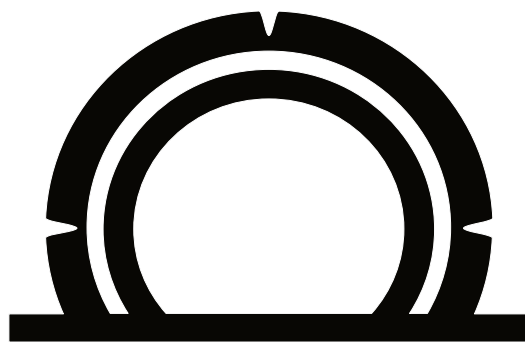


Entrada do Sistema



É o futuro. A humanidade está espalhada por todo o sistema solar, mas é mantida sob o punho de ferro de megacorporações colossais.

Corps controlam todos os aspectos da sua vida cotidiana e buscam redefinir a própria vida por meio do trabalho androide. Sua Rede onipresente contém oceanos infinitos de informação — a maior força das **Corps**... e sua única fraqueza.

Nesse jogo de cartas assimétrico, jogue como **Runners**, hackers diversos que buscam derrubar ou lucrar em cima dos sistemas da Cidade Lunar de Heinlein, ou como **Corps**, avançando suas agendas para extrair ainda mais sangue e lucro da poeira lunar.

Imprima este PDF utilizando o tamanho em 100% e SEM margens adicionais.



RENÉ "LOUP" ARCEMONT
RATO DE FESTA ELE/DELE



4
0

IDENTIDADE: G-mod
Na primeira vez a cada turno que você excluir uma carta que estiver acessando, ganhe 1Q e compre 1 carta.
Seja selvagem.

40 2023 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti 15

ZAHYA SADEGHI
CONTRABANDISTA VERSÁTIL ELA/DELA



4
0

IDENTIDADE: Ciborgue
Uma vez por turno → Quando um corre no QG ou P&D terminar, você pode ganhar 1Q para cada vez que você acessou uma carta durante esse corre.
Eu obtenho o seu desejo.

40 2023 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti 15

TÃO SALONGA
MÁGICO DA TELEPRESENÇA ELE/DELE

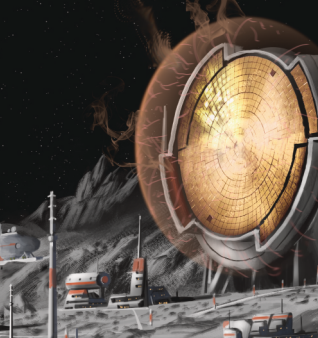


4
0

IDENTIDADE: Natural
Sempre que uma agenda for pontuada ou roubada, você pode trocar 2 gelos instalados.
Habilidade suficiente é indistinguível de magia.

40 2023 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti 15

HAAS-BIOROID
DESIGN PRECISO



40
15

IDENTIDADE: Megacorp
Você recebe +1 de tamanho máximo de mão.
Sempre que você pontuar uma agenda, você pode adicionar uma carta do Arquivos ao QG.
Nem um único átomo mal colocado.

2023 Null Signal Games Illus. Emilio Rodriguez 35

JINTEKI
RESTAURANDO A HUMANIDADE

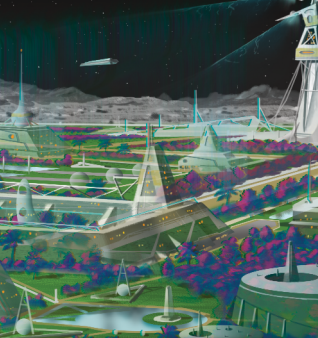


40
15

IDENTIDADE: Megacorp
No final da sua fase de descarte, se houver uma carta virada para baixo no Arquivos, ganhe 1Q.
Um fim para o sofrimento.

2023 Null Signal Games Illus. Emilio Rodriguez 43

NBN
REALIDADE AUMENTADA

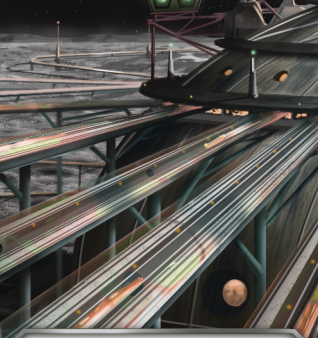


40
15

IDENTIDADE: Megacorp
Na primeira vez a cada turno que o Runner receber uma marca, ganhe 2Q ou compre 2 cartas.
Por que se contentar com o real?

2023 Null Signal Games Illus. Emilio Rodriguez 51

CONSÓRCIO WEYLAND
CONSTRUÍDO PARA DURAR



40
15

IDENTIDADE: Megacorp
Sempre que você avançar uma carta, ganhe 2Q se não havia marcadores de avanço nela.
Aqui para Ficar.

2023 Null Signal Games Illus. Emilio Rodriguez 59

CATÁLISE
QUEBRA CONVENÇÕES ELU/DELU



4
0

IDENTIDADE: Natural
Apenas para jogos iniciantes.
Você está pronto para algo grande?

2023 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti 76

O SINDICATO
LUCRO ACIMA DE PRINCÍPIOS



IDENTIDADE: IDENTIDADE
Apenas para jogos iniciantes.
Você trabalha para nós. Só não sabe ainda.

2023 Null Signal Games Illus. Emilio Rodriguez 77

Uma dúzia de corporações em toda Heinlein foram atingidas simultaneamente. Das Cúpulas às Docas, camadas de contramedidas eletrônicas foram burladas e servidores saqueados em milhões de créditos. No dia seguinte, os dados libertados levaram à prisão diretorias inteiras. Você havia contra-atacado.

