPERATION: Mandat

Ziehe 2 Karten. Du darfst 1 Nicht-Final-Operation aus dem HQ spielen.

Bedrohung 3 → Falls diese Operation das erste Mandat ist, das du in dieser Runde ausgespielt hast, darfst du 3Q bezahlen, um zu erhalten. (Diese Fähigkeit ist aktiv falls eine Spielerin 3 oder mehr Agendapunkte hat.)

Die Mitarbeiter von Epiphany haben gelernt, keine Wochenendpläne zu machen.

2024 Null Signal Games Illus. Oliver Morit

119

2

1

PLÖTZLICHE ANWEISUNGEN

OPERATION: Mandat

Ziehe 2 Karten. Du darfst 1 Nicht-Final-Operation aus dem HQ spielen.

Bedrohung 3 → Falls diese Operation das erste Mandat ist, das du in dieser Runde ausgespielt hast, darfst du 3Q bezahlen, um zu erhalten. (Diese Fähigkeit ist aktiv falls eine Spielerin 3 oder mehr Agendapunkte hat.)

Die Mitarbeiter von Epiphany haben gelernt, keine Wochenendpläne zu machen.

2024 Null Signal Games Illus. Oliver Morit

119

2

1

PLÖTZLICHE ANWEISUNGEN

OPERATION: Mandat

Ziehe 2 Karten. Du darfst 1 Nicht-Final-Operation aus dem HQ spielen.

Bedrohung 3 → Falls diese Operation das erste Mandat ist, das du in dieser Runde ausgespielt hast, darfst du 3Q bezahlen, um zu erhalten. (Diese Fähigkeit ist aktiv falls eine Spielerin 3 oder mehr Agendapunkte hat.)

Die Mitarbeiter von Epiphany haben gelernt, keine Wochenendpläne zu machen.

2024 Null Signal Games Illus. Oliver Morit

119

2

2

◆ DER UNSICHTBARE

UPGRADE: Akademisch - Führungskraft - Sysop

Wenn dein Zug beginnt, darfst du dieses Upgrade in die Wurzel eines anderen Systems verschieben.

☉, 4☉: Lege 2 Entwicklungsmarker auf eine Karte, die sich in der Wurzel dieses Systems befindet oder dieses schützt. Falls du in dieser Runde noch keine Karten aus HQ installiert hast, lege stattdessen 3 Entwicklungsmarker auf die Karte. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

2

2024 Null Signal Games Illus. Liiga Smilshkalne
120

2

◆ DER UNSICHTBARE

UPGRADE: Akademisch - Führungskraft - Sysop

Wenn dein Zug beginnt, darfst du dieses Upgrade in die Wurzel eines anderen Systems verschieben.

☉, 4☉: Lege 2 Entwicklungsmarker auf eine Karte, die sich in der Wurzel dieses Systems befindet oder dieses schützt. Falls du in dieser Runde noch keine Karten aus HQ installiert hast, lege stattdessen 3 Entwicklungsmarker auf die Karte. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

2

2024 Null Signal Games Illus. Liiga Smilshkalne
120

2

◆ DER UNSICHTBARE

UPGRADE: Akademisch - Führungskraft - Sysop

Wenn dein Zug beginnt, darfst du dieses Upgrade in die Wurzel eines anderen Systems verschieben.

☉, 4☉: Lege 2 Entwicklungsmarker auf eine Karte, die sich in der Wurzel dieses Systems befindet oder dieses schützt. Falls du in dieser Runde noch keine Karten aus HQ installiert hast, lege stattdessen 3 Entwicklungsmarker auf die Karte. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

2

2024 Null Signal Games Illus. Liiga Smilshkalne
120

W

NUVEM AG

GESETZ DES LANDES

50
IDENTITÄT: Kon
15

Immer wenn du eine Operation oder eine Aktion auf einer **Entbehrlich**-Karte zu Ende ausgeführt hast, sieh dir die oberste Karte von F&E an. Du darfst diese Karte zerstören. Wenn du in jedem deiner Züge zum ersten Mal eine Karte aus F&E zerstörst, erhältst du 2☉.

