

《仰望》



加里曼丹城是全球最新太空电梯的所在地。随着电梯的落成，社会与政治动荡接踵而至，这为各个派系的公司和潜袭者争夺控制权创造了机会。

《仰望》是一款包含82种卡牌的扩展包，旨在搭配《核心网关》。对于希望深入体验《矩阵潜袭》的玩家而言，也是首个扩展包的理想选择。

请以100%原始尺寸打印此PDF文件，且不要添加额外边距。



勇攀新高

《仰望》是对《矩阵潜袭》过去与未来的礼赞。无论你是刚进入《核心网关》的新手，还是多年来破解子进程、搭乘太空电梯的老玩家，我们都希望你能在加里曼丹城发掘丰富的新网络入侵手段、游走法律边缘的漏洞、盟友与对手。

《仰望》的82种可用卡牌旨在囊括《矩阵潜袭》最核心的概念与机制，因此你会看到许多《核心网关》中未出现的术语，且多数新术语仅出现在1-2种卡牌上。

为帮助理解，我们在卡牌上频繁添加了提示文本，并附赠8张双面规则参考卡以详细说明。

若对卡牌效果有疑问，可登录 netrunnerdb.com 在对应卡牌页面查阅官方问答，或访问 rules.nullsignal.games 浏览完整规则手册获取深度解析。

能力与时机

条件性能力的结算顺序

当多项能力具有相同的触发条件时，当前回合的玩家优先按照自选顺序结算其卡牌上的能力，之后由对手结算其能力。

若在结算一组条件性能力的过程中，另一能力达到触发条件，则暂停当前结算，优先处理新触发的能力。

打断能力

若某能力使用“将要”一词或标有“→”标识，则属于**打断**类能力。此类能力作用于游戏中即将发生的效果（而非已发生的）。当即将触发的某效果匹配“将要”条件时，该打断能力将优先结算，通常会改写或阻止原效果。

在《仰望》中，速弹与检修通道这两张卡牌的打断能力均嵌套于“进行潜袭”的复合能力内。本扩展未使用“→”能力标识。

时机详解

安装多张卡牌

映照与自顶向下法等卡牌允许玩家连续安装多张卡牌。结算这些效果时，玩家必须逐张进行安装（每次仅结算1张），且无需预先决定具体安装哪些卡牌或安装数量。前一张卡牌的“当安装时”能力需全部结算完毕后，方可开始下一张卡牌的安装，但安装间隙不会开启付费能力窗口。

回合结束流程

《仰望》包含多项在玩家回合结束阶段结算的能力，这些最终步骤的精确顺序往往至关重要。使用玛格达琳·凯诺·切穆泰、梅西娅 B4LL4RD及账外业务等卡牌时，建议查阅随附的回合步骤参考卡。

记住手牌上限检查仅在每个回合结束时触发一次，若此后有卡牌进入手牌则无需弃除。注意弃牌至手牌上限的行为不视为销毁卡牌。

卡牌叠叠乐

《仰望》展示了卡牌**附载**到其他卡牌的多种方式。所有附载形式均遵循以下规则：若被附载卡牌离场，其上所附载的所有卡牌将被销毁。

色素细胞

与《核心网关》及其他扩展中的**木马**类似，色素细胞安装时必须附载到一层防火墙上。

游龙™ Pro

游龙™ Pro初始未附载在任何卡牌上。当其安装后，潜袭者可立即或在后续回合开始时，使用其第一项能力将其移动至一个**破解器**上，后续亦可同理移动到其他的**破解器**上。游龙™ Pro处于附载状态时，移动至新卡牌将自动解除与原被附载卡牌的关联。该牌保持安装状态时无法恢复到未附载状态。

控制台

《仰望》中的三张**控制台**均可附载其他卡牌。与之前的情况不同，炫灵、共济与承创上所附载的卡牌不视为已安装，且其能力不生效。当卡牌从附载状态被打出或安装时，该卡牌将“脱离”被附载卡牌，并解除所有关联。

控制台详解

炫灵

炫灵会检测所有来源的信用点，不仅包括潜袭者的信用池，还包括类似**自由市场**这样的卡牌。如果潜袭者未花费信用点安装炫灵本身，其可以立即附载一张卡牌到其上。

潜袭者可通过任何从操控器安装/打出的效果使用炫灵上所附载的卡牌，包括基础行动与映照、托潜等卡牌。然而，炫灵上所附载的卡牌不能因伤害被销毁，不能通过润色洗回存储栈，也不会被除打出或安装外其他任何影响操控器卡牌的效果检测到。

共济

当一位玩家执行共济上的行动时，先将所附载卡牌返回总部，再执行后面的效果，所以如果潜袭者选择读取一张卡牌，其可能读取到返回总部的2张卡牌之一。

共济每次只能读取一张卡牌。由于这不属于侵入，类似**码头区通行证** (Δ13) 的能力不会发动。

承创

潜袭者可以在任意付费能力窗口安装一个附载在承创上的程序，从而精准掌控其口以及支付安装费用的时机。

指示物算术

能量指示物与议案指示物

许多卡牌将所附载的指示物用作可以花费的资源，或用于追踪时间的流逝。**能量指示物**与**议案指示物**均为通用指示物且没有特殊规则。能量指示物可以出现在几乎任意卡牌上，而议案指示物用于在玩家分数区的议案。

红利

《仰望》为每个公司派系带来一个投入越多就越强大的议案——只要在潜袭者找到窃取议案的方法前及时完成交易即可。

当公司将一个具有“红利N”的议案计分时，该议案上每有一枚超出其推进需求的推进指示物，便获得N枚议案指示物。例如，如果公司将一张**亿存计划**推到4枚推进指示物，再将其计分，则该议案进入分数区后，公司在其上放置1枚议案指示物。

卧底报道具有红利2，推进需求为3，所以如果公司在该议案上有5枚推进指示物时将其计分，公司将在其上放置4枚议案指示物（多余的2枚推进指示物各获得2枚议案指示物）。

议案机制

废除

部分能力可通过**废除**已计分的议案来换取强力效果。玩家仅能废除自己分数区中的议案，且被废除的卡牌将移出游戏。

牌面朝上的议案

威兰财团特性**邦贡工团**赋予公司牌面朝上安装议案的选项，通过武力而非隐秘手段来保护议案。使用**邦贡工团**的公司玩家在安装议案时，可选择牌面朝上或牌面朝下。在《仰望》中没有方法将一张牌面朝下的议案翻至牌面朝上，或将一张牌面朝上的议案翻至牌面朝下。

牌面朝上的议案不视为激活或未激活。牌面朝上不会使原本不应生效的议案能力生效。例如，**超导枢纽** (Δ70) 增加手牌上限的效果仅当该议案在公司分数区时生效。反之，例如**以儆效尤** (Δ69) 这些无需公司计分即可生效的能力，在议案牌面朝上时依然可以正常触发。

威胁

威胁等级，即双方玩家中议案分数较多的一方所拥有的议案分数。例如，如果潜袭者有4点议案分数，而公司有3点议案分数，则威胁等级为4。

N-电位器与精准响应等卡牌的能力与威胁等级直接挂钩。其他能力，例如**公共接入广场**的最后一项能力，带有“威胁N→”前缀。只有威胁等级大于或等于给定数值时，带有这些前缀的能力才会生效。如果威胁等级小于N，则该能力处于失效状态，不能被触发，也不能影响游戏状态。

