

# Révolte

## Édition Remaniée



Après l'attaque du Haricot Magique, le monde récupère et se réorganise. Les choses vont mieux.

Révolte est une extension de 65 cartes et la seconde moitié du Cycle des Cendres. Tout en étendant le design d'Effondrement, elle introduit aussi de nouvelles idées comme les urgences — de puissantes opérations Corpo qui dissuadent lae Runner durant un tour entier.

**Imprimer ce PDF en taille 100 % sans marge additionnelle**



*Si tu te tiens sur la Plage de Manta quand le soleil se couche sur les Andes, tu peux voir un rayon scintillant s'étirer au-dessus de la silhouette des grattes-ciel. Si fin qu'il pourrait être imaginaire, mais qui s'étire toujours plus haut. Une corde dorée reliant la Terre aux cieux, le passé au futur. Efflochée par les vicissitudes des guerres corporatistes et les coups de marteau des cabales terroristes, mais rapiécée et réparé. Entier. Le changement est inévitable et survient sous maintes formes. Même la plus résistante des structures carbone ne peut résister indefiniment. Les événements du passé ont eu des conséquences. Des mesures controversées ont été imposées depuis les hautes sphères, tentant d'enfermer la société en une forme désirée par l'élite. En retour, une vague d'indignation s'est élevée den-dessous, permettant aux Runners de riposter de manières inédites. Alors que ces conflits font rage, l'espoir a commencé à filer dans New Angeles. Certains voient en la survie du Haricot magique une source de réconfort, d'autres prennent une inspiration alors que la poigne corporatiste se desserre. C'est un monde nouveau, et tout est possible. L'avenir semble promettre.*

## CONTENU

Révolte contient 189 cartes jouables, toutes conçues pour parfaitement fonctionner avec Netrunner, ainsi que trois nouvelles identités uniques. Elle a été conçue pour être à la fois familière aux joueur-euses expérimenté-es et pleine de possibilité intéressantes.



## STATION TERRESTRE

« Cela fut une rude épreuve, mais ce jour ne peut pas être vu autrement qu'un succès absolu pour les gentils ! »

« Depuis 5 heures zéro zéro aujourd’hui, les livraisons d’hélium vital sont revenues au niveau pré-incident pour la première fois. Service restauré. Sur toute la planète, les hôpitaux ont du courant. Les usines desal ont du courant. Agroplex. Ont. Du courant. Le monde peut à nouveau respirer – grâce au dur labeur de chacune des personnes à l’Autorité de l’Ascenseur Spatial. »

Luke Rule  
Luminata Pham  
Marcus "FreqKing" Morrisey  
Marius  
Mathieu "metamatik" Richardoz  
Matt "Angedelo" Addison  
Matt Zellinger  
Matthew "the Daak"  
Matthew Hopkins  
Max Chippington Derrick  
McGregor T. Crowley  
Michael "miek" Walsh  
Michael Chan  
Miguel Hernández  
Morgan White  
N. Hopkins  
Niklas "Ratzuka" Christensen  
Noah "NoahTheDuke" Bogart  
Oguz Han "lostgeek" Asnaz  
Olie Boldrador  
Owen Sinodov  
Panagiotis Zinoviadis  
Patrick "RotomAppliance" Gower  
Patrick Burk  
Paul "paullama" Armer  
Peter Rockwell  
Pietro "mao" Galiazzo  
Pink Warrior  
Raja "jar" Doake  
Rob "groenkaaf" Gray  
Ryan "Rjorb" Thomas  
Sanjay "sanjay" Kulcaček

Scott "spags" Pagliaroni  
Sean "boot" Tyrer  
Sean "drunk on weyland" Blindidiotgod  
Seojun "Driller" Park  
Serenity Westfield  
Spyros "Greekgeek" Gkiouzezas  
Stephen "E.J. Olmos" Murdoch  
Swifte  
Theo "theo" Clifford  
Tim Vaduva  
Vasilis "PyxymonTheWizard"  
Zitros  
Vincent Schwartz  
Zachary "webster" Cavis  
Zoe Cohen

Special Thanks to all of the community that has support us through the years.

Always be Running!

## Paradis

*Chante, chante de tout ton être !  
Fais-moi entendre ta voix !  
Danse, danse, et oublie le temps qui passe !  
Tonight we'll bloom together !*

« C'est parti ! Lumines ! »

L'avatar d'Hoshiko dansa au travers d'une averse de lasers déversés par une glace sentinelle sous forme de trépied métallique gigantesque hérisse d'yeux rouges. Mais la Runner ne montrait aucun signe de relâchement. D'élegantes orbes argentées volant autour d'elle, leurs yeux brillants assortis au cœur de la glace, chacune menaçant d'exploser au moindre faux-pas.

La Runner sauta dans l'espace. De délicats chaussons dansèrent sur les sphères volantes qui explosèrent derrière elle, leur code la propulsant plus avant vers sa cible. D'éteignants glyphes et mystiques runes s'agglutinèrent autour du baton qu'elle tendait vers le ciel, pendant qu'elle appelait :

« Étincelle Finale ! »

Un rayon de lumière pailleté jaillit de sa baguette et découpa la carapace de la sentinelle sans effort.

« Oui ! Personne ne surpassera Hoshiko Magica ! »

« Excellent travail, Shiro ! » acclama une voix enthousiaste près d'elle. Un dragon violet anthropomorphique de la taille de Shiro était son complice – Keiko, une IA brillante dissimulée au vu de tous dans une peluche IRL. L'héroïne déposa un baiser sur son museau.

Savancant, Hoshiko récupéra son trophée : une mallette, couverte d'autocollants arc-en-ciel stylisés. Sa vision du cyberspace consistait en un spectre de couleurs pastel vibrantes, ce qui contribuait à marqué l'obscurité sous-jacente. Elle se tourna à nouveau vers Keiko et l'étreignit dans un calin, une chaleur imaginaire lui étreignant la poitrine. « Je dois avertir les autres, mais je reviens plus tard et on pourra trainer ensemble ? »

Continuez la lecture ici :  
<https://nullsignal.games/blog/paradise/>



« Regardez autour de vous vos coéquipiers, vos camarades d'armes ; nous sommes ici, et ici nous resterons. »

« Je ne pourrais être plus fier de chacun-e d'entre vous. Notre travail est difficile... parfois des choix difficiles doivent être faits, mais nous sommes les gardiens du plus grand accomplissement de l'ingéniosité de l'histoire humaine. Nous sommes l'étoile ligne entre la civilisation et l'obscurité. Nous ouvrons nos bras aux personnes venant de tous horizons car nous avons besoin des meilleurs. »

« Nous sommes ceux qui font tourner le monde. Personne d'autre. »

« Les actions que nous effectuons sont justifiées par l'importance de notre mission. Les estimations disent que la perturbation causée par l'incident a coûté un quart de million de vies sur tous les mondes... »

