Lerne Netrunner spielen mit den L2P-Decks

Version L2P-2026

Um die Learn-to-Play-Decks 2026 zu verwenden besuche bitte:
https://nullsignal.games/blog/new-learn-to-play-resources/

Falls du bereits die L2P-Decks in Version 2.1 besitzt reicht es,
die Seiten 5-7 und 11-13 auszudrucken um die L2P-Decks 2026 zu bauen.

Drucke dieses PDF in 100% Größe ohne zusätzliche Ränder aus.

© 2026 Null Signal Games



Kon Basisaktionen

- : Erhalte 1.
- : Ziehe 1 Karte.
- : Spiele 1 Operation aus dem HQ.
- : Installiere 1 Agenda/Aktivposten/Upgrade/Ice aus dem HQ.
- , 1: Entwickele 1 installierte Karte.
- , 2: Zerstöre 1 installierte Ressource. Diese Aktion kann nur ausgeführt werden, falls die Runnerin markiert ist.
- : Lösche Viruszähler.

Zugablauf: Kon

Zugphase

1. Der Kon erhält seine zugeteilten .
2. Fenster für bezahlte Fähigkeiten
3. Fülle wiederkehrende Credits auf.
4. Handle „Zug beginnt“-Fähigkeiten ab.
5. Der Kon zieht 1 Karte.
6. Weiter zur Aktionsphase.

Aktionsphase

1. Fenster für bezahlte Fähigkeiten
2. Wiederholen, bis keine mehr übrig sind:
   a. Der Kon führt eine Aktion aus.
   b. Fenster für bezahlte Fähigkeiten
3. Handle „am Ende der Aktionsphase“-Fähigkeiten ab.
4. Weiter zur Abwurfphase.

Abwurfphase

1. Der Kon wirft Karten ab, bis er das maximale Handkartenlimit erreicht oder unterschreitet.
2. Fenster für bezahlte Fähigkeiten (Der Kon kann keine Punkte für Agenden erzielen.)
3. Handle „am Ende der Abwurfphase“-Fähigkeiten ab.
4. Weiter zum Zug der Runnerin.



Runnerin Basisaktionen

- : Erhalte 1.
- : Ziehe 1 Karte.
- : Spiele 1 Ereignis aus deinem Griff.
- : Installiere 1 Programm/Ressource/Hardware aus deinem Griff.
- : Führe einen Run auf ein beliebiges System durch.
- , 2: Entferne 1 Markierung.

Zugablauf: Runnerin

Aktionsphase

1. Die Runnerin erhält ihre zugeteilten .
2. Fenster für bezahlte Fähigkeiten
3. Fülle wiederkehrende Credits auf.
4. Handle „Zug beginnt“-Fähigkeiten ab.
5. Fenster für bezahlte Fähigkeiten
6. Wiederholen, bis keine mehr übrig sind:
   a. Die Runnerin führt eine Aktion aus.
   b. Fenster für bezahlte Fähigkeiten
7. Handle „am Ende der Aktionsphase“-Fähigkeiten ab.
8. Weiter zur Abwurfphase.

Abwurfphase

1. Die Runnerin wirft Karten ab, bis sie das maximale Handkartenlimit erreicht oder unterschreitet.
2. Fenster für bezahlte Fähigkeiten
3. Handle „am Ende der Abwurfphase“-Fähigkeiten ab.
4. Weiter zum Zug des Kons.

Hedgefonds

5



OPERATION: Transaktion

Erhalte 9.

Ein finanzielles Instrument mit dem Zweck, Geld von denen draußen zu denen drinnen umzuleiten.

2023 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

Hedgefonds

5

OPERATION: Transaktion

Erhalte 9.

Ein finanzielles Instrument mit dem Zweck, Geld von denen draußen zu denen drinnen umzuleiten.

2023 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

Hedgefonds

5

OPERATION: Transaktion

Erhalte 9.

Ein finanzielles Instrument mit dem Zweck, Geld von denen draußen zu denen drinnen umzuleiten.

2023 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

Ausserwelt-Büro

4



2

AGENDA: Erweiterung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, erhalte 7.

Als die erste Stadt auf dem Mond wurde Heinlein mit dem Traum einer neuen Grenze und grenzenloser Möglichkeiten gebaut, aber He-3-Schürfen ist zu lukrativ, als dass die Kons jemals die Kontrolle abgeben würden.

2023 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti

Ausserwelt-Büro

4

2

AGENDA: Erweiterung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, erhalte 7.

Als die erste Stadt auf dem Mond wurde Heinlein mit dem Traum einer neuen Grenze und grenzenloser Möglichkeiten gebaut, aber He-3-Schürfen ist zu lukrativ, als dass die Kons jemals die Kontrolle abgeben würden.

2023 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti

Ausserwelt-Büro

4

2

AGENDA: Erweiterung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, erhalte 7.

Als die erste Stadt auf dem Mond wurde Heinlein mit dem Traum einer neuen Grenze und grenzenloser Möglichkeiten gebaut, aber He-3-Schürfen ist zu lukrativ, als dass die Kons jemals die Kontrolle abgeben würden.

2023 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti

Eine Nachricht senden

5



3

AGENDA: Sicherheit

Immer wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst oder dir diese Agenda gestohlen wird, darfst du 1 installiertes Ice laden, ohne die Kosten zu bezahlen.

Es ist vielleicht vorbei, aber nächstes Mal werden *wir sie kriegen.*

2023 Null Signal Games Illus. David Lei

Eine Nachricht senden

5

3

AGENDA: Sicherheit

Immer wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst oder dir diese Agenda gestohlen wird, darfst du 1 installiertes Ice laden, ohne die Kosten zu bezahlen.