在大多数对局中，威胁等级只会越来越高，但如果有多数议案点数的玩家废除一个议案或因**知识产权执法**失去议案，威胁等级也会下降，导致一些“威胁N→”能力再次失效。

核心考虑

核心伤害

与网域伤害和肢体伤害类似，**核心伤害**会从潜袭者的操控器随机销毁卡牌。不过与其他伤害类型不同，每一点核心伤害还会使潜袭者的手牌上限永久减1。

如果潜袭者结束回合时手牌上限为负数，则其死亡并输掉这局游戏。手牌上限恰好为0不会导致潜袭者死亡。

零用现金

零用现金是一张有特殊规则的中立事务。其第一项能力是只有你本回合尚未完成一个行动时，才能打出。通常来说，这意味着你必须将其作为第一个行动打出，但是类似**普路托斯**的卡牌可以给你一些其他选项。

第二项能力在你打出零用现金时结算。扣除打出费用，该能力会让你净赚2G。但是如果从总部以外的区域打出零用现金，该能力还会给你一个🌀。

最后，第三项能力是一个行动，让你直接从档案库打出零用现金，并在之后将其移出游戏。以这种方式打出零用现金依然需要支付其打出费用。

翻天覆地

双面特性

有时候，特性卡牌的两面都有不同的文本与数值，并具有允许其从一面翻至另一面的能力。《仰望》包括两张这样的特性：德薇·苏布罗托普特里与星云人才。

标有牌组下限与影响力上限的一面为该特性的“正面”，在游戏开始时总是以这一面朝上。只有朝上的一面是生效的。

“被读取时”能力

类似0交1的公司卡牌在潜袭者读取时产生效果。默认来说，无论潜袭者从哪里读取这些卡牌，这些能力都能生效。但是能力本身往往会标明限制，比如只有当其已安装时才生效，或从档案库读取时不生效。

如果一项能力在卡牌从研发中心被读取时依然生效，该卡牌还会有令潜袭者展示之的能力。潜袭者读取到该卡牌时必须立即展示之，然后再结算其“被读取时”能力或其他能力。

可再生资源

可再生信用点

在阿齐玛灵符与天冕网阵上出现的符号①，总是搭配着一个数字，表示该卡牌有几个定期补充的可再生信用点。补充再生信用点，指在卡牌上放置信用点直到达到指定数量。如果一张卡牌上具有超过该数字的所附载信用点，则不会增加更多的信用点，但多余的信用点也不会被移除。

可再生信用点在卡牌第一次生效时——通常来说，指的是潜袭者安装该卡牌，或公司激活该卡牌——以及在回合开始时，结算“回合开始时”能力前补充。

与其他卡牌上的信用点一样，可再生信用点也不视为在玩家信用池里，只能根据被附载卡牌能力来拿取或花费。

同名卡牌

与一张特定卡牌同名的卡牌指和该卡牌具有同样名称的卡牌。魅力攻势能让潜袭者销毁一张已激活的卡牌，前提是档案库中（不包括根目录）要有同名卡牌。

绕圈子

略过

类似芙兰索菲娅·沃德的卡牌可以允许潜袭者略过其遭遇的一层防火墙。当防火墙被略过时，遭遇立即结束并且潜袭者通过该防火墙。该防火墙上子进程不会结算，而欢乐屋（△54）与夏连特拉等防火墙上“遭遇时”能力也不会结算。

服务器与“如果成功”

通常的潜袭流程中，潜袭者要从最外层向最内层逐一通过保护被攻击服务器的位置，最终接驳服务器。但一些能力可以将潜袭者带到不同的位置或完全不同的服务器。

如果被攻击的服务器改变了，“如果成功”能力不会结算，除非新服务器是开始潜袭时本来就能选择的服务器之一。例如，财富转移指明潜袭总部，所以如果潜袭成功时在总部以外的服务器，潜袭者不会拿取锁定标记或消耗公司的信用点。相比之下，利落脱身可用于攻击任何服务器，因此其“如果成功”所触发的能力始终生效——即使攻击过程中目标服务器发生变更也不受影响。

切换服务器

本体否定

通过本体否定，公司可以将潜袭者送去档案库，无论之前其潜袭的是哪台服务器。公司可以在任意付费能力窗口使用本能力，但通常倾向于等待潜袭者突破保护一开始被攻击服务器的所有防火墙后再发动。

如果有防火墙保护档案库，潜袭者会接驳到最外层的防火墙。公司可以如常激活该防火墙，潜袭者在通过该防火墙前没有机会退出潜袭。如果没有防火墙保护档案库，潜袭者将会有机会退出潜袭，或者其可以继续潜袭并接驳档案库。

检修通道

检修通道在“接驳服务器”步骤前将被攻击的服务器从档案库改为总部。潜袭者不需要突破任何保护总部的防火墙，但是总部根目录中类似逐月狼秘密开发部（△42）这样有“接驳服务器”能力的卡牌依然生效。档案库根目录中的逐月狼秘密开发部不会生效，因为被攻击服务器在其触发条件时机时已经变更。

脏套路

破坏

在喧嚣上出现的破坏能力能让潜袭者干扰公司的计划并限制其选项。“破坏N”表示公司必须从总部和研发中心顶部销毁合计N张卡牌。

所有这些卡牌同时被销毁并牌面朝下进入档案库。公司可以选择从总部销毁哪些卡牌以及从研发中心销毁多少张卡牌，但是直到破坏效果完全结算完之前不能查看从研发中心销毁的卡牌。

其他针对总部的攻击

一些能力以比破坏更受限的方式干扰总部或研发中心：

大野·“凤凰”·燎可以让公司从总部选择并销毁一张卡牌，但是该效果在总部为空时不会产生效果。

速弹要求公司随机而非自选销毁卡牌，并且向潜袭者展示这些卡牌（这意味着将会牌面朝上进入档案库），不过如果公司觉得这无法接受，倒是也有另一种选项。

区域与博弈

区域

类似天冕网阵这样的升级有区域子类型，此类升级代表该服务器实际安装的物理地区。就像每台服务器只能包含1个资产或议案一样，每台服务器（包括中央服务器）同时也只能包含1个已安装的区域。这一限制甚至适用于未激活的区域。如果要在一个已有区域的服务器安装新的区域，需要将销毁之前的区域作为安装动作的一部分。

交换

友安允许公司将一层已安装的防火墙与总部或档案库的一层防火墙交换。该效果会卸载之前安装的防火墙，销毁其上所附载的卡牌或指示物，并在同一位置安装另一层防火墙。潜袭者将继续接驳该位置。

通过交换效果安装一张卡牌不需要支付安装费用并且在该安装动作中没有机会销毁其他卡牌。因交换而安装的公司卡牌进场时为未激活状态，就如正常安装一样。

回合步骤：潜袭者

行动阶段

1. 潜袭者获得本回合的②。
2. 付费能力窗口
3. 补充可再生信用点。
4. 结算“回合开始时”效果。
5. 付费能力窗口
6. 重复直到没有剩余的②：
 - a. 潜袭者执行一个行动。
 - b. 付费能力窗口
7. 结算“行动阶段结束时”效果。
8. 前往弃牌阶段。