Continuez la lecture ici :  
<https://nullsignal.games/blog/ss2-05/>



## Révolte a été créée par

Aaron Nicholls	Felix "whirru" Hathaway
Akira J. Mitchell	Graeme "vaslav" Lennon
Alejandro T. Castellanos	Gregory Tongue
Allen "DoomRat" Haas	Guillermo "Yerrick" Regueiro
An "mxnscrt" Scott	Hayden "Haydog" Keilback
Andrew "cranked" Schneider	Holly Chandler
Avi "EqualZDee" Moore	Iain Fairclough
Bastien Bonnet	Ian "3N1GM4" Witt
Brandon "brainimated" Gannicott	Ian "ADumbBrick" Smith
Brent Ellison	Izzy Iqbal
Calvin Wong	Izzy Pruitt
Cameron "ErrantMage" Swords	Jade Wesley
Chiara Biancheri	Jamie Percotti
Chris "extra" Martin	Janet Brueselbach
Constantias	Jason "jeng" Deng
Daniel "labbes" Vomland	Jaxon "NetDad" Gluck
Daniel "ouroborus8" Strong	Jorge "Jojo" Mamani
Dave "Shockh" Knowles	Joshua "OrbitalTangent" Swamer
David "Rotage" Saya	Kayli Ammen
David Withington	Keith "thike" Gaudry-Garner
Diego Risté	Kenneth "frost" Siu
Dien "dien" Tran	Kevin "tyrell_corp" Maher
Dominic "domtancredi" Tancredi	Kevin Tame
Eirik H. Kül	Kira L. Nguyen
Elizaveta Sokolova	Krembler
Eric "Whiteblade111" Keilback	Liiga Smilshkalne
	Luca "mellonne75" melli
	Lucas "leburgan" Burgan

## OUI NOUS SOMMES

Null Signal Games est un collectif de bénévoles à but non lucratif géré par des volontaires. Notre mission est de maintenir le jeu de Netrunner vivant et prospère. Nous le faisons par le biais de plusieurs initiatives différentes :

Nous concevons, testons et publions des cartes, comme celles que vous tenez entre vos mains. Nos cartes sont entièrement compatibles avec les cartes classiques Android : Netrunner.

Nous soutenons également le jeu organisé avec des kits de lots pour les soirées de jeu occasionnel (connues sous le nom de GNK) et les événements compétitifs Circuit Opener.

Nous coordonnons également les événements annuels des Championnats Nationaux, Continentaux et Mondiaux.

Merci de lancer vos piratages avec nous !

Visitez [nullsignal.games](https://nullsignal.games) pour plus d'informations.





**◆ KEIKO**

**MATÉRIEL : Console - Compagnon**

+2 crédits

La première fois chaque tour que vous installez un **compagnon** ou dépensez des crédits depuis un **compagnon** installé, gagnez 1♦.

Maximum 1 **console** par joueur.

« ...et les amis vous gardent près d'eux. Je jure de toujours rester auprès de ma princesse. »

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador



**◆ KEIKO**

**MATÉRIEL : Console - Compagnon**

+2 crédits

La première fois chaque tour que vous installez un **compagnon** ou dépensez des crédits depuis un **compagnon** installé, gagnez 1♦.

Maximum 1 **console** par joueur.

« ...et les amis vous gardent près d'eux. Je jure de toujours rester auprès de ma princesse. »

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador



**◆ KEIKO**

**MATÉRIEL : Console - Compagnon**

+2 crédits

La première fois chaque tour que vous installez un **compagnon** ou dépensez des crédits depuis un **compagnon** installé, gagnez 1♦.

Maximum 1 **console** par joueur.

« ...et les amis vous gardent près d'eux. Je jure de toujours rester auprès de ma princesse. »

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador



**◆ ODORE**

**PROGRAMME : Brise-glace - Tueur**

Interface → 2♦ : Neutralisez n'importe quel nombre de routines **sentinelle**.

Interface → 0♦ : Neutralisez 1 routine **sentinelle**. Utilisez cette capacité uniquement si vous avez 3 ressources **virtuel** installées ou plus.

3♦ : +3 en force.

Danse, et oublie le temps qui passe !

0 crédits

2024 Null Signal Games Illus. Krembler



**◆ ODORE**

**PROGRAMME : Brise-glace - Tueur**

Interface → 2♦ : Neutralisez n'importe quel nombre de routines **sentinelle**.

Interface → 0♦ : Neutralisez 1 routine **sentinelle**. Utilisez cette capacité uniquement si vous avez 3 ressources **virtuel** installées ou plus.

3♦ : +3 en force.

Danse, et oublie le temps qui passe !

0 crédits

2024 Null Signal Games Illus. Krembler



**◆ ODORE**

**PROGRAMME : Brise-glace - Tueur**

Interface → 2♦ : Neutralisez n'importe quel nombre de routines **sentinelle**.

Interface → 0♦ : Neutralisez 1 routine **sentinelle**. Utilisez cette capacité uniquement si vous avez 3 ressources **virtuel** installées ou plus.

3♦ : +3 en force.

Danse, et oublie le temps qui passe !

0 crédits

2024 Null Signal Games Illus. Krembler



**◆ MAEMI LA MYSTIQUE**

**RESSOURCE : Compagnon - Virtuel**

Lorsque votre tour débute et chaque fois que vous volez un projet, placez 1♦ sur cette ressource. Vous pouvez dépenser les crédits hébergés pour jouer des événements.

À la fin de votre tour, s'il y a 3 crédits hébergés ou plus, vous devez effacer 1 carte au hasard de votre main ou effacer cette ressource.

Les amis vous remontent le moral.

0 crédits

2024 Null Signal Games Illus. Izzy Pruitt



**◆ MAEMI LA MYSTIQUE**

**RESSOURCE : Compagnon - Virtuel**

Lorsque votre tour débute et chaque fois que vous volez un projet, placez 1♦ sur cette ressource. Vous pouvez dépenser les crédits hébergés pour jouer des événements.

À la fin de votre tour, s'il y a 3 crédits hébergés ou plus, vous devez effacer 1 carte au hasard de votre main ou effacer cette ressource.

Les amis vous remontent le moral.

0 crédits

2024 Null Signal Games Illus. Izzy Pruitt



**◆ MAEMI LA MYSTIQUE**

**RESSOURCE : Compagnon - Virtuel**

Lorsque votre tour débute et chaque fois que vous volez un projet, placez 1♦ sur cette ressource. Vous pouvez dépenser les crédits hébergés pour jouer des événements.

À la fin de votre tour, s'il y a 3 crédits hébergés ou plus, vous devez effacer 1 carte au hasard de votre main ou effacer cette ressource.

Les amis vous remontent le moral.

0 crédits

2024 Null Signal Games Illus. Izzy Pruitt



#### RESSOURCE : Compagnon - Virtuel

Lorsque votre tour débute et chaque fois que vous volez un projet, placez 1♦ sur cette ressource. Vous pouvez dépenser les crédits hébergés pour installer des cartes non-relation.

Lorsque votre tour se termine, s'il y a au moins 3 crédits hébergés, vous devez effacer 1 de vos cartes installées.

*Les amis protègent vos passions.*

2024 Null Signal Games Illus. Izzy Prueett

73



#### RESSOURCE : Compagnon - Virtuel

Lorsque votre tour débute et chaque fois que vous volez un projet, placez 1♦ sur cette ressource. Vous pouvez dépenser les crédits hébergés pour installer des cartes non-relation.

Lorsque votre tour se termine, s'il y a au moins 3 crédits hébergés, vous devez effacer 1 de vos cartes installées.

*Les amis protègent vos passions.*

#### RESSOURCE : Compagnon - Virtuel

Lorsque votre tour débute et chaque fois que vous volez un projet, placez 1♦ sur cette ressource. Vous pouvez dépenser les crédits hébergés pour installer des cartes non-relation.

Lorsque votre tour se termine, s'il y a au moins 3 crédits hébergés, vous devez effacer 1 de vos cartes installées.