Es ist vielleicht vorbei, aber nächstes Mal werden *wir sie kriegen.*

2023 Null Signal Games Illus. David Lei

Eine Nachricht senden

5

3

AGENDA: Sicherheit

Immer wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst oder dir diese Agenda gestohlen wird, darfst du 1 installiertes Ice laden, ohne die Kosten zu bezahlen.

Es ist vielleicht vorbei, aber nächstes Mal werden *wir sie kriegen.*

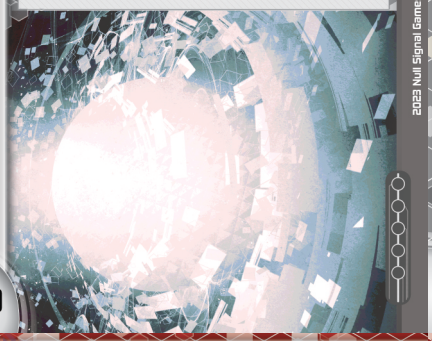
2023 Null Signal Games Illus. David Lei

2

Weissraum

↳ Die Runnerin verliert 3[].
↳ Falls die Runnerin 6[] oder weniger hat, beende den Run.

[beabsichtigtes Leerzeichen]



ICE: Code-Zugang

0

2023 Null Signal Games Illus. Scott Uminga

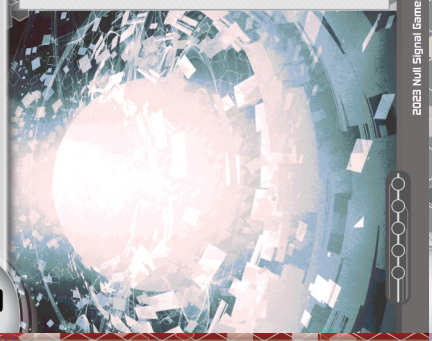
74

2

Weissraum

↳ Die Runnerin verliert 3[].
↳ Falls die Runnerin 6[] oder weniger hat, beende den Run.

[beabsichtigtes Leerzeichen]



ICE: Code-Zugang

0

2023 Null Signal Games Illus. Scott Uminga

74

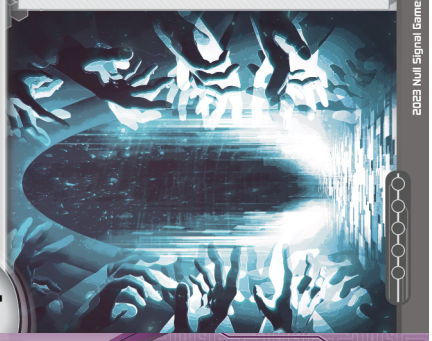
1

Zehnt

↳ Verursache 1 Netzschaden.
↳ Erhalte 1[].

„Du zahlst, bis es weh tut... und dann greift es nach mehr."

—Red Comyn



ICE: Wächter - AP

1

2023 Null Signal Games Illus. Scott Uminga

73

4

Karunā

↳ Verursache 2 Netzschaden. Die Runnerin darf sich ausstöpseln.
↳ Verursache 2 Netzschaden.

Du bist nicht entkommen, du wurdest begnadigt.



ICE: Wächter - AP

3

2023 Null Signal Games Illus. BalanceSheet

47

4

Karunā

↳ Verursache 2 Netzschaden. Die Runnerin darf sich ausstöpseln.
↳ Verursache 2 Netzschaden.

Du bist nicht entkommen, du wurdest begnadigt.



ICE: Wächter - AP

3

2023 Null Signal Games Illus. BalanceSheet

47

0

Sprint



OPERATION

Ziehe 3 Karten. Mische 2 Karten aus HQ in F&E.

Jederzeit ist Engpasszeit.

2023 Null Signal Games Illus. Galen Dara

41

0

Sprint



OPERATION

Ziehe 3 Karten. Mische 2 Karten aus HQ in F&E.

Jederzeit ist Engpasszeit.

2023 Null Signal Games Illus. Galen Dara

41

3

Ameisenhügel-Ausgrabungsauftrag



AKTIVPOSTEN: Industriell

Wenn du diesen Aktivposten lädst, lade ihn mit 8[] auf. Wenn er leer ist, zerstöre ihn.

Wenn dein Zug beginnt, nimm 4[] von diesem Aktivposten und ziehe 1 Karte.

„Wenn du hier wohnen würdest, wärst du jetzt schon bei der Arbeit!"

—Weyland-Anwerber

1

2025 Null Signal Games Illus. Ollie Boldador

72

3

Ameisenhügel-Ausgrabungsauftrag



AKTIVPOSTEN: Industriell

Wenn du diesen Aktivposten lädst, lade ihn mit 8[] auf. Wenn er leer ist, zerstöre ihn.

Wenn dein Zug beginnt, nimm 4[] von diesem Aktivposten und ziehe 1 Karte.

„Wenn du hier wohnen würdest, wärst du jetzt schon bei der Arbeit!"

—Weyland-Anwerber

1

2025 Null Signal Games Illus. Ollie Boldador

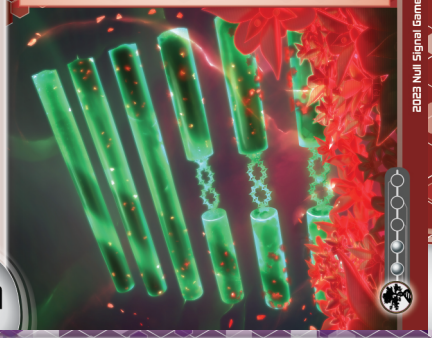
72

2 **Wahrsager**

ICE: Code-Zugang - AP

↳ Verursache 1 Netzschaden. Falls du dabei eine Karte mit ungeraden aufgedruckten Spiel- oder Installationskosten zerstörst, beende den Run. *(0 ist nicht ungerade.)*

Es sieht deine Zukunft in einem einzigen biometrischen Streich.