Unsere Faust soll die Welt halten.

2024 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen
121

ZWANGSENTEIGNUNG

3

1

AGENDA: Erweiterung - Entbehrlich

☉, 1☉, decke diese Agenda aus dem HQ auf und zerstöre sie: Installiere und lade 1 Karte aus dem HQ, und bezahle dafür insgesamt 5☉ weniger.

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, darfst du F&E nach 1 Karte durchsuchen. (*Mische F&E, nachdem du es durchsuchst hast.*) Installiere und lade diese Karte, ohne die Kosten dafür zu bezahlen.

Der junge Gael Oliveira erklärte sich bereit, den Hof gegen eine Gebühr weiterzuführen und zu verwalten.

2024 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen
122

ZWANGSENTEIGNUNG

3

1

AGENDA: Erweiterung - Entbehrlich

☉, 1☉, decke diese Agenda aus dem HQ auf und zerstöre sie: Installiere und lade 1 Karte aus dem HQ, und bezahle dafür insgesamt 5☉ weniger.

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, darfst du F&E nach 1 Karte durchsuchen. (*Mische F&E, nachdem du es durchsuchst hast.*) Installiere und lade diese Karte, ohne die Kosten dafür zu bezahlen.

Der junge Gael Oliveira erklärte sich bereit, den Hof gegen eine Gebühr weiterzuführen und zu verwalten.

2024 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen
122

ZWANGSENTEIGNUNG

3

1

AGENDA: Erweiterung - Entbehrlich

☉, 1☉, decke diese Agenda aus dem HQ auf und zerstöre sie: Installiere und lade 1 Karte aus dem HQ, und bezahle dafür insgesamt 5☉ weniger.

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, darfst du F&E nach 1 Karte durchsuchen. (*Mische F&E, nachdem du es durchsuchst hast.*) Installiere und lade diese Karte, ohne die Kosten dafür zu bezahlen.

Der junge Gael Oliveira erklärte sich bereit, den Hof gegen eine Gebühr weiterzuführen und zu verwalten.

2024 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen
122

DER BASALTTURM

5



AGENDA

Wenn die Runnerin diese Agenda stiehlt, darfst du 1 Karte aus dem Archiv zum HQ hinzufügen. Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege 2 Agendazähler auf sie.

Gehosteter Agendazähler, zerstöre die oberste Karte von F&E: Füge 1 Karte aus dem Archiv zum HQ hinzu. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

Hoch oben schmiedet Braganza Pläne, basaltene Träume und fallende Späne.

2024 Null Signal Games Illus. Emilio Rodríguez

123

DER BASALTTURM

5



AGENDA

Wenn die Runnerin diese Agenda stiehlt, darfst du 1 Karte aus dem Archiv zum HQ hinzufügen. Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege 2 Agendazähler auf sie.

Gehosteter Agendazähler, zerstöre die oberste Karte von F&E: Füge 1 Karte aus dem Archiv zum HQ hinzu. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

Hoch oben schmiedet Braganza Pläne, basaltene Träume und fallende Späne.

2024 Null Signal Games Illus. Emilio Rodríguez

123

DER BASALTTURM

5



AGENDA

Wenn die Runnerin diese Agenda stiehlt, darfst du 1 Karte aus dem Archiv zum HQ hinzufügen. Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, lege 2 Agendazähler auf sie.

Gehosteter Agendazähler, zerstöre die oberste Karte von F&E: Füge 1 Karte aus dem Archiv zum HQ hinzu. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

Hoch oben schmiedet Braganza Pläne, basaltene Träume und fallende Späne.

2024 Null Signal Games Illus. Emilio Rodríguez

123

1

HERZ UND VERSTAND



AKTIVPOSTEN: Politisch

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 1 Entwicklungsmarker von einer installierten Karte auf eine installierte Karte verschieben, die du entwickeln kannst. Falls dieses System nicht von Ice geschützt wird, darfst du außerdem 1 Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte legen, die du entwickeln kannst.