*Les amis protègent vos passions.*

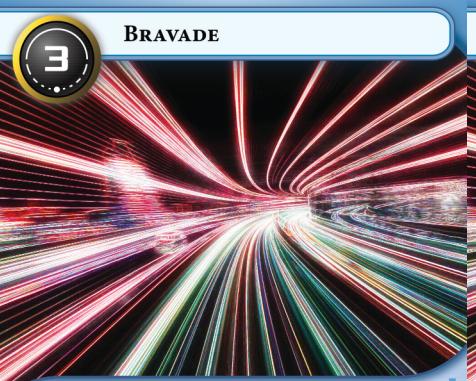
2024 Null Signal Games Illus. Izzy Prueett

73



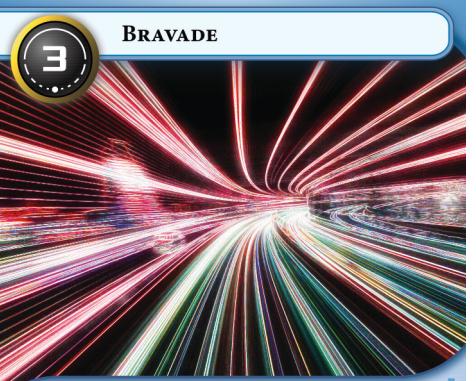
#### BRAVADE

3



#### BRAVADE

3



#### BRAVADE

3

#### ÉVÈNEMENT : Piratage

Lancez un piratage sur un serveur protégé par au moins une glace. Lorsque ce piratage se termine, gagnez 6♦ plus 1♦ pour chaque glace que vous avez passée pendant ce piratage.

*« Tiens mon verre. Je me lance. »*

—Red Comyn

2024 Null Signal Games Illus. Kevin Tame

74

#### ÉVÈNEMENT : Piratage

Lancez un piratage sur un serveur protégé par au moins une glace. Lorsque ce piratage se termine, gagnez 6♦ plus 1♦ pour chaque glace que vous avez passée pendant ce piratage.

*« Tiens mon verre. Je me lance. »*

—Red Comyn

2024 Null Signal Games Illus. Kevin Tame

74



#### ◆ BOOMERANG

2



#### ◆ BOOMERANG

2



#### ◆ BOOMERANG

2

#### MATÉRIEL

Lorsque vous installez ce matériel, choisissez 1 glace installée. N'utilisez ce matériel que pendant une rencontre avec cette glace.

⌚ : Neutralisez jusqu'à 2 routines. Lorsque ce piratage se termine, s'il était réussi, vous pouvez mélanger 1 exemplaire de Boomerang de votre tas dans votre pile.

*Retour à l'envoyer.*

2024 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova

75

#### MATÉRIEL

Lorsque vous installez ce matériel, choisissez 1 glace installée. N'utilisez ce matériel que pendant une rencontre avec cette glace.

⌚ : Neutralisez jusqu'à 2 routines. Lorsque ce piratage se termine, s'il était réussi, vous pouvez mélanger 1 exemplaire de Boomerang de votre tas dans votre pile.

*Retour à l'envoyer.*

2024 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova

75



#### MATÉRIEL

N'utilisez ce matériel qu'en dépensant des crédits de cartes furtif.  
À chaque fois que vous réussissez un piratage sur le QG, vous pouvez payer 1♦ pour accéder à 1 carte supplémentaire du QG lorsque vous fracturez le QG.  
À chaque fois que vous réussissez un piratage sur R&D, vous pouvez payer 2♦ pour accéder à 1 carte supplémentaire lorsque vous fracturez R&D.

2024 Null Signal Games Illus. Zoe Cohen

75



#### MATÉRIEL

N'utilisez ce matériel qu'en dépensant des crédits de cartes furtif.  
À chaque fois que vous réussissez un piratage sur le QG, vous pouvez payer 1♦ pour accéder à 1 carte supplémentaire du QG lorsque vous fracturez le QG.  
À chaque fois que vous réussissez un piratage sur R&D, vous pouvez payer 2♦ pour accéder à 1 carte supplémentaire lorsque vous fracturez R&D.

2024 Null Signal Games Illus. Zoe Cohen

76



#### MATÉRIEL

N'utilisez ce matériel qu'en dépensant des crédits de cartes furtif.  
À chaque fois que vous réussissez un piratage sur le QG, vous pouvez payer 1♦ pour accéder à 1 carte supplémentaire du QG lorsque vous fracturez le QG.  
À chaque fois que vous réussissez un piratage sur R&D, vous pouvez payer 2♦ pour accéder à 1 carte supplémentaire lorsque vous fracturez R&D.

76

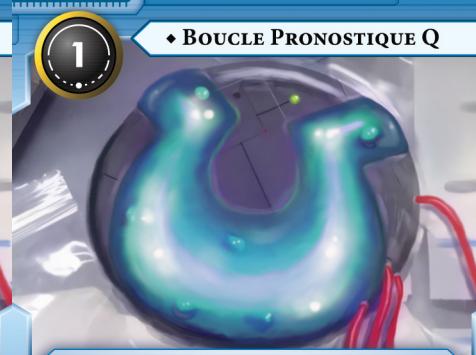


#### MATÉRIEL : Puce

La première fois chaque tour qu'un piratage commence, vous pouvez regarder les 2 cartes du dessus de votre pile.  
1♦: Révez la carte du dessus de votre pile. Si cette carte est un programme ou un matériel, vous pouvez l'installer. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.  
« Surgonfle une pile de superposition et un code optimal générera un raccourci négentropique. »  
« Haha, comme quand on met trop d'air dans un ballon ?! »

2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins

77

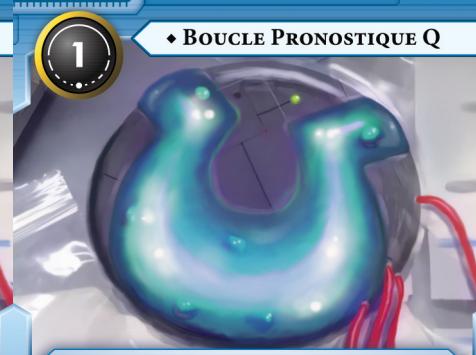


#### MATÉRIEL : Puce

La première fois chaque tour qu'un piratage commence, vous pouvez regarder les 2 cartes du dessus de votre pile.  
1♦: Révez la carte du dessus de votre pile. Si cette carte est un programme ou un matériel, vous pouvez l'installer. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.  
« Surgonfle une pile de superposition et un code optimal générera un raccourci négentropique. »  
« Haha, comme quand on met trop d'air dans un ballon ?! »

2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins

77



#### MATÉRIEL : Puce

La première fois chaque tour qu'un piratage commence, vous pouvez regarder les 2 cartes du dessus de votre pile.  
1♦: Révez la carte du dessus de votre pile. Si cette carte est un programme ou un matériel, vous pouvez l'installer. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.  
« Surgonfle une pile de superposition et un code optimal générera un raccourci négentropique. »  
« Haha, comme quand on met trop d'air dans un ballon ?! »

77



#### MATÉRIEL : Console - Véhicule

+1♦  
La première fois à chaque tour que vous jouez un évènement piratage, gagnez 1♦.  
Maximum 1 console par joueur.  
« C'est bien connu, les rouges vont plus vite. »  
—Ken "Express" Tenma

2024 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

78



#### MATÉRIEL : Console - Véhicule

+1♦  
La première fois à chaque tour que vous jouez un évènement piratage, gagnez 1♦.  
Maximum 1 console par joueur.  
« C'est bien connu, les rouges vont plus vite. »  
—Ken "Express" Tenma

2024 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

78



#### MATÉRIEL : Console - Véhicule

+1♦  
La première fois à chaque tour que vous jouez un évènement piratage, gagnez 1♦.  
Maximum 1 console par joueur.  
« C'est bien connu, les rouges vont plus vite. »  
—Ken "Express" Tenma

78

**RÉMANENCE**



**PROGRAMME : Brise-glace - Tueur**

À chaque fois que vous rencontrez une **sentinelle**, vous pouvez payer 2€ pour l'ignorer. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour et seulement en dépensant des crédits de cartes **furtif**.