BEM-VINDO A NETRUNNER

Netrunner é um jogo para dois jogadores que pode ser jogado usando apenas os conteúdos deste pacote. Um jogador age como a Corp, mantendo informações escondidas ao jogar agendas secretas e intimidadores guardas eletrônicos como cartas viradas para baixo em seus servidores. O outro jogador age como um Runner, usando poderosos programas de hacking e ferramentas de apoio versáteis para roubar essas agendas secretas.

Visite nullsignal.games/learn-to-play para o guia completo de "como jogar".



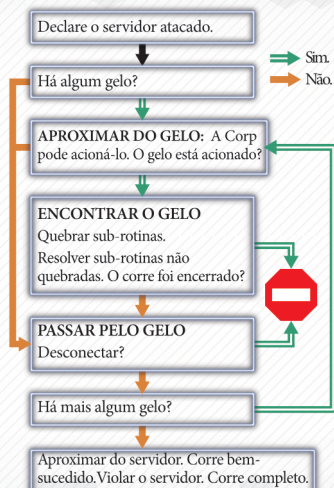
AÇÕES BÁSICAS DO RUNNER

- : Ganhe 1Q.
- : Compre 1 carta.
- : Jogue 1 evento da sua mão.
- : Instale 1 programa/recurso/hardware da sua mão.
- : Faça um corre em qualquer servidor.
- , 2Q: Remova 1 marca.

AÇÕES BÁSICAS DA CORP

- : Ganhe 1Q.
- : Compre 1 carta.
- : Jogue 1 operação do QG.
- : Instale 1 agenda/ativo/upgrade/gelo do QG.
- , 1Q: Avance 1 carta instalada.
- , 2Q: Exclua 1 recurso instalado. Faça essa ação apenas se o Runner estiver marcado.
- : Expurgue marcadores de vírus.

FAZENDO UM CORRE



INVADINDO

Violando Servidores

Violar um servidor permite que você acesse suas cartas. Sempre acesse uma carta por vez.

QG: Acesse 1 carta aleatória da mão da Corp.

P&D: Acesse 1 carta do topo do baralho da Corp

Arquivos: Vire para cima todas as cartas viradas para baixo na pilha de descarte da Corp. Acesse todas essas cartas.

Todos os Servidores: Acesse todas as cartas na raiz do servidor. Você pode intercalar acessos de um servidor central e de sua raiz.

Acessando Cartas

Para acessar uma carta, siga estes 3 passos:

1. Resolva habilidades que atingirem suas condições de disparo quando a carta for acessada.
2. Você pode usar a habilidade de excluir básica ou outra habilidade de "Acesso-".
3. Se você ainda estiver acessando a carta e ela for uma agenda, você deve roubá-la!

Habilidade de Excluir Básica

Você sempre pode usar essa habilidade em qualquer carta que você acessar que tenha um custo de exclusão e que não esteja no Arquivos.

Acesso → Pague o custo de exclusão da carta acessada: Exclua-a.

GUIA DE PREPARAÇÃO DO RUNNER

Programas

Hardware

Recursos



Banco de Créditos



Identidade



Pilha



Lixeira

GUIA DE PREPARAÇÃO DA CORP

Gelo



QG



P&D



Arquivos

Servidores Remotos

Servidores Centrais

ÁREA DE CONTROLE DE MARCAS

REINICIANDO O SISTEMA

Para reconstruir o baralho Runner para um jogo iniciante, use as 30 cartas abaixo marcadas com um ponto (•). Para jogos iniciantes expandidos, também use as 10 cartas marcadas com uma cruz (+).

Catálise: Quebra Convenções

- 2 Máxima Cautela
- 2 Comissão Criativa
- 2 Férias VR
- 3 Jailbreak
- 2 Overclock
- 3 Aposta Certa
- 1 Passe para as Docas
- 1 Raspa Moedas
- 2 Cutelo
- 2 Carmen
- 2 Unicidade
- 2 Efêmero
- 1 Time Vermelho
- 2 Contrato de Teletrabalho
- 2 Distribuidor de Smartware
- 1 Plasticidade Verbal
- + 2 Greve Selvagem
- + 2 Favor Mútuo
- + 2 Otimizador DZMZ
- + 2 Sanguessuga
- + 2 Conduíte



REINICIANDO O SISTEMA

Para reconstruir o baralho Corp para um jogo iniciante, use as 34 cartas abaixo marcadas com um ponto (•). Para jogos iniciantes expandidos, também use as 10 cartas marcadas com uma cruz (+).

O Sindicato: Lucro Acima de Princípios

- 3 Escritório Espacial
- 2 Mandar um Recado
- 2 Central Supercondutora
- 2 Campanha Nico
- 2 Cifra Urtica
- 2 Licença de Mineração Regolito
- 2 Brân 1.0
- 2 Adivinha
- 2 Karunã
- 3 Paliçada
- 2 Dízimo
- 2 Espaço em Branco
- 2 Lançamento Impecável
- 3 Fundo de Cobertura
- 2 Subsídio Governamental
- 1 Divisão Secreta Manegarm
- + 2 Superioridade Orbital
- + 2 Casa Divertida
- + 2 Planograma Preditivo
- + 2 Trilha Pública
- + 1 Retribuição
- + 1 Diversões AMAZE

CONSTRUÇÃO DE BARALHOS

A **construção de baralhos** permite que você experimente o jogo de uma nova forma, seja expressando sua personalidade ou executando estratégias vencedoras com eficiência.

Quando você começar a construir seus próprios baralhos, escolha uma carta de identidade e comece trabalhando ao redor dela. Cada identidade possui uma facção, um tamanho mínimo de baralho e um limite de influência.