“General, für einen erfolgreichen Staatsstreich brauchen Sie das Volk auf Ihrer Seite.”

—CEO Braganza

2024 Null Signal Games Illus. Mauricio Herrera

124

1

HERZ UND VERSTAND



AKTIVPOSTEN: Politisch

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 1 Entwicklungsmarker von einer installierten Karte auf eine installierte Karte verschieben, die du entwickeln kannst. Falls dieses System nicht von Ice geschützt wird, darfst du außerdem 1 Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte legen, die du entwickeln kannst.

“General, für einen erfolgreichen Staatsstreich brauchen Sie das Volk auf Ihrer Seite.”

—CEO Braganza

2024 Null Signal Games Illus. Mauricio Herrera

124

1

HERZ UND VERSTAND



AKTIVPOSTEN: Politisch

Wenn dein Zug beginnt, darfst du 1 Entwicklungsmarker von einer installierten Karte auf eine installierte Karte verschieben, die du entwickeln kannst. Falls dieses System nicht von Ice geschützt wird, darfst du außerdem 1 Entwicklungsmarker auf eine installierte Karte legen, die du entwickeln kannst.

“General, für einen erfolgreichen Staatsstreich brauchen Sie das Volk auf Ihrer Seite.”

—CEO Braganza

2024 Null Signal Games Illus. Mauricio Herrera

124

2

ABSTIEG

☉, 1⚡, decke dieses Ice aus dem HQ auf und zerstöre es: Ziehe 1 Karte. Decke bis zu 2 Agendas im HQ und/oder Archiv auf und mische sie in F&E.

Wenn dein Zug beginnt, darfst du dieses Ice zum HQ hinzufügen.

↳ Beende den Run.

Ein kleiner Zirkelschluss hat noch niemandem geschadet.

ICE: Code-Zugang - Entbehrlich

2024 Null Signal Games Illus. Krembier

125

2

ABSTIEG

☉, 1⚡, decke dieses Ice aus dem HQ auf und zerstöre es: Ziehe 1 Karte. Decke bis zu 2 Agendas im HQ und/oder Archiv auf und mische sie in F&E.

Wenn dein Zug beginnt, darfst du dieses Ice zum HQ hinzufügen.

↳ Beende den Run.

Ein kleiner Zirkelschluss hat noch niemandem geschadet.

ICE: Code-Zugang - Entbehrlich

2024 Null Signal Games Illus. Krembier

125

2

ABSTIEG

☉, 1⚡, decke dieses Ice aus dem HQ auf und zerstöre es: Ziehe 1 Karte. Decke bis zu 2 Agendas im HQ und/oder Archiv auf und mische sie in F&E.

Wenn dein Zug beginnt, darfst du dieses Ice zum HQ hinzufügen.

↳ Beende den Run.

Ein kleiner Zirkelschluss hat noch niemandem geschadet.

ICE: Code-Zugang - Entbehrlich

2024 Null Signal Games Illus. Krembier

125

6

HAMMER

Während jeder Begegnung mit diesem Ice kann die Runnerin nicht mehr als 1 seiner aufgedruckten Subroutinen ausschalten, es sei denn, sie verwendet einen **Killer**.

- ↳ Verpasse der Runnerin 1 Markierung.
- ↳ Zerstöre 1 installierte Ressource oder Hardware.
- ↳ Zerstöre 1 installiertes Programm, das kein **Decoder**, **Fracter**, oder **Killer** ist.

Der letzte Schlag ist erfolgt.

4

ICE: Wächter - Zerstörer - Beobachter

2024 Null Signal Games Illus. Scott Uminga

185

6

HAMMER

Während jeder Begegnung mit diesem Ice kann die Runnerin nicht mehr als 1 seiner aufgedruckten Subroutinen ausschalten, es sei denn, sie verwendet einen **Killer**.