弃牌阶段

1. 潜袭者弃牌直到等于或少于手牌上限。
2. 付费能力窗口
3. 结算“弃牌阶段结束时”效果。
4. 前往公司回合。

回合步骤：公司

抽牌阶段

1. 公司获得本回合的②。
2. 付费能力窗口
3. 补充可再生信用点。
4. 结算“回合开始时”效果。
5. 公司抽1张卡牌。
6. 前往行动阶段。

行动阶段

1. 付费能力窗口
2. 重复直到没有剩余的②：
 - a. 公司执行一个行动。
 - b. 付费能力窗口
3. 结算“行动阶段结束时”效果。
4. 前往弃牌阶段。

弃牌阶段

1. 公司弃牌直到等于或少于手牌上限。
2. 付费能力窗口（公司不能将议案计分。）
3. 结算“弃牌阶段结束时”效果。
4. 前往潜袭者回合。

关于我们

Null Signal Games是一个《矩阵潜袭》爱好者团体兼非营利游戏工作室。我们的使命是维持《矩阵潜袭》游戏的存续与成长。我们通过几种不同的举措来实现这一目标：

我们设计、测试、发布扩展系列，例如你手中的这些卡牌。

我们为休闲玩家和竞技玩家提供丰富的赛事机会与奖励。活动范围涵盖本地桌游之夜、巡回赛，直至巅峰的世界冠军赛。

我们致力于推动《矩阵潜袭》社区的多元性与包容性，力求打造一款人人皆可参与、并能代表每位玩家的游戏。

感谢与我们一起潜袭！

访问nullsignal.games以了解更多资讯！

大野·“凤凰”·燎

烬中再起

ANY/ALL



4

0



特性: 转基因人

每回合第一次, 当结算过子进程的潜袭成功时, 获得1Q并且公司从总部销毁1张卡牌。

燃亮, 炽灭, 焰焚万象。

45

2025 Null Signal Games Illus. Marlon Ruiz

17

托潘

民间组织领袖

THEY/THEM



4

0



特性: 原生人

每回合限一次 → ②: 从你的操控器安装1张卡牌, 其安装费用减2Q。当你安装该卡牌时, 受到1点肢体伤害。

生存所需, 在所不惜。

45

2025 Null Signal Games Illus. Zefanya Langkan

15

巴里·“巴兹”·王

三和党老江湖

HE/HIM



4

0



特性: 半机械人

每当公司激活一层防火墙时, 你可以从你的操控器安装1个资源或硬件。

比划比划?

45

2025 Null Signal Games Illus. Zefanya Langkan

15

穆斯莉哈特

多面营销专家

SHE/HER



4

0



特性: 原生人

当你的回合开始时, 查看你的存储栈顶端的卡牌。如果该卡牌是一个破解器或潜袭事件, 你可以展示之, 并将其加入你的操控器。

同行压力最有效。

45

2025 Null Signal Games Illus. Marlon Ruiz

15

德薇·苏布罗托普特里

教学引戏人

SHE/HER



4

0



特性: 半机械人

每当你进行一次成功的潜袭时, 如果你没有剩余的□, 你可以将本特性翻面并获得1Q。

还有谁会来讲述这些善恶的故事呢?

45

2025 Null Signal Games Illus. Zefanya Langkan

15

德薇·苏布罗托普特里

暗影引路人

SHE/HER



4

0



特性: 原生人

每当你进行一次成功的潜袭时, 如果你至少有1个剩余的□, 你可以将本特性翻面并抽1张卡牌。

我们不能让公司的肮脏勾当继续隐藏在暗影之中。

2025 Null Signal Games Illus. Zefanya Langkan

15

玛格达琳·凯诺-切穆泰

幕后建筑师

THEY/SHE



4

0



特性: 半机械人

每当你弃牌到你的手牌上限时, 你可以从所弃除卡牌中安装1个程序或硬件。

好的设计是无形的——但我从不仅仅满足于“好”。

45

2025 Null Signal Games Illus. Marlon Ruiz

15

利奥建工

劳工解决方案



45

特性: 部门

15

每回合限一次 → 销毁1张被攻击服务器根目录中或保护该服务器的已激活的生化人卡牌: 终止本次潜袭。

寰宇劳工, 使命必达。

2025 Null Signal Games Illus. Vitalii Ostaschenko

435

珀依诗奢品

风靡万世



45

特性: 部门

15

每当你将一个议案计分时, 查看研发中心顶端的3张卡牌。你可以安装其中1张非议案卡牌。

每当一个议案被窃取时, 你可以从总部安装1张非议案卡牌。

风尚流转, 珀依诗永流传。

2025 Null Signal Games Illus. Dimik

436

傲金公司

克隆体的黄金标准



45

特性: 部门

15

每当你造成伤害或从总部销毁1张或更多卡牌时, 放置1枚能量指示物到本特性上。

当你的回合开始时, 你可以移除2枚所附载的能量指示物, 以查看研发中心顶端的3张卡牌。销毁其中1张并将余下的卡牌加入总部。

2025 Null Signal Games Illus. Marion Ruiz

446

丝链有限公司

生命基石



45

特性: 部门

15

当你的弃牌阶段结束时, 如果总部中的卡牌数量为3张或更少, 你可以支付1Q以放置1枚推进指示物到一张你可以推进的未激活卡牌上。(本回合你不能将该卡牌计分。)

织就未来。

2025 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

447

星云人才

制造明星



45

特性: 部门

15

当你的行动阶段结束时, 如果你本回合打出过事务, 获得1Q并将本特性翻面。

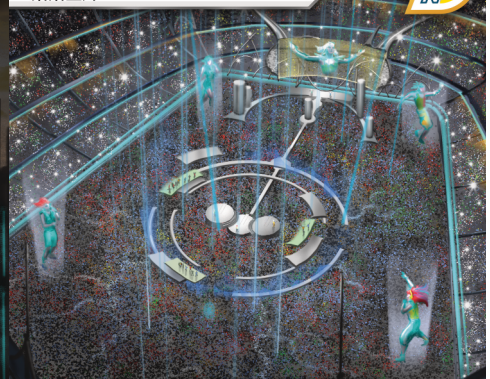
点燃潜能。

2025 Null Signal Games Illus. Emilio Rodríguez

457

辉煌舞台

熠熠生辉



特性: 部门

每回合你第一次打出一个事务时, 获得Q。

当潜袭者对总部或研发中心进行一次成功的潜袭时, 将本特性翻面。

永续闪耀。

2025 Null Signal Games Illus. Emilio Rodríguez

457

突触环球

先你所想



45

特性: 部门

15

每回合第一次一枚锁定标记被移除时, 你可以从总部展示并安装1张卡牌, 忽略所有的费用。

Q, 移除1枚锁定标记: 获得2Q。

每道冲劲皆被监控。

2025 Null Signal Games Illus. Emilio Rodríguez

458

邦贡工团

灾害突临之时



45

特性: 公司

15

你可以牌面朝上安装议案。(这不会使其能力生效。)