Seu baralho:

- Pode incluir qualquer quantidade de cartas da facção da sua identidade.
- Pode ter cartas de um mesmo lado (Corp ou Runner) que não sejam da sua facção, contanto que o total de influência dessas cartas seja menor ou igual ao limite de influência de sua identidade.
- Deve ter pelo menos tantas cartas quanto o tamanho mínimo de baralho de sua identidade.
- Pode possuir um máximo de 3 cópias de qualquer carta (por nome) a menos que a carta diga o contrário.
- Se você estiver jogando de Corp, deve conter o número correto de pontos de agenda para o seu tamanho de baralho.

AGENDAS

Os baralhos da **Corp** contêm agendas que são condição de vitória para ambos os jogadores. As agendas no baralho da Corp devem somar um número específico de pontos de agenda baseado em quantas cartas existem no baralho.

Tamanho do Baralho	Pontos de Agenda Obrigatórios
30 - 34	14 - 15
35 - 39	16 - 17
40 - 44	18 - 19
45 - 49	20 - 21
50 - 54	22 - 23

Baralhos com mais de 54 cartas exigem 2 pontos extra para cada 5 cartas adicionadas.



FACÇÕES & INFLUÊNCIA

Facções e influência restringem as opções de construção de baralho, permitindo que cada facção tenha sua própria forma distinta de jogar. A facção de uma carta pode ser identificada pela cor do seu fundo, assim como o logotipo da facção na carta. Se a carta possuir um fundo branco e nenhum logotipo, é neutra e não possui facção.

A influência de cada carta é representada por uma barra com pequenas bolinhas como essa aqui. Se nenhuma bolinha estiver preenchida, essa carta custa 0 de influência e pode ser livremente incluída em qualquer baralho. Se a barra não estiver presente, a carta só pode ser usada pela sua própria facção.

Essa barra mostra uma carta com um valor de influência 1.



Cada identidade (ID) **Corp** tem impresso um número mínimo de cartas exigido em seu baralho, à esquerda da caixa de texto – A.



Elas também têm impresso em sua carta ID o total de influência disponível, à direita da caixa de texto – B.

Cada identidade (ID) **Runner** tem impresso em sua carta o número mínimo de cartas exigido em seu baralho, no canto inferior esquerdo – C.

Elas também têm impresso em sua carta ID o total de influência disponível, no canto inferior direito – D.



Pioneira em cibernética e inteligência artificial de andróides, a **Haas-Bioroid** avança rapidamente suas agendas e opera com uma precisão incomparável.

Anarchs (Anarquistas) querem derrubar o sistema. Sejam revolucionários políticos ou espíritos livres, eles destroem gelos, arrasam servidores e espalham vírus em nome da mudança.



Sutil e perigosa como a própria vida, a corporação **Jinteki** toca todos os aspectos da biotecnologia, mas seu principal produto são seus clones humanoides.



Criminals (Criminosos) estão nessa pelo dinheiro, infiltrando-se facilmente em servidores vulneráveis sem serem detectados para enriquecer às custas das corporações..



O maior conglomerado de mídia em três mundos, a **NBN** controla cada pacote de dados que cruza a Rede, e nenhum runner escapará de sua atenção.



Shapers (Modeladores) só querem provar que são capazes. Exploradores, inventores e construtores, seu orgulho reside em suas ferramentas versáteis e em sua curiosidade insaciável.



Os lucros colossais do **Consórcio Weyland** vêm do elevador espacial Beanstalk e de seus governos fantoches. Weyland é força bruta, esmagando runners com dinheiro e violência.

ALÉM DO BÁSICO

Aqui estão algumas coisas que você não precisava saber enquanto jogava partidas iniciantes.

Cartas Únicas (♦)

A qualquer momento, você só pode ter uma cópia instalada e com a face para cima de cada carta "única" (marcada com ♦ antes do nome da carta). Se o Runner instalar ou a Corp acionar uma segunda cópia de uma carta única, a cópia mais antiga é excluída.

Consoles

O Runner só pode ter 1 **console** instalado por vez. Para instalar um novo console, ele deve excluir o antigo.

Trojans

Botulus e **Tranquilizante** devem ser instalados em um gelo. Programas que podem ser colocados em gelos são chamados **trojans**. Um gelo com um programa **trojan** é chamado de hospedeiro, e o programa é considerado hospedado nesse gelo. Programas **trojan** hospedados são excluídos se seu hospedeiro for excluído ou deixar a área de jogo por qualquer motivo. Se um gelo for suspenso ou movido, mas permanecer instalado, quaisquer cartas hospedadas naquele gelo permanecem hospedadas.

HABILIDADES PAGAS

Muitas cartas possuem habilidades pagas que podem ser usadas a critério do jogador. Elas são sempre escritas no formato "Custo: Efeito" e podem ser reconhecidas pelos dois pontos. Muitas habilidades pagas, tais como aquelas de **quebra-gelos**, são usadas durante encontros com um gelo. Outras, como aquela na *Licença de Mineração Regolito*, são ações que um jogador pode fazer em seu turno.

Botulus

Como um **quebra-gelo**, **Botulus** tem uma habilidade paga que quebra uma sub-rotina, mas já que **Botulus** não é um **quebra-gelo** e sua habilidade não tem o indicador "Interface->", ele não precisa se equiparar à força do gelo hospedeiro.

Carnívora

Habilidades com o indicador de "Acesso->", tais como em *Carnívora*, são "habilidades de acesso intermediário". Após resolver as habilidades que são disparadas quando uma carta é acessada, o Runner pode usar a habilidade de excluir básica ou uma habilidade de acesso intermediário em uma carta.

Fermentador

O símbolo de ☞ no Fermentador (ou em qualquer outra carta) representa um custo pago ao excluir aquela carta.

Assessor de Imprensa

Assessor de Imprensa tem uma habilidade paga que permite à Corp embaralhar cartas do Arquivos no P&D. A Corp pode usar essa habilidade antes do início do turno de um jogador, antes ou depois de qualquer ação no turno de qualquer jogador, ou durante um corre. Entretanto, uma vez que o Runner se aproximar do servidor, não existem mais oportunidades para usar habilidades pagas até que o corre termine.