3

2023 Null Signal Games Illus. BalanceSheet

46

2 **Wahrsager**

ICE: Code-Zugang - AP

↳ Verursache 1 Netzschaden. Falls du dabei eine Karte mit ungeraden aufgedruckten Spiel- oder Installationskosten zerstörst, beende den Run. *(0 ist nicht ungerade.)*

Es sieht deine Zukunft in einem einzigen biometrischen Streich.

3

2023 Null Signal Games Illus. BalanceSheet

46

2 **Wahrsager**

ICE: Code-Zugang - AP

↳ Verursache 1 Netzschaden. Falls du dabei eine Karte mit ungeraden aufgedruckten Spiel- oder Installationskosten zerstörst, beende den Run. *(0 ist nicht ungerade.)*

Es sieht deine Zukunft in einem einzigen biometrischen Streich.

3

2023 Null Signal Games Illus. BalanceSheet

46

6 **Brân 1.0**

ICE: Barriere - Bioroid

Verliere ⓞ: Schalte 1 Subroutine auf diesem Ice aus. Diese Fähigkeit kann nur von der Runnerin benutzt werden.

↳ Du darfst 1 Ice aus dem HQ oder dem Archiv direkt einwärts von diesem Ice installieren, ohne die Kosten zu bezahlen.

↳ Beende den Run.

↳ Beende den Run.

Ein Riese erwacht...



9

2023 Null Signal Games Illus. Galen Dara

39

6 **Brân 1.0**

ICE: Barriere - Bioroid

Verliere ⓞ: Schalte 1 Subroutine auf diesem Ice aus. Diese Fähigkeit kann nur von der Runnerin benutzt werden.

↳ Du darfst 1 Ice aus dem HQ oder dem Archiv direkt einwärts von diesem Ice installieren, ohne die Kosten zu bezahlen.

↳ Beende den Run.

↳ Beende den Run.

Ein Riese erwacht...

9

2023 Null Signal Games Illus. Galen Dara

39

6 **Brân 1.0**

ICE: Barriere - Bioroid

Verliere ⓞ: Schalte 1 Subroutine auf diesem Ice aus. Diese Fähigkeit kann nur von der Runnerin benutzt werden.

↳ Du darfst 1 Ice aus dem HQ oder dem Archiv direkt einwärts von diesem Ice installieren, ohne die Kosten zu bezahlen.

↳ Beende den Run.

↳ Beende den Run.

Ein Riese erwacht...

9

2023 Null Signal Games Illus. Galen Dara

39

14 **Biawak**

ICE: Wächter - Zerstörer

Du darfst 1 Agenda aufgeben, wenn du dieses Ice lädst, um für 10⬡ seiner Ladekosten zu bezahlen.

↳ Zerstöre 1 installiertes Programm oder beende den Run.

↳ Zerstöre 1 installierte Ressource oder beende den Run.

↳ Beende den Run.

„Verdammt, Motte! Wo bist du? Dieses Ding ist viel größer als du ges—“ —C0nr4d



9

2025 Null Signal Games Illus. Anthony Hutchings

74

14 **Biawak**

ICE: Wächter - Zerstörer

Du darfst 1 Agenda aufgeben, wenn du dieses Ice lädst, um für 10⬡ seiner Ladekosten zu bezahlen.

↳ Zerstöre 1 installiertes Programm oder beende den Run.

↳ Zerstöre 1 installierte Ressource oder beende den Run.

↳ Beende den Run.

„Verdammt, Motte! Wo bist du? Dieses Ding ist viel größer als du ges—“ —C0nr4d

9

2025 Null Signal Games Illus. Anthony Hutchings

74

3 **Ameisenhügel-Ausgrabungsauftrag**



Aktivposten: Industriell

Wenn du diesen Aktivposten lädst, lade ihn mit 8⬡ auf. Wenn er leer ist, zerstöre ihn.

Wenn dein Zug beginnt, nimm 4⬡ von diesem Aktivposten und ziehe 1 Karte.

„Wenn du hier wohnen würdest, wärst du jetzt schon bei der Arbeit!“

—Weyland-Anwerber

1

2025 Null Signal Games Illus. Ollie Boldador

72

Greenmail

2



1

AGENDA: Erweiterung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, erhalte 2.

Wenn du diese Agenda aufgibst, erhalte 4.

„Es war mir eine große Freude, mit Ihnen Geschäfte zu machen."

2025 Null Signal Games Illus. Mauricio Herrera 70

Greenmail

2

1

AGENDA: Erweiterung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, erhalte 2.

Wenn du diese Agenda aufgibst, erhalte 4.

„Es war mir eine große Freude, mit Ihnen Geschäfte zu machen."

2025 Null Signal Games Illus. Mauricio Herrera 70

Greenmail

2

1

AGENDA: Erweiterung

Wenn du die Punkte für diese Agenda erzielst, erhalte 2.

Wenn du diese Agenda aufgibst, erhalte 4.

„Es war mir eine große Freude, mit Ihnen Geschäfte zu machen."

2025 Null Signal Games Illus. Mauricio Herrera 70

Vorausschauendes Planogramm

0



OPERATION: Transaktion

Führe 1 der folgenden Effekte aus. Falls die Runnerin markiert ist, darfst du stattdessen beide ausführen.

- Erhalte 3.
- Ziehe 3 Karten.

Für das bestmögliche Shoppingerlebnis in augmentierter Realität bitte Trackingschutz deaktivieren.

2023 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 56

Vorausschauendes Planogramm

0

OPERATION: Transaktion

Führe 1 der folgenden Effekte aus. Falls die Runnerin markiert ist, darfst du stattdessen beide ausführen.

- Erhalte 3.
- Ziehe 3 Karten.