- ↳ Verpasse der Runnerin 1 Markierung.
- ↳ Zerstöre 1 installierte Ressource oder Hardware.
- ↳ Zerstöre 1 installiertes Programm, das kein **Decoder**, **Fracter**, oder **Killer** ist.

Der letzte Schlag ist erfolgt.

4

ICE: Wächter - Zerstörer - Beobachter

2024 Null Signal Games Illus. Scott Uminga

185

6

HAMMER

Während jeder Begegnung mit diesem Ice kann die Runnerin nicht mehr als 1 seiner aufgedruckten Subroutinen ausschalten, es sei denn, sie verwendet einen **Killer**.

- ↳ Verpasse der Runnerin 1 Markierung.
- ↳ Zerstöre 1 installierte Ressource oder Hardware.
- ↳ Zerstöre 1 installiertes Programm, das kein **Decoder**, **Fracter**, oder **Killer** ist.

Der letzte Schlag ist erfolgt.

4

ICE: Wächter - Zerstörer - Beobachter

2024 Null Signal Games Illus. Scott Uminga

185

6

BLOCKADE

Du kannst dieses Ice entwickeln. Es erhält +1 Stärke für jeden gehosteten Entwicklungsmarker.

Wenn du dieses Ice lädst, lege 1 Entwicklungsmarker plus 1 Entwicklungsmarker für jede aufgedeckte Kartenart im Archiv darauf.

- ↳ Erhalte 20. Beende den Run.
- ↳ Beende den Run.
- ↳ Beende den Run.

0

ICE: Barriere

2024 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

127

6

BLOCKADE

Du kannst dieses Ice entwickeln. Es erhält +1 Stärke für jeden gehosteten Entwicklungsmarker.

Wenn du dieses Ice lädst, lege 1 Entwicklungsmarker plus 1 Entwicklungsmarker für jede aufgedeckte Kartenart im Archiv darauf.

- ↳ Erhalte 20. Beende den Run.
- ↳ Beende den Run.
- ↳ Beende den Run.

0

ICE: Barriere

2024 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

127

6

BLOCKADE

Du kannst dieses Ice entwickeln. Es erhält +1 Stärke für jeden gehosteten Entwicklungsmarker.

Wenn du dieses Ice lädst, lege 1 Entwicklungsmarker plus 1 Entwicklungsmarker für jede aufgedeckte Kartenart im Archiv darauf.

- ↳ Erhalte 20. Beende den Run.
- ↳ Beende den Run.
- ↳ Beende den Run.

0

ICE: Barriere

2024 Null Signal Games Illus. Ed Mattinian

127

0

ALLES WIE IMMER

OPERATION: Graue Ops

Führe 1 der folgenden Effekte aus:

- Lege je 1 Entwicklungsmarker auf bis zu 2 installierte Karten, die du entwickeln kannst.
- Entferne alle Viruszähler von 1 installierten Karte.

Bedrohung 3 → Du darfst zusätzlich den anderen Effekt ausführen.

Denk einfach nicht darüber nach. Dann schläfst du besser.

128

2024 Null Signal Games Illus. Oliver Morit

0

ALLES WIE IMMER

OPERATION: Graue Ops

Führe 1 der folgenden Effekte aus:

- Lege je 1 Entwicklungsmarker auf bis zu 2 installierte Karten, die du entwickeln kannst.
- Entferne alle Viruszähler von 1 installierten Karte.

Bedrohung 3 → Du darfst zusätzlich den anderen Effekt ausführen.

Denk einfach nicht darüber nach. Dann schläfst du besser.

128

2024 Null Signal Games Illus. Oliver Morit

0

ALLES WIE IMMER

OPERATION: Graue Ops

Führe 1 der folgenden Effekte aus:

- Lege je 1 Entwicklungsmarker auf bis zu 2 installierte Karten, die du entwickeln kannst.
- Entferne alle Viruszähler von 1 installierten Karte.