QUEM SOMOS NÓS

Null Signal Games é um coletivo de fãs voluntários sem fins lucrativos. Nossa missão é manter o jogo Netrunner vivo e próspero. Fazemos isso através de várias iniciativas.

Nós projetamos, testamos e lançamos conjuntos de cartas, como este que você tem em mãos. Nossas cartas são totalmente compatíveis com cartas do *Android: Netrunner* clássico.

Oferecemos suporte a jogos organizados, como kits de prêmios para noites de jogo casuais (conhecidas como GNKs) e eventos competitivos Circuit Opener.

Coordenamos anualmente campeonatos de nível Nacional, Continental e Mundial.

Obrigado por correr conosco!

Visite nullsignal.games para mais informações.

2

GREVE SELVAGEM

EVENTO
 Resolva 1 dos seguintes, à escolha da Corp:
 • Ganhe 6.
 • Compre 4 cartas.
Eles podem subornar a liderança sindical, mas não podem nos impedir de ir embora!

2023 Null Signal Games Illus. David Lei

++ 2

4

♦ CARNÍVORA

HARDWARE: Console
 +1
 Acesso, uma vez por turno → **Exclua 2 cartas da sua mão:** Exclua a carta que você estiver acessando.
 Limite de 1 **console** por jogador.
"Faminta por problemas."
 -Loup

2023 Null Signal Games Illus. Martin de Diego Sádaba

3

2

BOTULUS

PROGRAMA: Vírus - Trojan
 Instale apenas em um gelo. (Se o gelo hospedeiro for desinstalado, este programa é excluído.)
 Quando você instalar este programa e no começo do seu turno, coloque 1 marcador de vírus neste programa.
Marcador de vírus hospedado: Quebre 1 sub-rotina no gelo hospedeiro.
Foi algo que você começou?

2023 Null Signal Games Illus. Cat Shen

4

4

SERROTE

PROGRAMA: Quebra-gelo - Decodificador
 Interface → 1 : Quebre até 2 sub-rotinas **portão codificado**.
 3 : +1 de força.
Destruição é uma arte.

2023 Null Signal Games Illus. Cat Shen

5

3

CUTELO

PROGRAMA: Quebra-gelo - Fragmentador
 Interface → 1 : Quebre até 2 sub-rotinas **barreira**.
 2 : +1 de força.
Sutileza é um luxo.

2023 Null Signal Games Illus. Cat Shen

6

1

FERMENTADOR

PROGRAMA: Vírus
 Quando você instalar este programa e no começo do seu turno, coloque 1 marcador de vírus neste programa.
, : Ganhe 2 para cada marcador de vírus hospedado.
"Há uma tensão em cada preparo. Cada ciclo de processamento engrossa o caldo e aumenta o fogo. Eu mexo a panela a noite toda, mas poucos têm o meu apetite pelo perigo."
 -René "Loup" Arcemont

2023 Null Signal Games Illus. Cat Shen

7

1

SANGUESSUGA

PROGRAMA: Vírus
 Sempre que você fizer um corre bem-sucedido em um servidor central, coloque 1 marcador de vírus neste programa.
Marcador de vírus hospedado: O gelo que você está encontrando recebe -1 de força pelo restante do encontro.
O sugador de sangue mais ganancioso das reuniões corporativas.

2023 Null Signal Games Illus. Cat Shen

8

1

♦ LIVRO DE RECEITAS

RECURSO: Virtual
 Sempre que você instalar um programa **vírus**, você pode colocar 1 marcador de vírus nele.
"Ele espera em um memstrip sem rótulo, muito abaixo do habitat mais profundo. Almas iradas e desesperadas o buscam, famintas pelo poder de mudar um mundo brutal. Quando já não conseguem engolir mais nenhuma vingança amarga, retornam àquele túnel sem nome — o livro, com uma nova receita."
 -Lenda urbana de Heinlein

2023 Null Signal Games Illus. Cat Shen

9

0

FAVOR MÚTUO

EVENTO
 Procure em sua pilha por 1 programa **quebra-gelo** e revele-o. (Embaralhe sua pilha após a busca.) Se você fez um corre bem-sucedido neste turno, você pode instalar esse programa. Se não o fizer, adicione-o à sua mão.
A verdadeira recompensa são os amigos que você faz pelo caminho.

2023 Null Signal Games Illus. David Lei

11

1

MÁXIMA CAUTELA

EVENTO: Corre

Faça um corre em qualquer servidor. Durante esse corre, o custo de acionar cada gelo é aumentado em 3.

“Um mod de fibra-espelho ou um manto de última geração podem ajudar, mas nada supera uma boa dose de ‘manter a maldita cabeça abaixada.’”
—“G0ph3r” O’Ryan

2023 Null Signal Games Illus. Jack Reeves

2

◆ PASSE PARA AS DOCAS

HARDWARE

Na primeira vez a cada turno que você violar o QG, acesse 1 carta adicional.

Zahya conhece o guarda de cada passagem entre as Docas e as Cúpulas. Mais do que isso, ela conhece os seus preços.

2023 Null Signal Games Illus. David Lei

3

◆ RASPA-MOEDAS

HARDWARE: Console

+1

Sempre que você fizer um corre bem-sucedido, coloque 1 neste hardware.

☉: Coloque 1 neste hardware, então pegue todos os créditos dele.

Limite de 1 console por jogador.

“Fanfarrões caçam grandes golpes. A paciência enriquece ao arrancar frações de crédito, uma de cada vez.” —Zahya

2023 Null Signal Games Illus. Martin de Diego Sádaba

5

CARMEN

PROGRAMA: Quebra-gelo - Assassino

Se você fez um corre bem-sucedido neste turno, este programa custa 2 a menos para instalar.