Für das bestmögliche Shoppingerlebnis in augmentierter Realität bitte Trackingschutz deaktivieren.

2023 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 56

Vorausschauendes Planogramm

0

OPERATION: Transaktion

Führe 1 der folgenden Effekte aus. Falls die Runnerin markiert ist, darfst du stattdessen beide ausführen.

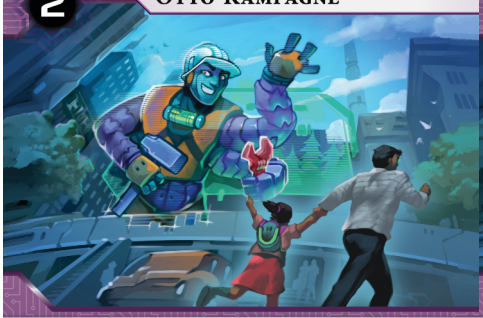
- Erhalte 3.
- Ziehe 3 Karten.

Für das bestmögliche Shoppingerlebnis in augmentierter Realität bitte Trackingschutz deaktivieren.

2023 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 56

Otto-Kampagne

2



AKTIVPOSTEN: Werbung

Wenn du diesen Aktivposten lädst, lade ihn mit 6 auf. Wenn er leer ist, zerstöre ihn und erhalte .

Wenn dein Zug beginnt, nimm 2 von diesem Aktivposten.

„Hab keine Angst vor den Ottos, Kleiner. Die bauen unsere Zukunft!"

2

2025 Null Signal Games Illus. Mauricio Herrera 40

Otto-Kampagne

2

AKTIVPOSTEN: Werbung

Wenn du diesen Aktivposten lädst, lade ihn mit 6 auf. Wenn er leer ist, zerstöre ihn und erhalte .

Wenn dein Zug beginnt, nimm 2 von diesem Aktivposten.

„Hab keine Angst vor den Ottos, Kleiner. Die bauen unsere Zukunft!"

2

2025 Null Signal Games Illus. Mauricio Herrera 40

Otto-Kampagne

2

AKTIVPOSTEN: Werbung

Wenn du diesen Aktivposten lädst, lade ihn mit 6 auf. Wenn er leer ist, zerstöre ihn und erhalte .

Wenn dein Zug beginnt, nimm 2 von diesem Aktivposten.

„Hab keine Angst vor den Ottos, Kleiner. Die bauen unsere Zukunft!"

2

2025 Null Signal Games Illus. Mauricio Herrera 40

3 **Doomscrolling**

ICE: Wächter - AP - Beobachter

↳ Verpasse der Runnerin 1 Markierung.
↳ Verursache 1 Netzschaden.
↳ Verursache 2 Netzschaden, falls die Runnerin mindestens 2 Markierungen hat.

Sie wissen, wie du tickst.
Und wann du austickst.



2025 Null Signal Games Illus. Júlio Rocha

63

3 **Doomscrolling**

ICE: Wächter - AP - Beobachter

↳ Verpasse der Runnerin 1 Markierung.
↳ Verursache 1 Netzschaden.
↳ Verursache 2 Netzschaden, falls die Runnerin mindestens 2 Markierungen hat.

Sie wissen, wie du tickst.
Und wann du austickst.



2025 Null Signal Games Illus. Júlio Rocha

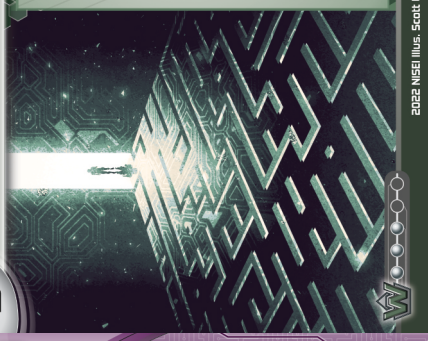
63

3 **Maskirovka**

ICE: Barriere

↳ Erhalte 2.
↳ Beende den Run.

Verwirre die Runnenden, sodass sie unsere wahre Absicht nicht erkennen können.



2022 NISEI Illus. Scott Uminga

19

2 **Von Oben nach Unten**



OPERATION

Ziehe 2 Karten. Installiere bis zu 2 Karten aus dem HQ *(eine nach der anderen)*.

„Die Instabilität menschlicher Hirnaufzeichnungen ist direkt proportional zur Anzahl der Gliedmaßen eines Bioroids, daher haben wir begonnen, sie zugunsten besser ausgestatteter Modelle auslaufen zu lassen. Ein menschliches Gehirn könnte wochenlang neben einem Oktopus arbeiten, ohne es je zu ahnen."
—Maia Minervudóttir, F&E

2025 Null Signal Games Illus. Martin de Diego Sádaba

44

2 **Von Oben nach Unten**



OPERATION

Ziehe 2 Karten. Installiere bis zu 2 Karten aus dem HQ *(eine nach der anderen)*.

„Die Instabilität menschlicher Hirnaufzeichnungen ist direkt proportional zur Anzahl der Gliedmaßen eines Bioroids, daher haben wir begonnen, sie zugunsten besser ausgestatteter Modelle auslaufen zu lassen. Ein menschliches Gehirn könnte wochenlang neben einem Oktopus arbeiten, ohne es je zu ahnen."
—Maia Minervudóttir, F&E

2025 Null Signal Games Illus. Martin de Diego Sádaba

44

0 **Sprint**



OPERATION

Ziehe 3 Karten. Mische 2 Karten aus HQ in F&E.

Jederzeit ist Engpasszeit.

2023 Null Signal Games Illus. Galen Dara

41

0 **Urtica-Chiffre**



AKTIVPOSTEN: Hinterhalt

Du kannst diesen Aktivposten entwickeln. Wenn die Runnerin auf diesen Aktivposten zugreift, während er installiert ist, verursache 2 Netzschaden plus 1 Netzschaden für jeden darauf liegenden Entwicklungsmarker.