每当潜袭者读取一张牌面朝上的已安装议案时, 造成2点肢体伤害并给予潜袭者1枚锁定标记。

我们会在。

2025 Null Signal Games Illus. Vitalii Ostaschenko

468

沃维基集团

无形之手



45

特性: 未证实

15

每回合你第一次通过议案或事务上的能力获得信用点时, 你可以抽1张卡牌。

超距作用。

2025 Null Signal Games Illus. Marion Ruiz

469

巴里·“巴兹”·王

三和党老江湖

HE/HIM



三和党自始至终都扎根在加里曼丹城，巴兹亦是如此。在这座崛起中的超级都市里，直到他血腥残暴地攀上权力巅峰，人们才注意到他的上位。如今，他与富豪权贵往来交易，既可能在会议室与高管握手，也可能在街头亲自动手干脏活。

没错，有时这种“生意”意味着背叛上周才帮过的企业。但那又如何？他们终究会再次需要他，而一切都会被原谅。在加里曼丹城，局势瞬息万变。

2025 Nuli Signal Games Illus. Zefanya Langkan Marga



玛格达琳·凯诺 - 切修奈

幕后建筑师

THEY/SHI



作为先前维多利亚湖太空电梯项目的建筑师，玛格达琳在OSEAN的天冕项目中当上了一把手。然而当早年参与黑客活动的经历曝光后，她遭到了驱逐。如今她运用昔日的黑客技术——深夜篡改工程蓝图，白昼操控施工节点——牢牢掌控着项目进程。玛格达琳誓要让自己的设计理念化为现实。

这座庞然巨构最终落成之后呢？既然连如此复杂的工程都能被轻易操控，还有什么能阻止玛格由着自己的想象悄然重塑整座超级都市？又或者整个大陆？整个星球？

2025 Nuli Signal Games Illus. Marlon Ruiz



托潘

民间组织领袖

THEY/THEM



民间家庭暴力庇护所收留了托潘，给了其重新认识自我的时间。如今作为民间组织领袖，托潘正帮助他们实现目标：赋予达雅克人力量。

有人质疑托潘的手段。当托潘使用堪比私人安保队的胁迫战术时，人们低声抱怨“太流氓了”；另一些人看着托潘用媚眼和低胸衬衫套取情报时又评价说“太娘了”。托潘毫不在意。达雅克人的森林正被太空电梯吞噬，生计被安卓人取代——现在可不是讲究“体面手段”的时候。

2025 Nuli Signal Games Illus. Zefanya Langkan Marga



大野·“凤凰”·燎

燎中再起

ANY/ALL



凤凰挥手告别他的父母，被“注册”加入星云公司的原恒星计划——一个培养年轻表演者的项目。此后十年间，星云掌控着其教育、饮食、健康、着装与社交，将她塑造成下一个顶级偶像。

在成功压力与网际传媒的绝对控制下，她爆发了。它抛下了一切，逃往加里曼丹城的贫民窟。如今，伊诺着的唯一目标就是在自我燃烧殆尽前，焚毁星云所代表的一切。

2025 Nuli Signal Games Illus. Marlon Ruiz



德薇·苏布罗托普特里

教学引路人

SHE/HER



众人都知道德薇注定要成为表演者。但究竟是哪一种？当短视频网红？全息艺术家？还是复感主播？她全都尝试过，却始终找不到归属。最终，她在梭罗传承千年的哇扬皮影戏中找到了使命。

这种艺术形式鲜明的道德观与永恒的角色，让她能借古讽今评点时政。当观众力挺她时，她甚至会即兴穿插些企业秘闻。能适应时代的传统才能存活——而通过德薇，它们或许还能焕发新生。

2025 Nuli Signal Games Illus. Zefanya Langkan Marga



穆斯莉哈特

多面营销专家

SHE/HER



当穆斯莉哈特以优异成绩从KKU(加里曼丹市立大学)毕业时，她从未想过申请自己在网际传媒的梦想职位时会遭到拒绝。她反复尝试：被拒，其他商业巨头也同样将她拒之门外。于是，她成立了自己的单人营销公司。通过僵尸网络、化名和虚拟身份，她推广的本地企业突然大受欢迎，而竞争对手却遭遇恶评和订单故障。穆斯莉哈特决心证明自己——她要像她钟爱的百灵鹿那样，以胆识和智慧战胜强权。

2025 Nuli Signal Games Illus. Marlon Ruiz



傲金公司

克隆体的黄金标准



克隆体常被视为奢侈品，但随着基因工程技术进步，人间会社的产品线已日益亲民。然而，傲金公司从不迎合普罗大众。

首席执行官释·岚安·保诺西塔成功重塑了克隆体作为真正财富象征的地位。小批量克隆培育舱以大师级山水盆景般的匠心呵护运作，最终产出专为特定目的培育的克隆体——满足您的一切心意。

2025 Null Signal Games Illus. Oliver Morit, Elliot Birt



珀依诗奢品

风靡万世



公众所知的关于塔碧莎·珀依诗的一切，皆由她身后的时尚帝国精心雕琢。她的出生地、父母、真实姓名——所有信息均被从网络中抹去。

珀依诗奢品不仅重塑过往，更将未来尽在掌控——至少在时尚领域如此。“你想知道未来的模样？”传闻塔碧莎曾对竞争对手如此说道，“一双珀依诗丝纹拼接皮过膝长靴，踩着十二厘米高跟，将永恒二字踏于秀场之上。”

2025 Null Signal Games Illus. Elliot Birt, Dink



利奥建工

劳工解决方案



地球上没有利奥建工无法施工的地方——无论是地表，地下还是高空。

最初作为哈斯生物化的研发部门，利奥通过开发低重力劳工与人间会社的基因改造克隆线直接竞争，并凭借极端环境适应性生化人的研发声名鹊起。利奥拥有适用于任何环境和危险场景的工人，且毫不畏惧突破“生化人应有形态”的界限。以空螭系列为例：它们柔韧灵活，适应性强，且从无怨言。

2025 Null Signal Games Illus. Martín de Diego Salas, Mauricio Herrera



突触环球

先你所想



高沉浸式网络接入曾仅是富豪专属，但加里曼丹城已然成为明日之城。每日，数百万市民通过突触网络接入点免费享受顶级网络服务。

当市民沉浸网络时，突触正守护着城市安全。进出城市的每比特数据都必须经突触服务器——在这里，数据被交叉验证、分析并归档于庞大的安防网络中。OSEAN的投资者们绝不容忍“最后一座伟大的太空电梯”的失败，而突触提供的正是他们所需的情报基石。

2025 Null Signal Games Illus. Rima Butova, Miso Stierglew



星云人才

制造明星



想要成功配方？从渴求机遇的群体中萃取年轻才俊，佐以实操训练，植入基因调适与行为驯化，再以网际传媒的实时趋势图营造并成型。静待其发酵，见个性泡未即戳破。

得益于星云旗下的众多娱乐偶像，场馆庞大的缓慢舞台不分周中周末，夜夜座无虚席。星云手握数百名艺人的全创意掌控权，为每位落在粉丝量身定制偶像。当一颗明星陨落，另一颗已蓄势待燃。