Interface → 1: Quebre 1 sub-rotina sentinela.

2: +3 de força.

O mundo inteiro é teu domínio. Tua vontade livre, tua lei.

2023 Null Signal Games Jack Reeves

0

MARJANAH

PROGRAMA: Quebra-gelo - Fragmentador

Interface → 2: Quebre 1 sub-rotina barreira. Se você fez um corre bem-sucedido neste turno, essa habilidade custa 1 a menos para usar.

1: +1 de força.

“Você não pode governar um reino ficando parado.”
—Zahya Sadeghi

2023 Null Signal Games Illus. Jack Reeves

2

TRANQUILIZANTE

PROGRAMA: Vírus - Trojan

Instale apenas em um gelo. (Se o gelo hospedeiro for desinstalado, este programa é excluído.)

Quando você instalar este programa e no começo do seu turno, coloque 1 marcador de vírus neste programa. Então, se houver 3 ou mais marcadores de vírus hospedados, suspenda o gelo hospedeiro.

Shhh. É hora da soneca.

2023 Null Signal Games Illus. Jack Reeves

5

TIME VERMELHO

RECURSO: Serviço

Quando você instalar este recurso, carregue 12 nele. Quando o crédito esgotar, exclua este recurso.

☉: Faça um corre em um servidor central que você não tenha feito nenhum corre neste turno. Se bem-sucedido, pegue 3 deste recurso.

As Cúpulas de Heinlein são uma panela de pressão do capitalismo predatório. Empregadores em potencial raramente têm tempo para checar antecedentes.

2023 Null Signal Games Illus. David Lei

1

COMISSÃO CRIATIVA

EVENTO

Ganhe 5. Se você tiver algum ☉ restante, perca ☉.

O desafio da minha arte é o que me move, mas não vou recusar um patrono de bom gosto.

2023 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti

1

FÉRIAS VR

EVENTO

Compre 4 cartas. Se você tiver algum ☉ restante, perca ☉.

“Você sabe que não existe água no Mar da Tranquilidade, certo?”
“Isso não quer dizer que não exista uma praia.”

2023 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti

2

OTIMIZADOR DZMZ



HARDWARE

+1

O primeiro programa que você instala a cada turno custa 1 a menos para instalar.

Tão expirou, o exoesqueleto médico estabilizando-o fielmente. Nesse sopro ausente, ele atravessou camadas de waldos e otimizadores até finalmente arrancar do chip a molécula errante.

2023 Null Signal Games Illus. David Lei

++ 22

2

PANTÓGRAFO



HARDWARE: Console

+1

Sempre que uma agenda for pontuada ou roubada, ganhe 1. Então, você pode instalar 1 carta da sua mão.

Limite de 1 console por jogador.

"Com este brinquedinho eu posso manejar vários corres simultâneos utilizando apenas o feedback háptico!"

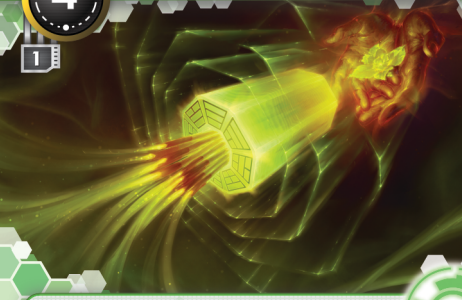
—Tão

2023 Null Signal Games Illus. Martin de Diego Sádaba

23

4

CONDUÍTE



PROGRAMA: Vírus

1

Sempre que um corre bem-sucedido no P&D terminar, você pode colocar 1 marcador de vírus neste programa.

☉: Faça um corre no P&D. Se bem-sucedido, acesse X cartas adicionais quando violar o P&D. X é igual ao número de marcadores de vírus hospedados.

Flertar com a verdade é um sonho pernicioso.

Beba — ou jamais provará o fluxo de dados bruto.

2023 Null Signal Games Illus. Liiga Smilshkalne

++ 24

3

ESCALÃO



PROGRAMA: Quebra-gelo - Assassino

1

Este programa recebe +1 de força para cada quebra-gelo instalado (incluindo este).

Interface → 1: Quebre 1 sub-rotina sentinela.

3: +2 de força.

A beleza dos projetos abertos — cada um supera o sucesso do anterior.

2023 Null Signal Games Illus. Liiga Smilshkalne

25

3

UNICIDADE



PROGRAMA: Quebra-gelo - Decodificador

1

Interface → 1: Quebre 1 sub-rotina portão codificado.

1: +X de força.

X é igual ao número de quebra-gelos instalados (incluindo este).

A alegria do código feito a mão — cada parte se encaixa perfeitamente no todo.

2023 Null Signal Games Illus. Liiga Smilshkalne

26

1

CONTRATO DE TELETRABALHO



RECURSO: Serviço

1

Quando você instalar este recurso, carregue 9 nele. Quando o crédito esgotar, exclua este recurso.

Uma vez por turno → ☉: Pegue 3 deste recurso.

"Até onde eu sei, eu poderia passar um turno inteiro cavando lado a lado com a própria Weyland."

—Lane

2023 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti

27

0

JAILBREAK



EVENTO: Corre

1

Faça um corre no QG ou P&D. Se bem-sucedido, compre 1 carta e quando você violar o servidor atacado, acesse 1 carta adicional.

"Vamos arrancar os códigos de acesso da própria prisec deles — escalonando privilégios através da aplicação de força direcionada."

—Catálise

2023 Null Signal Games Illus. David Lei

28

1

OVERCLOCK



EVENTO: Corre

1

Coloque 5 neste evento, então faça um corre em qualquer servidor. Você pode gastar créditos hospedados durante esse corre.