Ein neuartiges Nebenprodukt von Chronos-Tech war es, sensitive Daten mit auf ethischem Weg erhaltenen Gehirnscans von verletzten Mitarbeitern zu mischen. Die wenigsten Eindringlinge können mit Tausend Jahren verbrannter Haut in einer Millisekunde umgehen.

2

2023 Null Signal Games Illus. David Lei

45

0 **Urtica-Chiffre**



AKTIVPOSTEN: Hinterhalt

Du kannst diesen Aktivposten entwickeln. Wenn die Runnerin auf diesen Aktivposten zugreift, während er installiert ist, verursache 2 Netzschaden plus 1 Netzschaden für jeden darauf liegenden Entwicklungsmarker.

Ein neuartiges Nebenprodukt von Chronos-Tech war es, sensitive Daten mit auf ethischem Weg erhaltenen Gehirnscans von verletzten Mitarbeitern zu mischen. Die wenigsten Eindringlinge können mit Tausend Jahren verbrannter Haut in einer Millisekunde umgehen.

2

2023 Null Signal Games Illus. David Lei

45

5

Sichere Hand



EREIGNIS

Erhalte 9.

Jeder kann die Stunden an Planung, Übung und Vorbereitung investieren — aber es wie Glück aussehen zu lassen erfordert Stil.

2023 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen ● ● ● 30

5

Sichere Hand

EREIGNIS

Erhalte 9.

Jeder kann die Stunden an Planung, Übung und Vorbereitung investieren — aber es wie Glück aussehen zu lassen erfordert Stil.

2023 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen ● ● ● 30

5

Sichere Hand

EREIGNIS

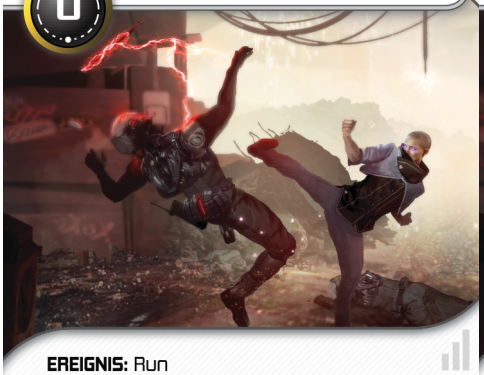
Erhalte 9.

Jeder kann die Stunden an Planung, Übung und Vorbereitung investieren — aber es wie Glück aussehen zu lassen erfordert Stil.

2023 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen ● ● ● 30

0

Gefängnisausbruch



EREIGNIS: Run

Führe einen Run auf HQ oder F&E durch. Bei Erfolg ziehe 1 Karte und wenn du das angegriffene System knackst, greife auf 1 zusätzliche Karte zu.

„Wir schnappen uns die Zugangscode von deren eigener PriSec — Privileg-Eskalation durch lokale Anwendung von Gewalt." —Katalysator

2023 Null Signal Games Illus. David Lei ● ● ● 28

0

Gefängnisausbruch

EREIGNIS: Run

Führe einen Run auf HQ oder F&E durch. Bei Erfolg ziehe 1 Karte und wenn du das angegriffene System knackst, greife auf 1 zusätzliche Karte zu.

„Wir schnappen uns die Zugangscode von deren eigener PriSec — Privileg-Eskalation durch lokale Anwendung von Gewalt." —Katalysator

2023 Null Signal Games Illus. David Lei ● ● ● 28

0

Gefängnisausbruch

EREIGNIS: Run

Führe einen Run auf HQ oder F&E durch. Bei Erfolg ziehe 1 Karte und wenn du das angegriffene System knackst, greife auf 1 zusätzliche Karte zu.

„Wir schnappen uns die Zugangscode von deren eigener PriSec — Privileg-Eskalation durch lokale Anwendung von Gewalt." —Katalysator

2023 Null Signal Games Illus. David Lei ● ● ● 28

3

◆ Pfennigfeiler



HARDWARE: Konsole

+1

Immer wenn du einen erfolgreichen Run durchführst, lege 1 auf diese Hardware.

: Lege 1 auf diese Hardware, dann nimm alle Credits von ihr.

Nur 1 **Konsole** pro Spielerin.

„Angeber jagen dem großen Coup hinterher. Geduld bereichert einen Credit-Bruchteil nach dem anderen." —Zahya

2023 Null Signal Games Illus. Martin de Diego Sádaba ● 14

3

◆ Pfennigfeiler

HARDWARE: Konsole

+1

Immer wenn du einen erfolgreichen Run durchführst, lege 1 auf diese Hardware.

: Lege 1 auf diese Hardware, dann nimm alle Credits von ihr.

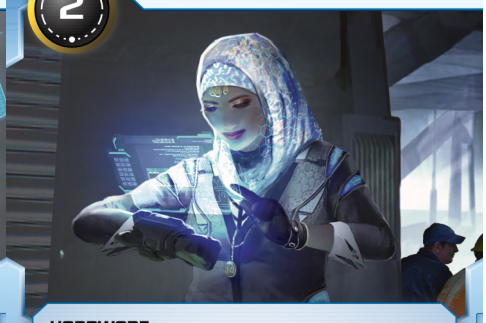
Nur 1 **Konsole** pro Spielerin.

„Angeber jagen dem großen Coup hinterher. Geduld bereichert einen Credit-Bruchteil nach dem anderen." —Zahya

2023 Null Signal Games Illus. Martin de Diego Sádaba ● 14

2

◆ Hafenpass



HARDWARE

Immer wenn du zum ersten Mal in einem Zug HQ knackst, greife auf 1 zusätzliche Karte zu.