2025 Null Signal Games Illus. Mathews Caliza, Rinaul Hvi



丝链有限公司

生命基石



“蚕丝强于钢铁”虽是老生常谈的传说，但若成真呢？这正是丝链有限公司高管们敢于向科学家提出的疑问。而这些问题的答案，竟远超他们最疯狂的预期（甚至股票预测）。

丝链有限公司的麦瑟尔——首款生物合成的太空级材料——正被用于建造投机者们口中的“最后一座伟大的太空电梯”。自然赋予灵感，人间会社将其臻于完美。

2025 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen, Mathews Caliza



沃维基集团

无形之手



威兰财团是由众多企业、子公司、微型国家和空壳公司构成的庞大而不可征服的迷宫。在这座迷宫中，某些走廊永远昏暗无光，办公室紧锁无名，企业总部的整层楼没有窗户，弥漫着一一种与我无关的氛围。

沃维基集团就藏身于这些遗忘地牢之中——如果他们允许你找到的话。他们的触角从这些黑暗角落悄然延伸，无声无息地降临在威兰势力不可见之处。

2025 Null Signal Games Illus. Mauricio Herrera, Riana S. Doyle



邦贡工团

灾祸来临之时



作为OSEAN资助天灾的举措之一，众多国家被出售给财团。其中，原印尼灾害重建署被收购后更名为邦贡工团。

这家机构曾肩负灾后救援与社区重建使命，如今则以私有化公共服务特有的效率进化——邦贡现在甚至能在灾难发生前就抵达现场。

2025 Null Signal Games Illus. Olei Boldador, Rima Butova





0 魅影攻势

事件: 潜袭

潜袭档案库。当本次潜袭结束时, 你可以销毁1张与你本次潜袭中从档案库读取过的一张卡牌同名的已激活卡牌。

“我不介意用尽手段得到所求。”

2025 Null Signal Games Illus. Matheus Calza

度 3



1 搜集

事件: 双重

作为打出本事件的额外费用, 花费②。
从你的堆阵安装1个程序。你可以将1个程序从你的堆阵加入你的存储栈底端。

“世间万物99%都是垃圾, 所以我雇人替我筛选。”

——鲜将军

2025 Null Signal Games Illus. Rmirlul Hhf

度 4



1 速弹

事件: 潜袭

潜袭任意一台服务器。公司第一次将要终止本次潜袭时, 防止潜袭被终止, 除非公司从总部随机展示并销毁X张卡牌。X等于被攻击服务器根目录中的卡牌数量。

音量即是宣言。

2025 Null Signal Games Illus. Wilson Nugraha (Polar Engine)

度 5



2 炫灵

硬件: 控制台

+1①

每当你安装一张卡牌且未花费信用点时, 你可以将你的存储栈顶端的卡牌牌面朝上附载到本硬件上。(它没有被安装。)

你可以打出或安装所附载的卡牌, 如同其在你的操控器中。

当你的弃牌阶段结束时, 销毁所附载的所有卡牌。每位玩家限制1个控制台。

2025 Null Signal Games Illus. Martin de Diego Sádaba

度 6



0 贪食者

程序

读取 → ②: 销毁你正在读取的非议案卡牌。如果你如此做, 抽1张卡牌。

48c7 c0c9 0000 000f 0549 c7c2 8051 0100 49f7 fa48 83fa 007c 1048 c7c0 3c00 0000 48c7 c707 0000 000f 05……

2025 Null Signal Games Illus. Cat Shen

度 7



3 魑魅魍魉

程序: 破解器 - 断路模块 - 病毒

当你安装本程序时, 放置2枚病毒指示物到本程序上。

对接 → 1①: 破解1条警报子进程。

所附载的病毒指示物: 强度+2。

“我为三十六台不同的服务器提供每月杀毒服务。”

——拉图·玛哈拉尼, 病毒驯师

2025 Null Signal Games Illus. Júlio Rocha

度 8



1 暗潮汹涌

程序: 破解器 - 分解模块

你的堆阵中每有一个分解模块, 本程序的强度+1。

对接 → 1①: 破解1条屏障子进程。

1①: 强度+1。

水面开始翻腾, 暗潮逐渐汹涌。

2025 Null Signal Games Illus. Scott Uminga

度 9



3 喧嚣

资源: 虚拟

每回合你第一次窃取或销毁公司卡牌时, 放置1枚能量指示物到本资源上。

当你的行动阶段结束时, 你可以移除2枚所附载的能量指示物以破坏3。(公司选择从总部和/或研发中心顶端销毁3张卡牌。)

“朱雀立, 黑噪起, 男俱溺, 女皆迷!”
——大野·“凤凰”·燎

2025 Null Signal Games Illus. Adam S. Doyle

度 10



2 抗租暴动者

资源: 人脉 - 低劣

②②②, ②: 获得9②。

“最后他们涨了房租赶我们走, 但暴动让房价暴跌——我们搬回来了, 还谈了个好价!”

2025 Null Signal Games Illus. Oliver Morit

度 11

3

利落脱身

事件: 潜袭

潜袭任意一台服务器。如果成功, 获得6Q。

“……一百二十七发子弹, 两辆警用飞跃车报废。奇迹般无警员伤亡, 嫌犯仍在逃。”

——阿卜杜勒·萨塔尔, KKN 6

2025 Null Signal Games Illus. Amirul Hhf
 14

1

避风头

事件: 双重

作为打出本事件的额外费用, 花费Q。

结算下列中的1项:

- 抽4张卡牌。
- 移除最多2枚锁定标记。

“真可惜钱花在了这里, 本可以打扮一下我的公寓。”

2025 Null Signal Games Illus. Dimik
 15

0

检修通道

事件: 潜袭 - 双重

作为打出本事件的额外费用, 花费Q。

潜袭档案库。当你将要接驳档案库时 (通过所有防火墙后), 将被攻击的服务器改为总部并接驳总部。

“别让自尊心挡住捷径。”

——“D鼠”·奥莱恩

2025 Null Signal Games Illus. Mauricio Herrera
 16

0

财富转移

事件: 潜袭

潜袭总部。如果成功, 拿取1枚锁定标记并且公司失去3Q。公司每以此法失去1个信用点, 你获得2Q。

“加里曼丹城有句老话, ‘虎死于斑纹’——有钱就别显摆。”

——佐哥

2025 Null Signal Games Illus. Oliver Morit
 17

3

◆ 共济

硬件: 控制台

+1Q

每回合你第一次对总部进行成功的潜袭时, 你可以从总部随机将1张卡牌面朝上附载到本硬件上。(它没有被安装或激活。)

Q, 将2张所附载的卡牌加入总部: 潜袭者可以随机读取总部中的1张卡牌。双方玩家都可以使用本能力。

每位玩家限制1个控制台。

2025 Null Signal Games Illus. Oliver Morit
 18

1

◆ 磁电迅雷(748式改)

硬件: 武器

每当你进行对总部一次成功的潜袭时, 你可以销毁本硬件, 以关闭1张已安装的公司卡牌。

“真当老子收拾够你们了? 想得美。”

——巴里·“巴兹”·王

2025 Null Signal Games Illus. Matheus Calza
 19

3

百灵鹿

程序: 破解器 - 解码模块

对接 → 1Q: 破解1条门禁子进程。

3Q: 强度+2。如果一个潜袭事件正在生效, 本能力的费用减2Q。

只要不被抓到, 后果就无所谓。

2025 Null Signal Games Illus. Anthony
 20

3

◆ 芙兰索菲娅·沃德

资源: 人脉

每层防火墙的激活费用加1Q。

每当你遭遇一层防火墙时, 如果公司有15Q或更多, 你可以销毁本资源以略过该防火墙。(通过该防火墙。不再结算子进程或其他“遭遇时”能力。)