"Depois que o 381FS4 começou a agir de maneira independente, todas as apostas foram canceladas. Reconstruindo seu próprio chip cerebral... até mesmo sondando nossos nódulos. Tive de desliga-lo."

—Linus Lovegood, NBN Novidades&Aquisições

2023 Null Signal Games Illus. Scott Umling

29

5

APOSTA GARANTIDA



EVENTO

1

Ganhe 9.

Qualquer um pode dedicar horas ao planejamento, à prática e à preparação — mas é preciso estilo para fazer com que tudo pareça sorte.

2023 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

30

2

DIAMANTE DE MEMÓRIA T400



HARDWARE: Chip
+1

Você recebe +1 de tamanho máximo de mão.

A LLDS ainda detém a patente, mas boa tecnologia atrai imitações.

2023 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova
31

1

EFÊMERO



PROGRAMA: Quebra-gelo - IA

Interface → 1: Quebre 1 sub-rotina. Quando este corre terminar, exclua este programa.

1: +1 de força.

Compilar até a menor das IAs leva semanas, reduzindo apenas alguns segundos do tempo de execução, mas esse breve e brilhante momento permite... tudo.

2023 Null Signal Games Illus. Scott Uminga
32

0

DISTRIBUIDOR DE SMARTWARE



RECURSO: Conexão

Coloque 3 neste recurso.

No começo do seu turno, pegue 1 deste recurso.

A beleza da tecnologia do século XXII: se ainda funciona depois de todas essas décadas, você sabe que a qualidade de construção é sólida.

2023 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti
33

3

♦ PLASTICIDADE VERBAL



RECURSO: Genética

Na primeira vez a cada turno que você fizer a ação básica de comprar 1 carta, em vez disso, compre 2 cartas.

"Algumas crianças ganharam g-mods para beleza, esportes ou para virar a noite. Meus pais acharam que mods de Broca eram legais. Hah. Fluente em dez línguas até agora, e ainda procurando as palavras certas para agradecê-los."

—Patrick Blue, Artista Solar

2023 Null Signal Games Illus. David Lei
34

2

TRANSUBSTANCIAÇÃO DE LUZ



AGENDA: Pesquisa

Quando você pontuar esta agenda, ganhe . Você não pode pontuar agendas pelo restante do turno.

Limite de 1 por baralho.

Somos a luz do amanhã.

2023 Null Signal Games Illus. Zoe Cohen
36

2

CAMPAINHA NICO



ATIVO: Publicidade

Quando você acionar este ativo, carregue 9 nele. Quando o crédito esgotar, exclua este ativo e compre 1 carta.

No começo do seu turno, pegue 3 deste ativo.

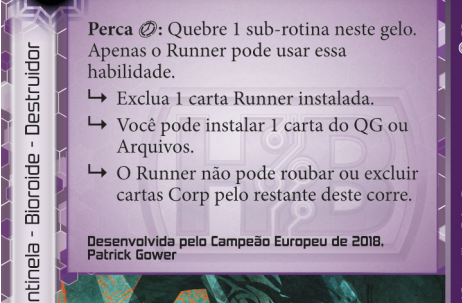
"A Haas pensa que está criando uma nova linha de produtos andrógenos. Na verdade, está criando milhares como nós, que iremos libertar."

—Quetzal

2023 Null Signal Games Illus. David Lei
37

6

ANSEL 1.0



PERCA: Quebre 1 sub-rotina neste gelo. Apenas o Runner pode usar essa habilidade.

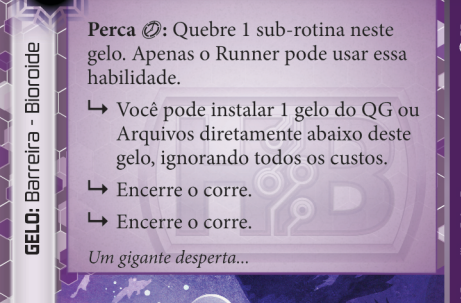
- Exclua 1 carta Runner instalada.
- Você pode instalar 1 carta do QG ou Arquivos.
- O Runner não pode roubar ou excluir cartas Corp pelo restante deste corre.

Desenvolvida pelo Campeão Europeu de 2018, Patrick Gower

2023 Null Signal Games Illus. Galen Dara
38

6

BRÂN 1.0



PERCA: Quebre 1 sub-rotina neste gelo. Apenas o Runner pode usar essa habilidade.

- Você pode instalar 1 gelo do QG ou Arquivos diretamente abaixo deste gelo, ignorando todos os custos.
- Encerre o corre.
- Encerre o corre.

Um gigante desperta...

2023 Null Signal Games Illus. Galen Dara
39

1

LANÇAMENTO IMPECÁVEL



OPERAÇÃO

Coloque 2 marcadores de avanço em 1 carta instalada que você não instalou neste turno.

"A primeira lição para lidar com bioroides é simples: eles não devem ter permissão para sentir."

—Do Nhi Minh

2023 Null Signal Games Illus. David Lei
40

0

ARRANCADA

OPERAÇÃO

Compre 3 cartas. Embaralhe 2 cartas do QG no P&D.

Toda hora é hora extra.

2023 Null Signal Games Illus. Galen Lara
41

2

♦ DIVISÃO SECRETA MANEGARM

UPGRADE

Sempre que o Runner se aproximar deste servidor, encerre o corre a menos que ele gaste 2 ou pague 50.

“De quem é essa fita-memória que precisa de uma segurança tão rigorosa?”

—Catálise

2023 Null Signal Games Illus. David Lei
42

3

SORO DA LONGEVIDADE

AGENDA: Pesquisa

Quando você pontuar esta agenda, exclua qualquer número de cartas do QG. Embaralhe até 3 cartas do Arquivos no P&D.

Limite de 1 por baralho.

Nós recriamos você.