Zahya kennt jeden Türhüter zwischen dem Hafen und den Kuppeln. Was wichtiger ist, sie kennt ihren Preis.

2023 Null Signal Games Illus. David Lei ● 13

0

Smartware-Vertreiber



RESSOURCE: Kontakt

: Lege 3 auf diese Ressource.

Wenn dein Zug beginnt, nimm 1 von dieser Ressource.

Das Schöne an Tech aus dem 22. Jahrhundert: wenn sie nach all diesen Jahrzehnten noch funktioniert, weißt du, dass sie solide gebaut ist.

2023 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti

0

Smartware-Vertreiber



RESSOURCE: Kontakt

: Lege 3 auf diese Ressource.

Wenn dein Zug beginnt, nimm 1 von dieser Ressource.

Das Schöne an Tech aus dem 22. Jahrhundert: wenn sie nach all diesen Jahrzehnten noch funktioniert, weißt du, dass sie solide gebaut ist.

2023 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti

3

◆ Verbale Formbarkeit



RESSOURCE: Genetik

Wenn du das erste Mal im Zug als Basisaktion 1 Karte ziehst, ziehe stattdessen 2 Karten.

„Manche Kinder haben G-mods für Schönheit, Sport oder damit sie die ganze Nacht aufbleiben können gekriegt. Meine Eltern fanden Broca-Mods cool. Hah. Ich spreche schon zehn Sprachen flüssig und suche immer noch nach den richtigen Worten, um mich bei ihnen zu bedanken.“ —m0ndm0tt3, Tollmetscher

2023 Null Signal Games Illus. David Lei

3

◆ Verbale Formbarkeit



RESSOURCE: Genetik

Wenn du das erste Mal im Zug als Basisaktion 1 Karte ziehst, ziehe stattdessen 2 Karten.

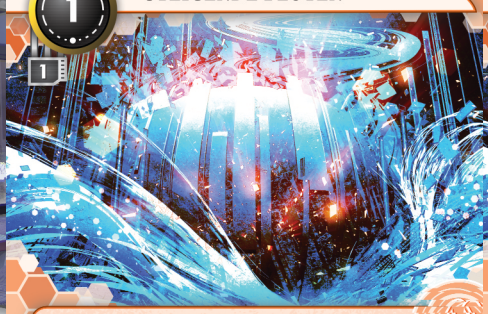
„Manche Kinder haben G-mods für Schönheit, Sport oder damit sie die ganze Nacht aufbleiben können gekriegt. Meine Eltern fanden Broca-Mods cool. Hah. Ich spreche schon zehn Sprachen flüssig und suche immer noch nach den richtigen Worten, um mich bei ihnen zu bedanken.“ —m0ndm0tt3, Tollmetscher

2023 Null Signal Games Illus. David Lei

1

Steigende Fluten

1



PROGRAMM: Ice-Brecher - Fracter

Dieses Programm erhält +1 Stärke für jeden **Fracter** in deiner Ablage.

Interface → 1: Schalte 1 Subroutine einer **Barriere** aus.

1: +1 Stärke.

Das Wasser beginnt zu brodeln, und nach und nach schwillt es an.

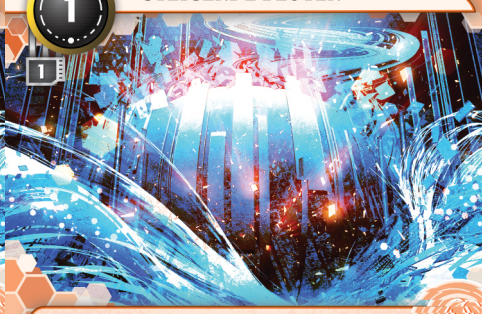
1

2025 Null Signal Games Illus. Scott Uminga

1

Steigende Fluten

1



PROGRAMM: Ice-Brecher - Fracter

Dieses Programm erhält +1 Stärke für jeden **Fracter** in deiner Ablage.

Interface → 1: Schalte 1 Subroutine einer **Barriere** aus.

1: +1 Stärke.

Das Wasser beginnt zu brodeln, und nach und nach schwillt es an.

1

2025 Null Signal Games Illus. Scott Uminga

5

Carmen

1



PROGRAMM: Ice-Brecher - Killer

Falls du in diesem Zug einen erfolgreichen Run durchgeführt hast, kostet das Installieren dieses Programms 2 weniger.

Interface → 1: Schalte 1 Subroutine eines **Wächters** aus.

2: +3 Stärke.

Die weite Welt dein Reich
Dein freier Wille Gesetz.

2

2023 Null Signal Games Illus. Jack Reeves

5

Carmen

1



PROGRAMM: Ice-Brecher - Killer

Falls du in diesem Zug einen erfolgreichen Run durchgeführt hast, kostet das Installieren dieses Programms 2 weniger.

Interface → 1: Schalte 1 Subroutine eines **Wächters** aus.

2: +3 Stärke.

Die weite Welt dein Reich
Dein freier Wille Gesetz.

2

2023 Null Signal Games Illus. Jack Reeves

1

Leichtfüssig



EREIGNIS: Run

Führe einen Run auf ein beliebiges System durch. Während dieses Runs sind die Ladekosten für jedes Ice um 3 erhöht.

„Ein Spiegelfasermod oder hochwertiger Deckmantel kann helfen, aber nichts schlägt eine gehörige Prise von ‚halt deinen verdammten Kopf unten.‘“

—“G0ph3r” O’Ryan

2023 Null Signal Games Illus. Jack Reeves

1

Kreativauftrag



EREIGNIS

Erhalte 5. Falls du verbleibende hast, verliere .

Ich lebe für die Herausforderung meiner Kunst, aber zu einem Kunden mit Geschmack sage ich nicht nein.

2023 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti ●● 20

1

Kreativauftrag



EREIGNIS

Erhalte 5. Falls du verbleibende hast, verliere .