Interface → 1€ : Neutralisez jusqu'à 2 routines sentinelle.

1€ : +2 en force. N'utilisez cette capacité qu'en utilisant un crédit d'une carte **furtif**.

= 2

2024 Null Signal Games Illus. Kevin Tame 79

**RÉMANENCE**



**PROGRAMME : Brise-glace - Tueur**

À chaque fois que vous rencontrez une **sentinelle**, vous pouvez payer 2€ pour l'ignorer. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour et seulement en dépensant des crédits de cartes **furtif**.

Interface → 1€ : Neutralisez jusqu'à 2 routines sentinelle.

1€ : +2 en force. N'utilisez cette capacité qu'en utilisant un crédit d'une carte **furtif**.

= 2

2024 Null Signal Games Illus. Kevin Tame 79

**RÉMANENCE**



**PROGRAMME : Brise-glace - Tueur**

À chaque fois que vous rencontrez une **sentinelle**, vous pouvez payer 2€ pour l'ignorer. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour et seulement en dépensant des crédits de cartes **furtif**.

Interface → 1€ : Neutralisez jusqu'à 2 routines sentinelle.

1€ : +2 en force. N'utilisez cette capacité qu'en utilisant un crédit d'une carte **furtif**.

= 2

2024 Null Signal Games Illus. Kevin Tame 79

**MAKLER**



**PROGRAMME : Brise-glace - Fragmenteur**

Interface → 2€ : Neutralisez jusqu'à 2 routines barrière.

2€ : +2 en force.

La première fois chaque tour que ce programme neutralise intégralement une glace, gagnez 1€.

« C'est beau une dette... une fois remboursée. »  
— "Baklan" Bochkin

= 2

2024 Null Signal Games Illus. Krembler 80

**MAKLER**



**PROGRAMME : Brise-glace - Fragmenteur**

Interface → 2€ : Neutralisez jusqu'à 2 routines barrière.

2€ : +2 en force.

La première fois chaque tour que ce programme neutralise intégralement une glace, gagnez 1€.

« C'est beau une dette... une fois remboursée. »  
— "Baklan" Bochkin

= 2

2024 Null Signal Games Illus. Krembler 80

**MAKLER**



**PROGRAMME : Brise-glace - Fragmenteur**

Interface → 2€ : Neutralisez jusqu'à 2 routines barrière.

2€ : +2 en force.

La première fois chaque tour que ce programme neutralise intégralement une glace, gagnez 1€.

« C'est beau une dette... une fois remboursée. »  
— "Baklan" Bochkin

= 2

2024 Null Signal Games Illus. Krembler 80

**BOÎTE À Outils PÉNOMBRALE**



**RESSOURCE : Furtif - Virtuel**

Si vous avez réussi un piratage sur le QG ce tour-ci, cette ressource coûte 2€ de moins à installer. Lorsque vous installez cette ressource, chargez 4€ sur elle. Lorsqu'elle est vide, effacez-la. Vous pouvez dépenser les crédits hébergés pendant les piratages.

Les marchés du Shadow Net sont à ce point vénérables, qu'ils ne diffèrent des plateformes légales que par les produits qu'ils offrent.

= 2

2024 Null Signal Games Illus. Kevin Tame 81

**BOÎTE À Outils PÉNOMBRALE**



**RESSOURCE : Furtif - Virtuel**

Si vous avez réussi un piratage sur le QG ce tour-ci, cette ressource coûte 2€ de moins à installer. Lorsque vous installez cette ressource, chargez 4€ sur elle. Lorsqu'elle est vide, effacez-la. Vous pouvez dépenser les crédits hébergés pendant les piratages.

Les marchés du Shadow Net sont à ce point vénérables, qu'ils ne diffèrent des plateformes légales que par les produits qu'ils offrent.

= 2

2024 Null Signal Games Illus. Kevin Tame 81

**BOÎTE À Outils PÉNOMBRALE**



**RESSOURCE : Furtif - Virtuel**

Si vous avez réussi un piratage sur le QG ce tour-ci, cette ressource coûte 2€ de moins à installer. Lorsque vous installez cette ressource, chargez 4€ sur elle. Lorsqu'elle est vide, effacez-la. Vous pouvez dépenser les crédits hébergés pendant les piratages.

Les marchés du Shadow Net sont à ce point vénérables, qu'ils ne diffèrent des plateformes légales que par les produits qu'ils offrent.

= 2

2024 Null Signal Games Illus. Kevin Tame 81



#### RESSOURCE : Crime - Lieu

La première fois chaque tour que vous utilisez un matériel pendant un piratage, placez un pion pouvoir sur cette ressource.

**O**, retirez cette ressource du jeu : Pour chaque pion pouvoir hébergé, choisissez jusqu'à 2 cartes dans votre tas avec des capacités . Mélangez ces cartes dans votre pile.

« Du bric-à-brac plus des acheteurs non avertis, ça fait du bénéf. » —Az McCaffrey

2024 Null Signal Games Illus. Izzy Pruitt

# 82



#### RESSOURCE : Crime - Lieu

La première fois chaque tour que vous utilisez un matériel pendant un piratage, placez un pion pouvoir sur cette ressource.

**O**, retirez cette ressource du jeu : Pour chaque pion pouvoir hébergé, choisissez jusqu'à 2 cartes dans votre tas avec des capacités . Mélangez ces cartes dans votre pile.

« Du bric-à-brac plus des acheteurs non avertis, ça fait du bénéf. » —Az McCaffrey

#### RESSOURCE : Crime - Lieu

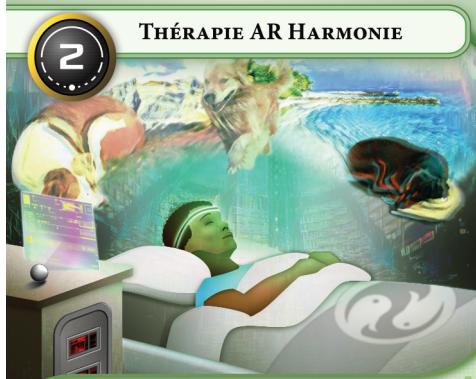
La première fois chaque tour que vous utilisez un matériel pendant un piratage, placez un pion pouvoir sur cette ressource.

**O**, retirez cette ressource du jeu : Pour chaque pion pouvoir hébergé, choisissez jusqu'à 2 cartes dans votre tas avec des capacités . Mélangez ces cartes dans votre pile.

« Du bric-à-brac plus des acheteurs non avertis, ça fait du bénéf. » —Az McCaffrey

2024 Null Signal Games Illus. Izzy Pruitt

# 82



#### ÉVÉNEMENT

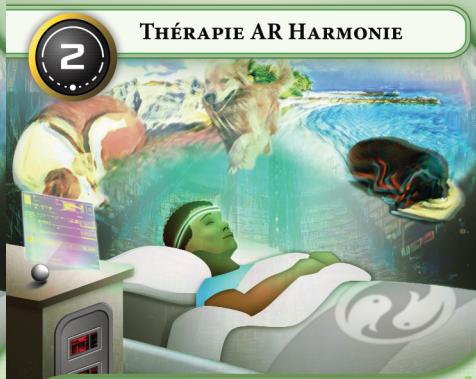
Choisissez jusqu'à 5 cartes avec des noms différents dans votre tas. Mélangez ces cartes dans votre pile.

Retirez cet événement du jeu.

Inspirez et visualisez votre lieu idéal. Expirez. Il est calme et sûr et vos meilleurs souvenirs sont ici. Inspirez. Très bien. Le scan du cortex est terminé. Expirez et ouvrez les yeux...