2023 Null Signal Games Illus. N. Hopkins
44

0

CIFRA URTICA

ATIVO: Emboscada

Você pode avançar este ativo. Quando o Runner acessar este ativo enquanto ele estiver instalado, cause 2 danos digitais mais 1 dano digital para cada marcador de avanço hospedado.

Um inovador spin-off da tecnologia Chronos misturava dados sensíveis com imagens cerebrais, obtidas de forma ética, de funcionários feridos. Poucos intrusos conseguem suportar mil anos de queimaduras na pele em um único instante.

2023 Null Signal Games Illus. David Lei
45

2

ADIVINHA

↳ Cause 1 dano digital. Se você excluir uma carta dessa forma com um custo impresso de jogar ou instalar ímpar, encerre o corre. (0 não é ímpar.)

Ela lê o seu futuro em uma única varredura biométrica.

2023 Null Signal Games Illus. BalanceSheet
46

4

KARUNĀ

↳ Cause 2 danos digitais. O Runner pode desconectar.

↳ Cause 2 danos digitais.

Você não escapou, foi-lhe oferecido misericórdia.

2023 Null Signal Games Illus. BalanceSheet
47

5

REVISÃO HANSEI

OPERAÇÃO: Transação

Ganhe 100. Se houver qualquer carta no QG, exclua 1 delas.

“Autorreflexão constante é a chave para a excelência. Nós lembramos das ideias fracassadas, mas não as levamos adiante.”

—Diretor Kase, seminário de liderança desconhecido

2023 Null Signal Games Illus. David Lei
48

3

LANÇA NEURAL

OPERAÇÃO: Clandestina

Cause X dano digital, onde X é igual a soma dos pontos de agenda impresso nas agendas que você pontuou neste turno.

Desenvolvimentos em macroescala dentro da Rede desacoplam os estados informacionais prévios— a entropia excedente é então alocada onde produzirá maior benefício.

2023 Null Signal Games Illus. BalanceSheet
49

0

♦ VAZIO ANOÉTICO

UPGRADE

Sempre que o Runner se aproximar deste servidor, você pode pagar 20 e excluir 2 cartas do QG. Se o fizer, encerre o corre.

A Rede autoevolutiva se contorce em espaços impensados e impensáveis: reinos de deuses e outros info riscos, zombando de nossos sacrifícios à causalidade mesquinha.

—Estruturas Conceituais para Teologia Aplicada

2023 Null Signal Games Illus. BalanceSheet
50

NBN

REALIDADE AUMENTADA

40

IDENTIDADE: Megacorp

15

Na primeira vez a cada turno que o Runner receber uma marca, ganhe 2 ou compre 2 cartas.

Por que se contentar com o real?

2023 Null Signal Games Ilus. Emilio Rodríguez

51

MANCHETE DE AMANHÃ

3

2

AGENDA: Emboscada

Quando esta agenda for pontuada ou roubada, dê ao Runner 1 marca.

Limite de 1 por baralho.

Nós não encontramos notícias. Nós as fabricamos.

2023 Null Signal Games Ilus. NtscapeNavigator

52

0

ASSESSOR DE IMPRENSA

ATIVO: Personagem

Quando você acionar este ativo, compre 2 cartas.

Remova este ativo do jogo: Embaralhe até 2 cartas do Arquivos no P&D.

“É pior do que carne morta—seu projeto é tóxico demais até para servir de comida aos abutres! Se você não quiser se juntar a ele no sangrento buraco da memória, rasteje para todo programa corporativo disponível e chafurde na culpa como um porco no chiqueiro.”

2

2023 Null Signal Games Ilus. David Lei

53

5

CASA DIVERTIDA

54

GEL: Portão Codificado

Quando o Runner encontrar este gelo, encerre o corre a menos que o Runner receba 1 marca.

↳ Dê ao Runner 1 marca a menos que ele pague 4.

“Talvez eu descanse um pouco do VR depois dessa.”

—SeaOfRibaldrý, sensie streamer

4

2023 Null Signal Games Ilus. Bruno Balixa

54

2

PING

55

GEL: Barreira

Quando você acionar este gelo durante um corre contra este servidor, dê ao Runner 1 marca.

↳ Encerre o corre.

AvID:???:73.174 time=0.632 ms
AvID:???:73.174 time=0.201 ms
AvID:???:73.174 time=0.000 ms **ALERT**

1

2023 Null Signal Games Ilus. Bruno Balixa

55

0

PLANOGRAMA PREDITIVO

56

OPERAÇÃO: Transação

Resolva 1 dos seguintes. Se o Runner estiver marcado, você pode resolver ambos.

- Ganhe 3.
- Compre 3 cartas.

Para uma melhor experiência de compra em realidade aumentada, favor desabilitar a proteção de rastreio.

56

2023 Null Signal Games Ilus. Bruno Balixa

56

4

TRILHA PÚBLICA

57

OPERAÇÃO: Clandestina

Jogue apenas se o Runner fez um corre bem-sucedido durante seu último turno.

Dê ao Runner 1 marca a menos que ele pague 8.

“Um runner usa recursos significativos para esconder seus rastros. A cada ciclo, se torna mais difícil localizá-los. Mas o jogo muda. Em Heinlein, ninguém fica um dia sem tocar em nossa rede AR.”

—Cassie LaRosa, Operadora de NetDefesa Lunar

57

2023 Null Signal Games Ilus. Bruno Balixa

57

1

DIVERSÕES AMAZE

58

UPGRADE

Persistente → Sempre que um corre neste servidor terminar, se o Runner tiver roubado alguma agenda durante esse corre, dê ao Runner 2 marcas. (Se o Runner excluir esta carta enquanto a acessa, essa habilidade ainda se aplica pelo restante do corre.)

Lembrancinha comemorativa grátis!