Ich lebe für die Herausforderung meiner Kunst, aber zu einem Kunden mit Geschmack sage ich nicht nein.

2023 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti ●● 20

2

Wilder Streik



EREIGNIS

Führe 1 der folgenden Effekte nach Wahl des Kons durch:

- Erhalte 6.
- Ziehe 4 Karten.

Die können zwar die Gewerkschaftsleitung bestechen, aber sie können uns nicht am Streiken hindern!

2023 Null Signal Games Illus. David Lei ++ 2

2

Wilder Streik



EREIGNIS

Führe 1 der folgenden Effekte nach Wahl des Kons durch:

- Erhalte 6.
- Ziehe 4 Karten.

Die können zwar die Gewerkschaftsleitung bestechen, aber sie können uns nicht am Streiken hindern!

2023 Null Signal Games Illus. David Lei ++ 2

Devadatta Drohne

1



PROGRAMM

Wenn du dieses Programm installierst, lege 2 Wirkungszähler darauf.

Immer wenn du F&E knackst, darfst du 1 gehosteten Wirkungszähler entfernen, um auf 1 zusätzliche Karte zuzugreifen.

„Ich habe immer noch Freunde im Inneren."
—Magdalene Keino-Chemutai

2025 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 31

Devadatta Drohne

1

PROGRAMM

Wenn du dieses Programm installierst, lege 2 Wirkungszähler darauf.

Immer wenn du F&E knackst, darfst du 1 gehosteten Wirkungszähler entfernen, um auf 1 zusätzliche Karte zuzugreifen.

„Ich habe immer noch Freunde im Inneren."
—Magdalene Keino-Chemutai

2025 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 31

Devadatta Drohne

1

PROGRAMM

Wenn du dieses Programm installierst, lege 2 Wirkungszähler darauf.

Immer wenn du F&E knackst, darfst du 1 gehosteten Wirkungszähler entfernen, um auf 1 zusätzliche Karte zuzugreifen.

„Ich habe immer noch Freunde im Inneren."
—Magdalene Keino-Chemutai

2025 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa 31

Telearbeitsvertrag

1



RESSOURCE: Job

Wenn du diese Ressource installierst, lade sie mit 9 auf. Wenn sie leer ist, zerstöre sie.

: Nimm 3 von dieser Ressource. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

„Was weiß ich, ich könnte sogar eine Schicht neben dem alten Weyland selbst buddeln."

—Lane

2023 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti 27

Telearbeitsvertrag

1

RESSOURCE: Job

Wenn du diese Ressource installierst, lade sie mit 9 auf. Wenn sie leer ist, zerstöre sie.

: Nimm 3 von dieser Ressource. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

„Was weiß ich, ich könnte sogar eine Schicht neben dem alten Weyland selbst buddeln."

—Lane

2023 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti 27

Telearbeitsvertrag

1

RESSOURCE: Job

Wenn du diese Ressource installierst, lade sie mit 9 auf. Wenn sie leer ist, zerstöre sie.

: Nimm 3 von dieser Ressource. Verwende diese Fähigkeit nur ein Mal pro Zug.

„Was weiß ich, ich könnte sogar eine Schicht neben dem alten Weyland selbst buddeln."

—Lane

2023 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti 27

Ritual

0



EREIGNIS

Ziehe 1 Karte für jeden , den du noch übrig hast.

Jeder Tag beginnt wie der andere: Tee, Nachrichten, ein DreiDee-Puzzle. Und dann ab zur Arbeit. Magdalene lässt nicht zu, dass „gefeuert werden" sie davon abhält, ihr Meisterwerk zu vollenden.

2025 Null Signal Games Illus. Alecia Doyley 26

Ritual

0

EREIGNIS

Ziehe 1 Karte für jeden , den du noch übrig hast.

Jeder Tag beginnt wie der andere: Tee, Nachrichten, ein DreiDee-Puzzle. Und dann ab zur Arbeit. Magdalene lässt nicht zu, dass „gefeuert werden" sie davon abhält, ihr Meisterwerk zu vollenden.

2025 Null Signal Games Illus. Alecia Doyley 26

Ritual

0

EREIGNIS

Ziehe 1 Karte für jeden , den du noch übrig hast.

Jeder Tag beginnt wie der andere: Tee, Nachrichten, ein DreiDee-Puzzle. Und dann ab zur Arbeit. Magdalene lässt nicht zu, dass „gefeuert werden" sie davon abhält, ihr Meisterwerk zu vollenden.

2025 Null Signal Games Illus. Alecia Doyley 26

Sauberer Abgang

3



EREIGNIS: Run

Führe einen Run auf ein beliebiges System durch. Bei Erfolg, erhalte 6.

„...einhundertsiebenundzwanzig abgefeuerte Schüsse und zwei Polizei-Hopper mit Totalschaden. Wie durch ein Wunder wurden keine Beamten verletzt, aber der Verdächtige ist noch auf freiem Fuß."
—Abdul el-Sattar, KKN 6

2025 Null Signal Games Illus. Amirul Hhf 14

Sauberer Abgang

3



EREIGNIS: Run

Führe einen Run auf ein beliebiges System durch. Bei Erfolg, erhalte 6.

„...einhundertsiebenundzwanzig abgefeuerte Schüsse und zwei Polizei-Hopper mit Totalschaden. Wie durch ein Wunder wurden keine Beamten verletzt, aber der Verdächtige ist noch auf freiem Fuß."
—Abdul el-Sattar, KKN 6

2025 Null Signal Games Illus. Amirul Hhf 14

Sauberer Abgang

3



EREIGNIS: Run

Führe einen Run auf ein beliebiges System durch. Bei Erfolg, erhalte 6.