2024 Null Signal Games Illus. Patrick Burk/Krembler

# 83



#### ÉVÉNEMENT

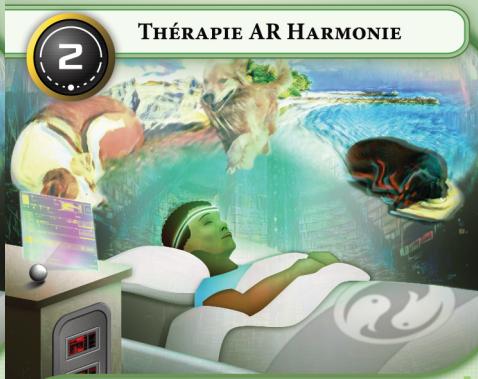
Choisissez jusqu'à 5 cartes avec des noms différents dans votre tas. Mélangez ces cartes dans votre pile.

Retirez cet événement du jeu.

Inspirez et visualisez votre lieu idéal. Expirez. Il est calme et sûr et vos meilleurs souvenirs sont ici. Inspirez. Très bien. Le scan du cortex est terminé. Expirez et ouvrez les yeux...

2024 Null Signal Games Illus. Patrick Burk/Krembler

# 83



#### ÉVÉNEMENT

Choisissez jusqu'à 5 cartes avec des noms différents dans votre tas. Mélangez ces cartes dans votre pile.

Retirez cet événement du jeu.

Inspirez et visualisez votre lieu idéal. Expirez. Il est calme et sûr et vos meilleurs souvenirs sont ici. Inspirez. Très bien. Le scan du cortex est terminé. Expirez et ouvrez les yeux...

2024 Null Signal Games Illus. Patrick Burk/Krembler

# 83



#### MATÉRIEL : Console

+1□

La première fois chaque tour qu'un événement est effacé (depuis n'importe quel endroit), piochez une carte.

Maximum 1 console par joueur.

Les objets ne sont que des modulations dans un cycle continu d'énergie—de brefs et illusoires échos de l'Ego.

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador



#### MATÉRIEL : Console

+1□

La première fois chaque tour qu'un événement est effacé (depuis n'importe quel endroit), piochez une carte.

Maximum 1 console par joueur.

Les objets ne sont que des modulations dans un cycle continu d'énergie—de brefs et illusoires échos de l'Ego.



#### MATÉRIEL : Console

+1□

La première fois chaque tour qu'un événement est effacé (depuis n'importe quel endroit), piochez une carte.

Maximum 1 console par joueur.

Les objets ne sont que des modulations dans un cycle continu d'énergie—de brefs et illusoires échos de l'Ego.

# 84



### MATÉRIEL : Puce

Comme coût supplémentaire pour jouer ce matériel, effacez un programme installé. Ignorez ce coût si un programme installé a déjà été effacé ce tour.

1: Installez 1 programme depuis votre tas, en payant 3€ de moins.

« Je pourrais laisser mon code développer quelque chose de nouveau, mais parfois je veux juste me rappeler de la solution d'hier. »

2024 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova

BS



### MATÉRIEL : Puce

Comme coût supplémentaire pour jouer ce matériel, effacez un programme installé. Ignorez ce coût si un programme installé a déjà été effacé ce tour.

1: Installez 1 programme depuis votre tas, en payant 3€ de moins.

« Je pourrais laisser mon code développer quelque chose de nouveau, mais parfois je veux juste me rappeler de la solution d'hier. »

2024 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova

BS



### MATÉRIEL : Puce

Comme coût supplémentaire pour jouer ce matériel, effacez un programme installé. Ignorez ce coût si un programme installé a déjà été effacé ce tour.

1: Installez 1 programme depuis votre tas, en payant 3€ de moins.

« Je pourrais laisser mon code développer quelque chose de nouveau, mais parfois je veux juste me rappeler de la solution d'hier. »

BS



### CORDYCEPS

#### PROGRAMME : Virus

Lorsque vous installez ce programme, placez 2 pions virus sur lui.

À chaque fois que vous réussissez un piratage sur un serveur central, vous pouvez retirer 1 pion virus hébergé pour échanger une glace protégeant ce serveur avec une autre glace installée. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

2024 Null Signal Games Illus. Krembler/Zoe

BS



### CORDYCEPS

#### PROGRAMME : Virus

Lorsque vous installez ce programme, placez 2 pions virus sur lui.

À chaque fois que vous réussissez un piratage sur un serveur central, vous pouvez retirer 1 pion virus hébergé pour échanger une glace protégeant ce serveur avec une autre glace installée. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

2024 Null Signal Games Illus. Krembler/Zoe

BS



### CORDYCEPS

#### PROGRAMME : Virus

Lorsque vous installez ce programme, placez 2 pions virus sur lui.

À chaque fois que vous réussissez un piratage sur un serveur central, vous pouvez retirer 1 pion virus hébergé pour échanger une glace protégeant ce serveur avec une autre glace installée. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

2024 Null Signal Games Illus. Krembler/Zoe

BS



### EULER

#### PROGRAMME : Brise-glace - Décodeur

Interface → 0€ : Neutralisez 1 routine verrou. Utilisez cette capacité seulement si ce programme a été installé ce tour.

Interface → 2€ : Neutralisez jusqu'à 2 routines verrou.

1€ : +1 en force.

Trouve la vérité non dans l'observation, mais dans la démonstration.



### EULER

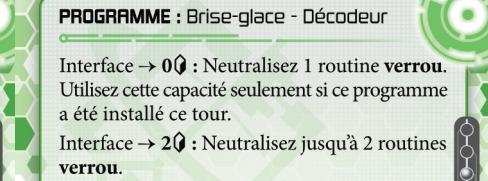
#### PROGRAMME : Brise-glace - Décodeur

Interface → 0€ : Neutralisez 1 routine verrou. Utilisez cette capacité seulement si ce programme a été installé ce tour.

Interface → 2€ : Neutralisez jusqu'à 2 routines verrou.

1€ : +1 en force.

Trouve la vérité non dans l'observation, mais dans la démonstration.



### EULER

#### PROGRAMME : Brise-glace - Décodeur

Interface → 0€ : Neutralisez 1 routine verrou. Utilisez cette capacité seulement si ce programme a été installé ce tour.

Interface → 2€ : Neutralisez jusqu'à 2 routines verrou.

1€ : +1 en force.

Trouve la vérité non dans l'observation, mais dans la démonstration.





**MANTEAU**

**PROGRAMME : Furtif**

1 ⚡

Vous pouvez dépenser les crédits hébergés pour utiliser des matériels ou des programmes.

« L'invisibilité me rendit possible de les atteindre, mais impossible d'en jouir, une fois obtenues. »  
—H.G. Wells, L'Homme Invisible

2024 Null Signal Games Illus. Krembler 88



**MANTEAU**

**PROGRAMME : Furtif**

1 ⚡

Vous pouvez dépenser les crédits hébergés pour utiliser des matériels ou des programmes.

« L'invisibilité me rendit possible de les atteindre, mais impossible d'en jouir, une fois obtenues. »  
—H.G. Wells, L'Homme Invisible

2024 Null Signal Games Illus. Krembler 88



**MANTEAU**

**PROGRAMME : Furtif**

1 ⚡

Vous pouvez dépenser les crédits hébergés pour utiliser des matériels ou des programmes.

« L'invisibilité me rendit possible de les atteindre, mais impossible d'en jouir, une fois obtenues. »  
—H.G. Wells, L'Homme Invisible

2024 Null Signal Games Illus. Krembler 88



**PENROSE**

1 ⚡

PROGRAMME: Brise-glace - Décodeur - Fragmenteur

Interface → 1 ⚡ : Neutralisez 1 routine **barrière**. N'utilisez cette capacité que si ce programme a été installé ce tour.