“她有个最好的师傅: 我。等我退休后, KK三和党将会交给一把好手。”

——巴里·“巴兹”·王

2025 Null Signal Games Illus. Oliver Morit
 21

2

自由市场

资源: 工作 - 场所

当你安装本资源时, 填装6Q到本资源上。当其清空时, 销毁之。

你可以花费所附载的信用点, 以安装人脉与工作资源。

当你的回合开始时, 从本资源上拿取1Q。

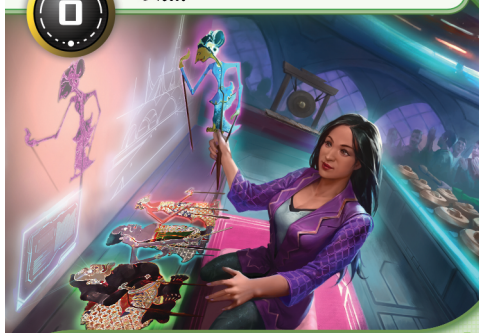
“NBN那帮好管闲事的靠数据到赚了上万亿, 凭啥我不能用它开发新客户?”

——穆斯莉哈特

2025 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen
 22



映照



事件: 潜袭

潜袭研发中心。如果成功, 从你的操控器安装最多3张卡牌(每次一张), 每张安装费用减1Q。

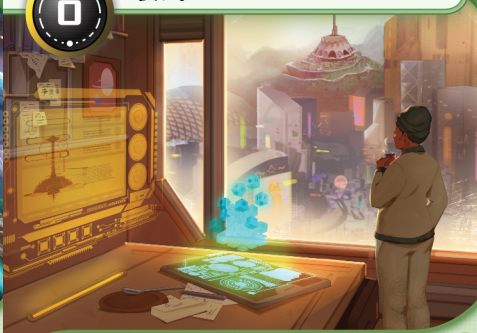
“她把这编进节目不怕惹事? 而且她是怎么发现这件事的?!”

2025 Null Signal Games Illus. Ismatulloh (Polar Engine)

25



仪式



事件

你每有一个剩余的Q, 抽1张卡牌。

每一天都以相同的方式开始: 喝茶、看新闻、一幅三维拼图。然后开始干活。玛格达琳不会让被解雇这件事阻碍她完成自己的杰作。

2025 Null Signal Games Illus. Riecia Doyley

26



游龙™ PRO



硬件: 改造

当你安装本硬件时及你的回合开始时, 你可以将本硬件附载到一个已安装的非智能模块的破解器上。

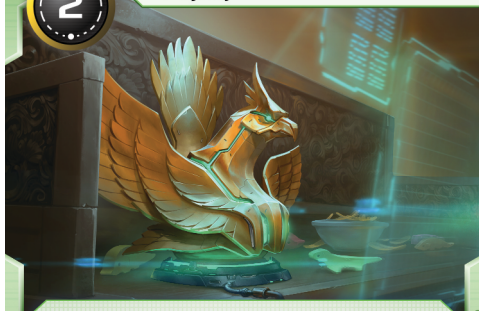
被附载的破解器强度+1。增加其强度的能力持续到潜袭结束(而不是只持续更短时间)。

2025 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova

27



承创



硬件: 控制台

Q: 从你的操控器将任意数量的程序牌面朝上附载到本硬件上。(它们没有被安装。)

每回合限一次 → 0Q: 安装1个所附载的程序(支付其安装费用)。

每位玩家限制1个控制台。

2025 Null Signal Games Illus. Amirul Hhf

28



阿齐玛灵符



程序

2Q (当你安装本程序时及你的回合开始前, 将所附载的信用点补充至2个。)

你可以花费所附载的信用点以支付销毁费用。

“为了我的孩子们, 我愿意忍受任何痛苦。”
——德薇·苏布罗托普特里 饰 蒂娅·昆蒂

2025 Null Signal Games Illus. Elwin "Jakuza"

29



色素细胞



程序: 木马

仅能安装在一层防火墙上。

被附载的防火墙获得屏障、门禁与警报。

“信网的运作既基于数字逻辑, 也基于梦想逻辑。如果你相信某件事是真的, 那么它往往就是真的。”

——《硅基百科》

2025 Null Signal Games Illus. Adam S. Doyle

30



提婆达多雄蜂



程序

当你安装本程序时, 放置2枚能量指示物到本程序上。

每当你侵入研发中心时, 你可以移除1枚所附载的能量指示物, 以额外读取1张卡牌。

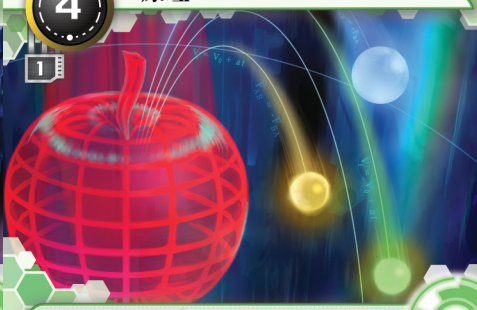
“我在里面还有些朋友。”
——玛格达琳·凯诺-切穆泰

2025 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa

31



原理



程序: 破解器 - 分解模块

每有1个已安装的其他破解器, 本程序的安装费用减1Q。(安装本程序时销毁的程序不计算在内。)

对接 → 1Q: 破解1条屏障子进程。

2Q: 强度+2。

站在巨人的肩膀上。

2025 Null Signal Games Illus. Bruno Balixa

32



“珍奇阁主”奥布莱恩



资源: 人脉

每回合第一次潜袭开始时, 你可以销毁另1张你已安装的卡牌。如果你如此做, 获得等同于其印刷安装费用的信用点并抽1张卡牌。

下城区流通百种货币, “珍奇阁主”来者不拒。信用点和印尼盾能换来面条。想点他的隐藏菜单, 就得用烧焦设备和灭活病毒。若想尝那道烟熏培养鸡, 请带上他最看重的硬通货——你的故事。

2025 Null Signal Games Illus. Riecia Doyley

33



外快

资源: 工作

当你安装本资源时及每次潜袭开始时, 放置1Q到本资源上。

当所附载的信用点有6个或更多时, 从本资源上拿取所有信用点, 销毁之, 并抽1张卡牌。

“服务快狠准 ★★★★★”

—满意客户

2025 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova

34



锐创潮流

议案: 原创

潜袭者在其每个回合中第一次销毁一张已安装的公司卡牌时, 其可以花费Q。如果其未如此做, 你在下回合获得的Q数量+1。

“亲爱的, 你不会也参加了那场晚宴吧? 我肯定没看到你!”