„...einhundertsiebenundzwanzig abgefeuerte Schüsse und zwei Polizei-Hopper mit Totalschaden. Wie durch ein Wunder wurden keine Beamten verletzt, aber der Verdächtige ist noch auf freiem Fuß."
—Abdul el-Sattar, KKN 6

2025 Null Signal Games Illus. Amirul Hhf 14

Einigkeit

3

1



PROGRAMM: Ice-Brecher - Decoder

Interface → 1: Schalte 1 Subroutine eines **Code-Zugangs** aus.

1: +X Stärke. X entspricht der Anzahl der installierten **Ice-Brecher** *(diesen mitgezählt)*.

Das Schöne an handgearbeitetem Code ist, dass jeder sich perfekt ins Ganze einfügt.

1

2023 Null Signal Games Illus. Liiga Smilshkalne ● ● 26

Einigkeit

3

1



PROGRAMM: Ice-Brecher - Decoder

Interface → 1: Schalte 1 Subroutine eines **Code-Zugangs** aus.

1: +X Stärke. X entspricht der Anzahl der installierten **Ice-Brecher** *(diesen mitgezählt)*.

Das Schöne an handgearbeitetem Code ist, dass jeder sich perfekt ins Ganze einfügt.

1

2023 Null Signal Games Illus. Liiga Smilshkalne ● ● 26

◆ GAMEDRAGON™ Pro

2



HARDWARE: Mod

Wenn du diese Hardware installierst und wenn dein Zug beginnt, darfst du diese Hardware auf einem installierten Nicht-**KI**-**Ice**-**Brecher** hosten.

Der hostende **Ice-Brecher** erhält +1 Stärke. Fähigkeiten, die seine Stärke erhöhen, wirken für den Rest des Runs *(anstelle einer kürzeren Dauer)*.

2025 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova 27

Feinschmecker

0

1



PROGRAMM

Zugriff → : Zerstöre die Nicht-Agenda-Karte, auf die du gerade zugreifst. Falls du dies tust, ziehe 1 Karte.

48c7 c0c9 0000 000f 0549 c7c2 8051 0100 49f7 fa48 83fa 007c 1048 c7c0 3c00 0000 48c7 c707 0000 000f 05…

–

2025 Null Signal Games Illus. Cat Shen 7

Feinschmecker

0

1



PROGRAMM

Zugriff → : Zerstöre die Nicht-Agenda-Karte, auf die du gerade zugreifst. Falls du dies tust, ziehe 1 Karte.

48c7 c0c9 0000 000f 0549 c7c2 8051 0100 49f7 fa48 83fa 007c 1048 c7c0 3c00 0000 48c7 c707 0000 000f 05…

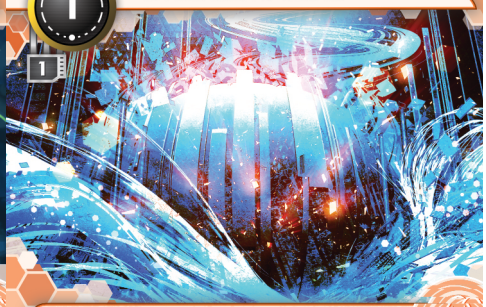
–

2025 Null Signal Games Illus. Cat Shen 7

Steigende Fluten

1

1



PROGRAMM: Ice-Brecher - Fracter

Dieses Programm erhält +1 Stärke für jeden **Fracter** in deiner Ablage.

Interface → 1: Schalte 1 Subroutine einer **Barriere** aus.

1: +1 Stärke.

Das Wasser beginnt zu brodeln, und nach und nach schwillt es an.

1

2025 Null Signal Games Illus. Scott Uminga 9

Wartungszugang

0



EREIGNIS: Run - Verdoppeln

Als zusätzliche Ausspielkosten für dieses Ereignis zahle ◎.

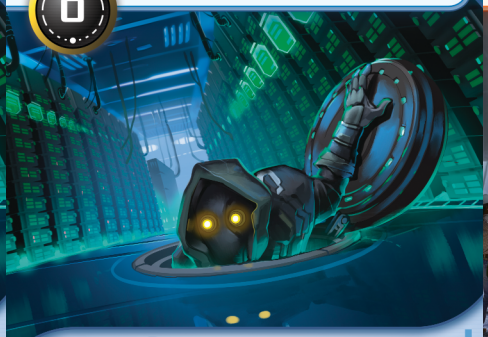
Führe einen Run auf das Archiv durch. Wenn du dich dem Archiv annähern würdest *(nachdem du an allem Ice vorbeigekommen bist)*, ändere stattdessen das angegriffene System auf HQ und nähere dich dem HQ an.

„Lass nicht zu, dass deine Selbstachtung einer guten Abkürzung im Wege steht." —*„G0ph3r" O'Ryan*

2025 Null Signal Games Illus. Mauricio Herrera 16

Wartungszugang

0



EREIGNIS: Run - Verdoppeln

Als zusätzliche Ausspielkosten für dieses Ereignis zahle ◎.

Führe einen Run auf das Archiv durch. Wenn du dich dem Archiv annähern würdest *(nachdem du an allem Ice vorbeigekommen bist)*, ändere stattdessen das angegriffene System auf HQ und nähere dich dem HQ an.

„Lass nicht zu, dass deine Selbstachtung einer guten Abkürzung im Wege steht." —*„G0ph3r" O'Ryan*

2025 Null Signal Games Illus. Mauricio Herrera 16

Wilder Streik

2



EREIGNIS

Führe 1 der folgenden Effekte nach Wahl des Kons durch:

- Erhalte 6◎.
- Ziehe 4 Karten.

Die können zwar die Gewerkschaftsleitung bestechen, aber sie können uns nicht am Streiken hindern!

2023 Null Signal Games Illus. David Lei ++ 2