Interface → 1 ⚡ : Neutralisez 1 routine **verrou**. 1 ⚡ : +3 en force. N'utilisez cette capacité qu'en utilisant un crédit d'une carte **furtif**.

Considère le problème sous un autre angle.

2

2024 Null Signal Games Illus. Kevin Tame 89



**PENROSE**

**PROGRAMME: Brise-glace - Décodeur - Fragmenteur**

Interface → 1 ⚡ : Neutralisez 1 routine **barrière**. N'utilisez cette capacité que si ce programme a été installé ce tour.

Interface → 1 ⚡ : Neutralisez 1 routine **verrou**. 1 ⚡ : +3 en force. N'utilisez cette capacité qu'en utilisant un crédit d'une carte **furtif**.

Considère le problème sous un autre angle.

2

2024 Null Signal Games Illus. Kevin Tame 89



**PENROSE**

**PROGRAMME: Brise-glace - Décodeur - Fragmenteur**

Interface → 1 ⚡ : Neutralisez 1 routine **barrière**. N'utilisez cette capacité que si ce programme a été installé ce tour.

Interface → 1 ⚡ : Neutralisez 1 routine **verrou**. 1 ⚡ : +3 en force. N'utilisez cette capacité qu'en utilisant un crédit d'une carte **furtif**.

Considère le problème sous un autre angle.

2

2024 Null Signal Games Illus. Kevin Tame 89



**CODE AUTO-MODIFIABLE**

2 ⚡

PROGRAMME

2 ⚡, ⚡ : Cherchez 1 programme dans votre pile. Installez-le. (Mélangez votre pile après avoir cherché.)

Réfléchissez à ceci : l'outil le plus célèbre du cyberterrorisme en est un qui, isolément, ne fait rien.

2024 Null Signal Games Illus. Chiara Biancheri 90



**CODE AUTO-MODIFIABLE**

**PROGRAMME**

2 ⚡, ⚡ : Cherchez 1 programme dans votre pile. Installez-le. (Mélangez votre pile après avoir cherché.)

Réfléchissez à ceci : l'outil le plus célèbre du cyberterrorisme en est un qui, isolément, ne fait rien.

2024 Null Signal Games Illus. Chiara Biancheri 90



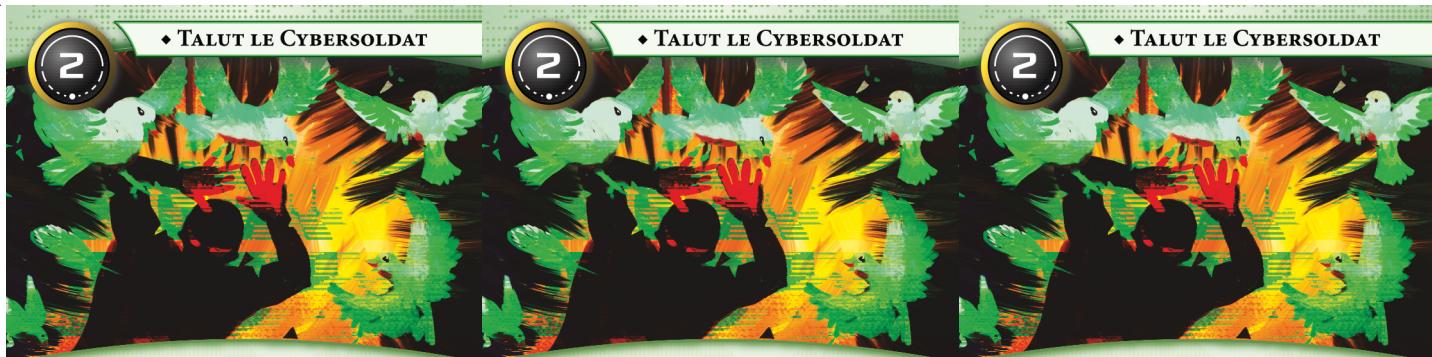
**CODE AUTO-MODIFIABLE**

**PROGRAMME**

2 ⚡, ⚡ : Cherchez 1 programme dans votre pile. Installez-le. (Mélangez votre pile après avoir cherché.)

Réfléchissez à ceci : l'outil le plus célèbre du cyberterrorisme en est un qui, isolément, ne fait rien.

2024 Null Signal Games Illus. Chiara Biancheri 90



#### RESSOURCE : Relation - Virtuel

+1

À chaque fois que vous installez un brise-glace non-IA, ce brise-glace gagne +2 de force pour le reste du tour.

*Il est plutôt sympa, mais pas quand il y en a 5187 comme lui.*

#### RESSOURCE : Relation - Virtuel

+1

À chaque fois que vous installez un brise-glace non-IA, ce brise-glace gagne +2 de force pour le reste du tour.

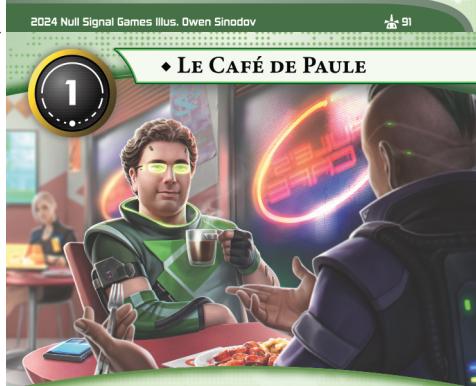
*Il est plutôt sympa, mais pas quand il y en a 5187 comme lui.*

#### RESSOURCE : Relation - Virtuel

+1

À chaque fois que vous installez un brise-glace non-IA, ce brise-glace gagne +2 de force pour le reste du tour.

*Il est plutôt sympa, mais pas quand il y en a 5187 comme lui.*

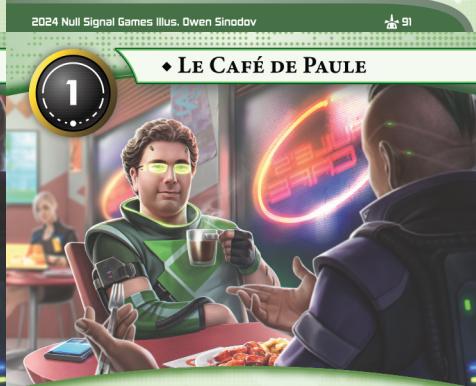


#### RESSOURCE : Lieu - Malfamé

⦿ : Hébergez 1 programme ou matériel de votre main face visible sur cette ressource.

1⦿ : Installez 1 carte hébergée. La première carte que vous installez de cette façon à chacun de vos tours coûte 1⦿ de moins à installer pour chaque relation unique (♦) installée.

*Carte créée par le Champion Eternal 2018 Oguz Han Asnaz*

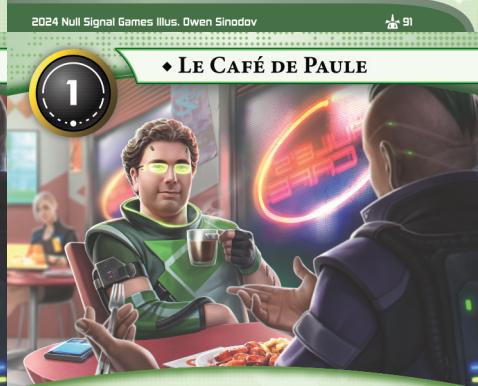


#### RESSOURCE : Lieu - Malfamé

⦿ : Hébergez 1 programme ou matériel de votre main face visible sur cette ressource.

1⦿ : Installez 1 carte hébergée. La première carte que vous installez de cette façon à chacun de vos tours coûte 1⦿ de moins à installer pour chaque relation unique (♦) installée.