Bedrohung 3 → Du darfst zusätzlich den anderen Effekt ausführen.

Denk einfach nicht darüber nach. Dann schläfst du besser.

128

2024 Null Signal Games Illus. Oliver Morit

3

♦ ISAAC LIBERDADE

UPGRADE: Bioroid - Sysop

Jedes entwickelte Ice, das dieses System schützt, hat +2 Stärke.

Immer wenn dieses Upgrade in die Wurzel eines Systems verschoben wird, darfst du 1 Entwicklungsmarker auf ein Ice legen, das dieses System schützt und keine Entwicklungsmarker hat.

Wenn dein Zug endet, darfst du dieses Upgrade in die Wurzel eines anderen Systems verschieben.

2

W

2024 Null Signal Games Illus. Olle Boldador

129

3

♦ ISAAC LIBERDADE

UPGRADE: Bioroid - Sysop

Jedes entwickelte Ice, das dieses System schützt, hat +2 Stärke.

Immer wenn dieses Upgrade in die Wurzel eines Systems verschoben wird, darfst du 1 Entwicklungsmarker auf ein Ice legen, das dieses System schützt und keine Entwicklungsmarker hat.

Wenn dein Zug endet, darfst du dieses Upgrade in die Wurzel eines anderen Systems verschieben.

2

W

2024 Null Signal Games Illus. Olle Boldador

129

3

♦ ISAAC LIBERDADE

UPGRADE: Bioroid - Sysop

Jedes entwickelte Ice, das dieses System schützt, hat +2 Stärke.

Immer wenn dieses Upgrade in die Wurzel eines Systems verschoben wird, darfst du 1 Entwicklungsmarker auf ein Ice legen, das dieses System schützt und keine Entwicklungsmarker hat.

Wenn dein Zug endet, darfst du dieses Upgrade in die Wurzel eines anderen Systems verschieben.

2

W

2024 Null Signal Games Illus. Olle Boldador

129

1

♦ DIE MACHTHABER

AKTIVPOSTEN: Protzig

Immer wenn du die Punkte für eine Agenda erzielst, darfst du 1 Karte aus dem HQ oder Archiv installieren, ohne die Kosten dafür zu bezahlen.

“Ich bin jeder Spur nachgegangen und fand heraus, dass die Fäulnis von Epiphany bis in alle Bereiche der Regierung reicht. So sah ich so sah ich meine Bestimmung klar und deutlich: Diese drei mussten sterben. Und ich musste einen Weg finden, es zu tun.” —Merkur

3

W

2024 Null Signal Games Illus. Zefanya Maega

130

1

♦ DIE MACHTHABER

AKTIVPOSTEN: Protzig

Immer wenn du die Punkte für eine Agenda erzielst, darfst du 1 Karte aus dem HQ oder Archiv installieren, ohne die Kosten dafür zu bezahlen.

“Ich bin jeder Spur nachgegangen und fand heraus, dass die Fäulnis von Epiphany bis in alle Bereiche der Regierung reicht. So sah ich so sah ich meine Bestimmung klar und deutlich: Diese drei mussten sterben. Und ich musste einen Weg finden, es zu tun.” —Merkur

3

W

2024 Null Signal Games Illus. Zefanya Maega

130

1

♦ DIE MACHTHABER

AKTIVPOSTEN: Protzig

Immer wenn du die Punkte für eine Agenda erzielst, darfst du 1 Karte aus dem HQ oder Archiv installieren, ohne die Kosten dafür zu bezahlen.

“Ich bin jeder Spur nachgegangen und fand heraus, dass die Fäulnis von Epiphany bis in alle Bereiche der Regierung reicht. So sah ich so sah ich meine Bestimmung klar und deutlich: Diese drei mussten sterben. Und ich musste einen Weg finden, es zu tun.” —Merkur

3

W

2024 Null Signal Games Illus. Zefanya Maega

130