2025 Null Signal Games Illus. Elliott Birt

37



忆存计划

议案: 研究

红利1 (当你将本议案计时分, 每有一枚多余的推进指示物, 放置1枚议案指示物到本议案上。)

当你的弃牌阶段结束时, 你可以移除1枚所附载的议案指示物, 以从档案库安装1张卡牌, 忽略所有的费用。

2025 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

38



仿生人力资源

资产

Q, Q, Q, Q: 获得4Q并抽3张卡牌。从总部安装最多2张卡牌 (每次一张)。你可以从总部打出1个事务。

“配置倒计时, 5……”

2025 Null Signal Games Illus. Martin de Diego Sádaba

39



空蛸营销计划

资产: 广告

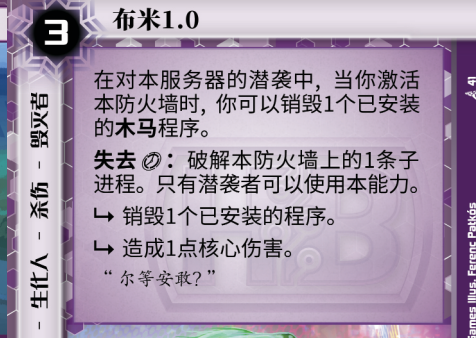
当你激活本资产时, 填充6Q到本资产上。当其清空时, 销毁之并获得Q。

当你的回合开始时, 从本资产上拿取2Q。

“小朋友们, 不要怕空蛸。他们在建造我们的未来!”

2025 Null Signal Games Illus. Mauricio Herrera

40



布米1.0

在对本服务器的潜袭中, 当你激活本防火墙时, 你可以销毁1个已安装的马木程序。

失去Q: 破解本防火墙上的1条子进程。只有潜袭者可以使用本能力。

→ 销毁1个已安装的程序。

→ 造成1点核心伤害。

“尔等安敢?”

防火墙: 警报 - 生化人 - 杀伤 - 毁灭者



2025 Null Signal Games Illus. Ferenc Pakdó



散射场

只要本防火墙是保护本服务器的唯一防火墙, 其强度便+4。

→ 你可以从总部安装1张卡牌。

→ 终止本次潜袭。

“所谓意识观测能改变现实, 是对于观测者效应的错误理解。观测即可改变现实, 跟观测者是否有意识并无关系。”

—《硅基百科》

防火墙: 门禁



纳米级管控

事务

获得Q。

“我是个非常通情达理的管理者。我绝不会要求下属做我自己都做不到的事情。”

—巴斯 CH1R180G4

2025 Null Signal Games Illus. Alecia Doyley

43



自顶向下法

事务

抽2张卡牌。从总部安装最多2张卡牌 (每次一张)。

“人类脑磁带的故障率与给定生化人的肢体数量成正比, 因此我们已开始逐步淘汰它们, 转而采用更加适合的解决方案。一个人脑磁带可能与一只章鱼共事数周而没有丝毫察觉。”

—梅娅·米涅尔杜蒂尔, 研发中心

2025 Null Signal Games Illus. Martin de Diego Sádaba

44

2 ◆ 梅西娅 B4LL4RD

升级：生化人 - 学术
 当你的行动阶段结束时，你可以从总部安装1层防火墙，其安装费用减1Q。如果你如此做，将本升级转移到该防火墙保护的服务器根目录。
 “我的前任有激情、想象力和野心。请放心，我完美规避了这些缺点。”

2025 Null Signal Games Illus. Dimik

本体否定

4

议案：防卫
 当你将本议案计时分，放置1枚议案指示物到本议案上。
所附载的议案指示物：潜袭者移动到档案库最外层位置。（如果该位置有防火墙，潜袭者接驳之。）本能力仅能在潜袭中使用。
 我们过度仰仗空间认知。当该系统突获空信号，意识图景将何以自持？

2025 Null Signal Games Illus. Cat Shen

蚕业扩张

3

议案：扩张
红利1（当你将本议案计时分，每有一枚多余的推进指示物，放置1枚议案指示物到本议案上。）
 当你的弃牌阶段结束时，你可以移除1枚所附载的议案指示物，以放置2枚推进指示物到1张已安装的卡牌上。（本回合你不能将该卡牌计分。）

2025 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

0交1

资产：伏击
 在潜袭者从研发中心读取本资产的期间，其必须展示之。
 当潜袭者从档案库以外其他区域读取本卡牌时，你可以支付4Q。如果你如此做，给予潜袭者1枚锁定标记并造成3点网域伤害。
 你以为你安全了？

2025 Null Signal Games Illus. Cat Shen

◆ 释·觉安·保谛西塔

1

资产：主管
 当你的弃牌阶段结束时，放置1枚能量指示物到本资产上。
 每回合第一次一个议案被计分或窃取时，你可以移除最多2枚所附载的能量指示物。造成1点网域伤害，并且每以此法移除1枚能量指示物，伤害量增加1点。
 “我是最佳伙伴。”

2025 Null Signal Games Illus. Elliott Birt

经验主义者

7

↳ 抽1张卡牌。你可以将1张卡牌从总部加入研发中心顶端。
 ↳ 造成1点网域伤害。给予潜袭者1枚锁定标记。
 ↳ 造成2点网域伤害。
 人间社会最具实验性的防火墙往往也是最危险的。

2025 Null Signal Games Illus. Bruno Balica

8 菌丝网

↳ 你可以从档案库安装1层防火墙，忽略所有的费用。
 ↳ 你可以激活1层已安装的防火墙，其激活费用减2Q。
 ↳ 结算一层已激活的警报上的1条子进程。
 ↳ 结算另一层已激活的门禁上的1条子进程。

2025 Null Signal Games Illus. Mia Sieglelew

3 灌木丛

潜袭者不能以使用分解模块以外其他方式破解本防火墙上印刷子进程。
 ↳ 终止本次潜袭，除非潜袭者受到3点网域伤害。
 林寂最是凶兆。

2025 Null Signal Games Illus. Scott Uminga

4 同行评议

事务：交易
 展示总部除1张卡牌以外的所有卡牌。
 获得7Q。你可以从总部安装1张卡牌到一台远程服务器的根目录。
 住在生态屋还是贫民窟？全看同行评议。克隆体基因工程的产物再凶残，也比不上人间社会科学家的阴狠毒辣。

2025 Null Signal Games Illus. Matheus Calza

0 ◆ 友安

升级：克隆体

每当潜袭者接驳一层保护本服务器的防火墙时，你可以销毁本升级。如果你如此做，获得3Q并且你可以将潜袭者接驳的防火墙与档案库或总部中的一层防火墙互换。

紧绷的思维，保持待命状态，随时准备应对入侵而投入网络。

2025 Null Signal Games Illus. Oliver Morit

56

卧底报道

3

议案：原创

红利2（当你将本议案计时时，每有一枚多余的推进指示物，放置2枚议案指示物到本议案上。）

当你的弃牌阶段结束时，你可以移除1枚所附载的议案指示物，以从研发中心搜寻1个事务并展示之。（在搜寻研发中心后将其洗混。）将该事务加入研发中心顶端。

2025 Null Signal Games Illus. Anthony Hutchings

59

下一波热潮

5

议案：原创

当本议案被计分或窃取时，放置1枚议案指示物到本议案上。

②，所附载的议案指示物：抽4张卡牌。将任意数量的卡牌从总部洗入研发中心。即使本议案在潜袭者的分数区，公司也能使用本能力。

这都十五分钟前的潮流了。

2025 Null Signal Games Illus. Matheus Caiza

60

1 特质融合

资产：敌对

你可以推进本资产。

当你的回合开始时，你可以销毁本资产。如果你如此做，每有一枚所附载的推进指示物，获得3Q并且潜袭者失去2Q。

你根本不想知道自己的独特性有多廉价。

2025 Null Signal Games Illus. Adam S. Doyle

61

1 公共接入广场

资产

当你的回合开始时，获得1Q。

威胁2 → 当潜袭者销毁（已激活的）本资产时，给予其1枚锁定标记。

“给我某个用户在接入广场五分钟的数据，我能算出他明天在哪吃午饭。再给十分钟，连他外婆的仁当秘方都弄到手。”