*Carte créée par le Champion Eternal 2018 Oguz Han Asnaz*



#### RESSOURCE : Lieu - Malfamé

⦿ : Hébergez 1 programme ou matériel de votre main face visible sur cette ressource.

1⦿ : Installez 1 carte hébergée. La première carte que vous installez de cette façon à chacun de vos tours coûte 1⦿ de moins à installer pour chaque relation unique (♦) installée.

*Carte créée par le Champion Eternal 2018 Oguz Han Asnaz*



#### MATERIEL

La première fois chaque tour que 1 carte ou plus est effacée de votre main ou pile, vous pouvez ajouter 1 de ces cartes au-dessus de votre pile.

**Retirez ce matériel de la partie :** Ajoutez 1 carte de votre tas au-dessus de votre pile.

*« Le moi futur a besoin de ces 60 pétaoctets de vidéos de chats. »*

—Princesse Space Kitten



#### MATERIEL

La première fois chaque tour que 1 carte ou plus est effacée de votre main ou pile, vous pouvez ajouter 1 de ces cartes au-dessus de votre pile.

**Retirez ce matériel de la partie :** Ajoutez 1 carte de votre tas au-dessus de votre pile.

*« Le moi futur a besoin de ces 60 pétaoctets de vidéos de chats. »*

—Princesse Space Kitten



#### MATERIEL

La première fois chaque tour que 1 carte ou plus est effacée de votre main ou pile, vous pouvez ajouter 1 de ces cartes au-dessus de votre pile.

**Retirez ce matériel de la partie :** Ajoutez 1 carte de votre tas au-dessus de votre pile.

*« Le moi futur a besoin de ces 60 pétaoctets de vidéos de chats. »*

—Princesse Space Kitten



### RESSOURCE

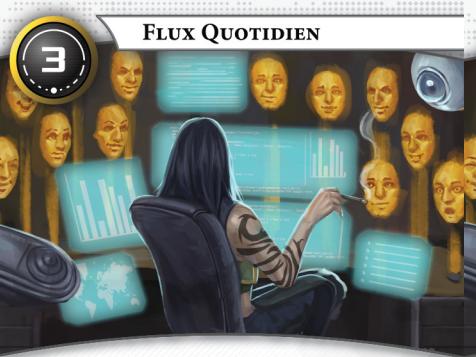
Lorsque vous installez cette ressource, chargez 8\$ sur elle. Lorsqu'elle est vide, effacez-la.

Au début de votre tour, prenez 2\$ de cette ressource.

Pour porter un autre coup à la corporatocratie demain soir, n'oubliez pas de liker et de vous abonner !

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

# 94



### RESSOURCE

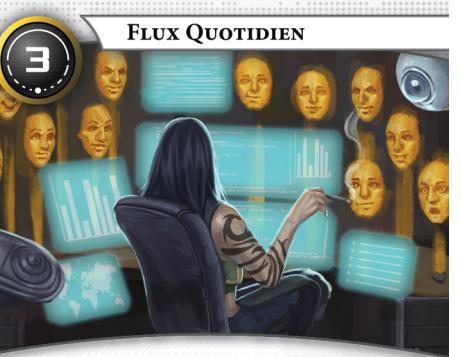
Lorsque vous installez cette ressource, chargez 8\$ sur elle. Lorsqu'elle est vide, effacez-la.

Au début de votre tour, prenez 2\$ de cette ressource.

Pour porter un autre coup à la corporatocratie demain soir, n'oubliez pas de liker et de vous abonner !

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

# 94



### RESSOURCE

Lorsque vous installez cette ressource, chargez 8\$ sur elle. Lorsqu'elle est vide, effacez-la.

Au début de votre tour, prenez 2\$ de cette ressource.

Pour porter un autre coup à la corporatocratie demain soir, n'oubliez pas de liker et de vous abonner !

# 94



### RESSOURCE : Virtuel

La première fois chaque tour que vous réussissez un piratage, piochez 1 carte. Si votre identité est **digital** ou que vous avez au moins 2\$, gagnez également 1\$.

Ai-je rêvé cette danse à travers l'espace virtuel, ou est-ce ce programme qui à présent rêve de chair ?



### RESSOURCE : Virtuel

La première fois chaque tour que vous réussissez un piratage, piochez 1 carte. Si votre identité est **digital** ou que vous avez au moins 2\$, gagnez également 1\$.

Ai-je rêvé cette danse à travers l'espace virtuel, ou est-ce ce programme qui à présent rêve de chair ?

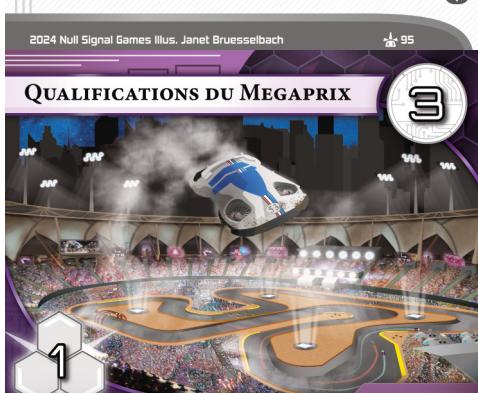


### RESSOURCE : Virtuel

La première fois chaque tour que vous réussissez un piratage, piochez 1 carte. Si votre identité est **digital** ou que vous avez au moins 2\$, gagnez également 1\$.

Ai-je rêvé cette danse à travers l'espace virtuel, ou est-ce ce programme qui à présent rêve de chair ?

# 94



### QUALIFICATIONS DU MEGAPRIX

3

1

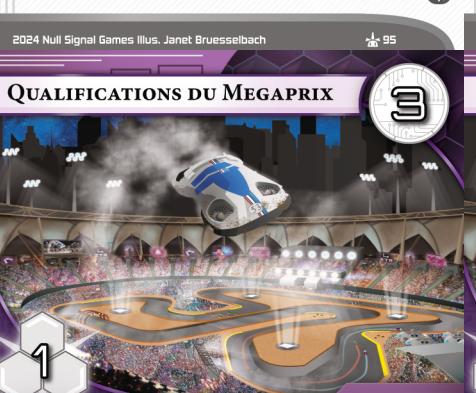
### PROJET

Lorsque vous finalisez ce projet, s'il y a un autre exemplaire de Qualifications du Megaprix dans une zone de score (Runner ou Corpo), placez 1 pion projet sur ce projet.

Tant que ce projet a un pion projet hébergé, il vaut 1 point de plus.

« Gagnez à Fond ou Perdez à Fond. Tout ce qui compte c'est qu'on parle de vous et pas de la concurrence. »

— Tan "Nitro" Nyugen, manager d'équipe Toretto-Extreme



### QUALIFICATIONS DU MEGAPRIX

3

1

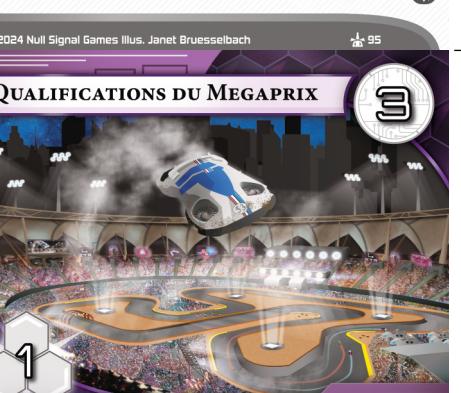
### PROJET

Lorsque vous finalisez ce projet, s'il y a un autre exemplaire de Qualifications du Megaprix dans une zone de score (Runner ou Corpo), placez 1 pion projet sur ce projet.

Tant que ce projet a un pion projet hébergé, il vaut 1 point de plus.