58

2023 Null Signal Games Ilus. Bruno Balixa

58

CONSÓRCIO WEYLAND

CONSTRUÍDO PARA DURAR

W

59

40

IDENTIDADE: Megacorp

15

Sempre que você avançar uma carta, ganhe 2 se não havia marcadores de avanço nela.

Aqui para Ficar.

2023 Null Signal Games Ilus. Emilio Rodríguez

59

ACIMA DA LEI

2

AGENDA: Segurança

Quando você pontuar esta agenda, você pode excluir 1 recurso instalado.

Limite de 1 por baralho.

Nós somos juiz, júri e carrasco.

2023 Null Signal Games Illus. Seojun Park 60

CÂMARA DE COMPENSAÇÃO

0

ATIVO: Hostil

Você pode avançar este ativo.

No começo do seu turno, você pode excluir este ativo para causar 1 dano físico para cada marcador de avanço hospedado.

"Primeira regra do negócio: garanta que você não seja 'pessoalmente responsável' quando a transação for executada."
—Ted J. Son, Câmara Central de Compensação

2023 Null Signal Games Illus. David Lei 61

BALISTA

5

GELQ: Sentinela - Destruidor

↳ Exclua 1 programa instalado ou encerre o corre.

"Abre um buraco no seu equipamento e nos seus planos."
—René "Loup" Arcemont

2023 Null Signal Games Illus. Owen Sinodov 62

PHAROS

7

GELQ: Barreira

Você pode avançar este gelo. Ele recebe +5 de força enquanto houver 3 ou mais marcadores de avanço hospedados.

↳ Dê ao Runner 1 marca.

↳ Encerre o corre.

↳ Encerre o corre.

2023 Null Signal Games Illus. Owen Sinodov 63

SUBSÍDIO GOVERNAMENTAL

10

OPERAÇÃO: Transação

Ganhe 150.

"Se o governo gastasse 1% do financiamento que nos é dado para rastrear onde foram parar os outros 99%, meus colegas e eu estaríamos na prisão... ...mas esse é um grande 'se'."
—Huey DeMora, seminário de facilitação público-privada da W-Con

2023 Null Signal Games Illus. David Lei 64

RETRIBUIÇÃO

1

OPERAÇÃO: Clandestina

Jogue apenas se o Runner estiver marcado.

Exclua 1 programa ou hardware instalado.

Você realmente achou que sairia impune?

2023 Null Signal Games Illus. David Lei 65

COFRE DE DADOS MALAPERT

1

UPGRADE

Sempre que você pontuar uma agenda na raiz deste servidor, você pode procurar o P&D por 1 carta não-agenda e revelá-la. (Embaralhe o P&D após a busca.)

Adicione essa carta ao QG.

A luz do sol não toca a Cratera da Escuridão Eterna, um abrigo à altura dos segredos maléficos do Consórcio.

2023 Null Signal Games Illus. Owen Sinodov 66

ESCRITÓRIO ESPACIAL

2

AGENDA: Expansão

Quando você pontuar esta agenda, ganhe 70.

Como a primeira cidade lunar, Heinlein foi construída sobre os sonhos de uma nova fronteira e oportunidades ilimitadas — mas a mineração de He3 é lucrativa demais para que as corporações jamais abram mão desse controle.

2023 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti 67

SUPERIORIDADE ORBITAL

4

AGENDA: Segurança

Quando você pontuar esta agenda, se o Runner estiver marcado, cause 4 danos físicos; caso contrário, dê ao Runner 1 marca.

Mafiosos subornam a polícia, megacorps compram militares.

2023 Null Signal Games Illus. Krembler 68

MANDAR UM RECADO

5

3

AGENDA: Segurança

Quando esta agenda for pontuada ou roubada, você pode acionar 1 gelo instalado, ignorando todos os custos.

Pode ter acabado, mas da próxima vez nós vamos pegá-los.

2023 Null Signal Games Illus. David Lei

69

CENTRAL SUPERCONDUTORA

3

1

AGENDA: Expansão

Quando você pontuar esta agenda, você pode comprar 2 cartas.

Você recebe +2 de tamanho máximo de mão.

Com as comunicações Terra-Lua, economizar microsegundos retorna megacréditos.

2023 Null Signal Games Illus. Scott Uminga

70

LICENÇA DE MINERAÇÃO REGOLITO

2

2

ATIVO

Quando você acionar este ativo, carregue 150 nele. Quando o crédito esgotar, exclua este ativo.

☞: Pegue 30 deste ativo.

"A economia de três mundos é sustentada pela extração de He3 da superfície lunar. O próprio fulcro do poder, a chave para a sobrevivência coletiva — leiloadada ao maior lance."

—Catálise

2023 Null Signal Games Illus. Benjamin Giletti

71

3

PALIÇADA

2

GELQ: Barreira

Enquanto este gelo estiver protegendo um servidor remoto, ele recebe +2 de força.

☞ Encerre o corre.

Mantenha os vizinhos honestos.

2023 Null Signal Games Illus. Scott Uminga

72

1

DÍZIMO

1

GELQ: Sentinela - AP

☞ Cause 1 dano digital.

☞ Ganhe 10.

"Você vai dar até doer... e então ele vai exigir mais."

—Red Comyn

2023 Null Signal Games Illus. Scott Uminga

73

2

ESPAÇO EM BRANCO

0

GELQ: Portão Codificado

☞ O Runner perde 30.

☞ Se o Runner tiver 60 ou menos, encerre o corre.

[esse espaço foi intencionalmente deixado em branco]

2023 Null Signal Games Illus. Scott Uminga

74

5

FUNDO DE COBERTURA

5

OPERAÇÃO: Transação

Ganhe 90.

Um instrumento financeiro capaz de desviar dinheiro de pessoas de fora para pessoas de dentro.

2023 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

75