——卢兹维明达·雷耶斯，突触销售

2025 Null Signal Games Illus. Anna Butova

62

3 末日刷屏

→ 给予潜袭者1枚锁定标记。

→ 造成1点网域伤害。

→ 如果潜袭者具有至少2枚锁定标记，造成2点网域伤害。

他们洞悉你所欲的。以及你所惧的。

2025 Null Signal Games Illus. Jolita Rocha

63

4 N- 电电器

3Q：破解1条本防火墙上的子进程。只有潜袭者可以使用本能力。

→ 终止本次潜袭。

→ 如果威胁等级为2或更高，终止本次潜袭。

→ 如果威胁等级为4或更高，终止本次潜袭。

“在信网中，能量由我们掌控。”

——阿诺德·张，NBN技术专家

2025 Null Signal Games Illus. Et Mathman

64

广阔视野

0

事务：灰色行动

只有潜袭者被锁定时，才能打出。

结算下列中的1项：

- 给予潜袭者1枚锁定标记。
- 移除任意数量的锁定标记。你每以此法移除1枚锁定标记，潜袭者失去5Q。获得等同于潜袭者失去信用点数量的信用点。

2025 Null Signal Games Illus. Mia Sieglejew

65

知识产权执法

X

事务：灰色行动

作为打出本事务的额外费用，移除X枚锁定标记。

从潜袭者分数区安装1个印刷议案分数等于X的议案。如果潜袭者依然被锁定，放置1枚推进指示物到该议案上。

“你拿了我们的东西。”

2025 Null Signal Games Illus. Rafael Monk

66

2

润色

事务: 双重

作为打出本事务的额外费用, 花费 C 。放置2枚推进指示物到1张你可以推进的已安装的卡牌上。如果你如此做, 选择一种卡牌类型并展示操控器。选择最多2张展示出的该类型卡牌。潜袭者将这些卡牌洗入存储栈。

“孩子, 你的明星效应早过气了。我们需要一副新面孔。”

2025 Null Signal Games Illus. Amirul Hhf
 67

2

绿票讹诈

议案: 扩张

当你将本议案计时, 获得2 Q 。

当你废除本议案时, 获得4 Q 。

“与你合作真愉快。”

2025 Null Signal Games Illus. Mauricio Herrera
 70

3

账外业务

议案: 原创

红利1 (当你将本议案计时, 每有一枚多余的推进指示物, 放置1枚议案指示物到本议案上。)

当你的弃牌阶段结束时, 你可以移除1枚所附载的议案指示物, 以从研发中心搜寻1张卡牌并展示之。(在搜寻研发中心后将其洗混。)你可以安装该卡牌, 忽略所有的费用。如果你未如此做, 将其加入总部。

2025 Null Signal Games Illus. Olie Boldador
 71

3

蚁丘挖掘合约

资产: 工业

当你激活本资产时, 填装8 Q 到本资产上。当其清空时, 销毁之。

当你的回合开始时, 从本资产上拿取4 Q 并抽1张牌。

“住这儿早上工!”

——威兰招聘员

2025 Null Signal Games Illus. Olie Boldador
 72

0

◆ 普路托斯

资产: 深网

作为激活本资产的额外费用, 废除1个议案或从总部展示并销毁3张卡牌。

当你的回合开始时, 你可以从档案库打出1个交易事务。结算后将其移出游戏。

“欢欣吧, 高管们! 信网赐予了我们利润!”

2025 Null Signal Games Illus. Adam S. Doyle
 73

14

巨蜥

激活本防火墙时, 你可以废除1个议案以支付其激活费用中的10 Q 。

- 销毁1个已安装的程序或终止本次潜袭。
- 销毁1个已安装的资源或终止本次潜袭。
- 终止本次潜袭。

“妈的! 蜥子, 你在哪? 这玩意比你说的太多——”

——康拉d

2025 Null Signal Games Illus. Anthony Hutchings
 74

2

凯斯勒体

潜袭者不能销毁(已激活的)本防火墙。

- 终止本次潜袭。
- 终止本次潜袭。

“失败袭击的残骸不断累积。与其将其全部清除, 节俭的系统管理员应将这些碎片推入服务器超重力井中的防御位置。”

——莫伊拉·弗丘, 防火墙工程师, KKU

2025 Null Signal Games Illus. Krenbier
 75

4

夏连特拉

你可以推进本防火墙。

当潜袭者遭遇本防火墙时, 如果所附载的推进指示物有3枚或更多, 放置1枚推进指示物到一张你可以推进的已安装的卡牌上。

- 放置1枚推进指示物到一张你可以推进的已安装的卡牌上。
- 潜袭者失去2 Q 。
- 造成1点网域伤害。

2025 Null Signal Games Illus. Scott Uminga
 76

1

关键绩效指标

事务: 交易

以任意顺序结算下列中的2项:

- 抽1张卡牌。将1张卡牌从总部洗入研发中心。
- 从总部安装1层防火墙, 忽略所有费用。
- 放置1枚推进指示物到一张已安装且你可以推进的卡牌上。
- 获得2 Q 。

由2023年世界锦标赛冠军William Huang设计

2025 Null Signal Games Illus. Wyn Lacabra
 77

5

精准响应



任务：黑色行动

只有威胁等级为4或更高且潜袭者在其上回合进行过成功的潜袭时，才能打出。
造成4点肢体伤害，除非潜袭者支付8Q。
“请股东放心，爆炸损毁建筑均非威兰子公司所有……”
——卢安娜·坎波斯，威兰发言人

2025 Null Signal Games Illus. Anna Butova

78

2

苍蝇拍

防火墙：门禁

在对本服务器的潜袭中，当你激活本防火墙时，清除病毒指示物。
↳ 终止本次潜袭。
别烦。



2025 Null Signal Games Illus. Ed Matinian

79

2

点灯者

防火墙：警报 - 观察者

当一个议案从本服务器或其根目录被计分或窃取时，销毁本防火墙。
↳ 给予潜袭者1枚锁定标记，除非其支付3Q。
↳ 如果潜袭者被锁定，终止本次潜袭。
深入古网之中。



2025 Null Signal Games Illus. Ferenc Palotás

80

3

零用现金



任务：交易

只有你本回合尚未完成一个行动时，才能打出。
获得5Q。如果你是从总部以外其他区域打出本任务，获得Q。
Q：从档案库打出本任务。结算后将其移出游戏。

2025 Null Signal Games Illus. Matheus Calza

81

2

天冕网阵

升级：区域

2Q（当你激活本升级时及你的回合开始前，将所附载的信用点补充至2个。）
你可以花费所附载的信用点，以激活本服务器根目录中的资产与保护本服务器的防火墙。
持久 → 本服务器根目录中的资产销毁费用加2Q。
每台服务器限制1个区域。



2025 Null Signal Games Illus. Marlon Ruiz

82