« Gagnez à Fond ou Perdez à Fond. Tout ce qui compte c'est qu'on parle de vous et pas de la concurrence. »

— Tan "Nitro" Nyugen, manager d'équipe Toretto-Extreme



### QUALIFICATIONS DU MEGAPRIX

3

1

### PROJET

Lorsque vous finalisez ce projet, s'il y a un autre exemplaire de Qualifications du Megaprix dans une zone de score (Runner ou Corpo), placez 1 pion projet sur ce projet.

Tant que ce projet a un pion projet hébergé, il vaut 1 point de plus.

« Gagnez à Fond ou Perdez à Fond. Tout ce qui compte c'est qu'on parle de vous et pas de la concurrence. »

— Tan "Nitro" Nyugen, manager d'équipe Toretto-Extreme

# 95



# 95



# 95



# 95

**PROJET : Recherche**

**V** → Lorsque ce projet devrait être ajouté à la zone de score de lae Runner à partir de n'importe quel endroit excepté les Archives, ajoutez le à la zone de score de lae Runner avec 4 pions projet hébergés à la place.

Tant que ce projet est dans la zone de score de lae Runner avec 1 pion projet hébergé ou plus, il vaut 0 point de projet et gagne « Au début du tour de lae Runner, retirez 1 pion projet hébergé. »



2024 Null Signal Games Illus. Patrick Burk

# 97

3

♦ BASS CH1R1BoG4

**PROJET : Recherche**

**V** → Lorsque ce projet devrait être ajouté à la zone de score de lae Runner à partir de n'importe quel endroit excepté les Archives, ajoutez le à la zone de score de lae Runner avec 4 pions projet hébergés à la place.

Tant que ce projet est dans la zone de score de lae Runner avec 1 pion projet hébergé ou plus, il vaut 0 point de projet et gagne « Au début du tour de lae Runner, retirez 1 pion projet hébergé. »



2024 Null Signal Games Illus. Patrick Burk

# 97

3

♦ BASS CH1R1BoG4

**PROJET : Recherche**

**V** → Lorsque ce projet devrait être ajouté à la zone de score de lae Runner à partir de n'importe quel endroit excepté les Archives, ajoutez le à la zone de score de lae Runner avec 4 pions projet hébergés à la place.

Tant que ce projet est dans la zone de score de lae Runner avec 1 pion projet hébergé ou plus, il vaut 0 point de projet et gagne « Au début du tour de lae Runner, retirez 1 pion projet hébergé. »



2024 Null Signal Games Illus. Patrick Burk

# 97

3

♦ BASS CH1R1BoG4

**AVOIR : Bioroïde**

∅, ⚡ : Gagnez ∅∅.

Le Coordinateur est toujours calme, toujours souriant, et toujours tolérant. Un employé qui connaît ses compétences, connaît son rôle, et connaît sa place. Aucun maître n'a besoin de regarder dans ses yeux de plastique et de craindre les flammes de la révolution, ou le séisme d'une classe oubliée qui finalement s'exprime.

...mais qui lui a ordonné de porter ce chapeau ?  4



2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

# 98

0

ÉCRASEUR CÉRÉBRAL

**AVOIR : Bioroïde**

∅, ⚡ : Gagnez ∅∅.

Le Coordinateur est toujours calme, toujours souriant, et toujours tolérant. Un employé qui connaît ses compétences, connaît son rôle, et connaît sa place. Aucun maître n'a besoin de regarder dans ses yeux de plastique et de craindre les flammes de la révolution, ou le séisme d'une classe oubliée qui finalement s'exprime.

...mais qui lui a ordonné de porter ce chapeau ?  4



2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

# 98

0

ÉCRASEUR CÉRÉBRAL

**AVOIR : Bioroïde**

∅, ⚡ : Gagnez ∅∅.

Le Coordinateur est toujours calme, toujours souriant, et toujours tolérant. Un employé qui connaît ses compétences, connaît son rôle, et connaît sa place. Aucun maître n'a besoin de regarder dans ses yeux de plastique et de craindre les flammes de la révolution, ou le séisme d'une classe oubliée qui finalement s'exprime.

...mais qui lui a ordonné de porter ce chapeau ?  4



2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

# 98

0

ÉCRASEUR CÉRÉBRAL

**AVOIR : Embuscade**

Vous pouvez avancer cet avoir.

Lorsque lae Runner accède à cette extension pendant qu'elle est installée, vous pouvez payer 3∅ pour infliger X dégât sévère. X est égal au nombre de pions avancement hébergés.

Vous êtes en train d'être soigné.  
-ous êtes e tra-n d'etr- soi-  
V-us êt- tr-n-t-  
-ou -et-?



2024 Null Signal Games Illus. Krembler

# 99

**AVOIR : Embuscade**

Vous pouvez avancer cet avoir.

Lorsque lae Runner accède à cette extension pendant qu'elle est installée, vous pouvez payer 3∅ pour infliger X dégât sévère. X est égal au nombre de pions avancement hébergés.

Vous êtes en train d'être soigné.  
-ous êtes e tra-n d'etr- soi-  
V-us êt- tr-n-t-  
-ou -et-?



2024 Null Signal Games Illus. Krembler

# 99

**AVOIR : Embuscade**

Vous pouvez avancer cet avoir.

Lorsque lae Runner accède à cette extension pendant qu'elle est installée, vous pouvez payer 3∅ pour infliger X dégât sévère. X est égal au nombre de pions avancement hébergés.

Vous êtes en train d'être soigné.  
-ous êtes e tra-n d'etr- soi-  
V-us êt- tr-n-t-  
-ou -et-?



2024 Null Signal Games Illus. Krembler

# 99



## FABRICANT DE TRAME

**AVOIR :** Industriel  
➊ : Installez 1 carte du QG, en ignorant tous les coûts. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

Quand lae Runner efface cet avoir, vous pouvez installer 1 carte du QG, en ignorant tous les coûts. Vous ne pouvez pas installer cette carte dans la racine de ce serveur.

Un staccato d'impulsions laser fait fusionner la vapeur en une forme solide. La partie embryonnaire reçoit le métal couche par couche.



## FABRICANT DE TRAME

**AVOIR :** Industriel  
➊ : Installez 1 carte du QG, en ignorant tous les coûts. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

Quand lae Runner efface cet avoir, vous pouvez installer 1 carte du QG, en ignorant tous les coûts. Vous ne pouvez pas installer cette carte dans la racine de ce serveur.

Un staccato d'impulsions laser fait fusionner la vapeur en une forme solide. La partie embryonnaire reçoit le métal couche par couche.



## FABRICANT DE TRAME

**AVOIR :** Industriel  
➊ : Installez 1 carte du QG, en ignorant tous les coûts. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

Quand lae Runner efface cet avoir, vous pouvez installer 1 carte du QG, en ignorant tous les coûts. Vous ne pouvez pas installer cette carte dans la racine de ce serveur.

Un staccato d'impulsions laser fait fusionner la vapeur en une forme solide. La partie embryonnaire reçoit le métal couche par couche.



## DESSINATEUR

- ↳ Vous pouvez ajouter 1 carte des Archives au QG.
- ↳ Vous pouvez installer 1 carte des Archives ou du QG en ignorant tous les coûts.

Chaque génération d'assistant à la conception rend la tâche des sysop plus facile. Il leur suffit de parler pour être exaucé.

GLACE : Sentinelle

3

10

## TÝR

**Perdez ➋ :** Neutralisez 1 routine sur cette glace. La Corpo gagne +1 Ⓐ alloué pour son prochain tour. Seul-e lae Runner peut utiliser cette capacité.

↳ Infligez 2 dégâts sévères.

↳ Effacez 1 carte Runner installée. Gagnez 3 Ⓐ.

↳ Arrêtez le piratage.

Le vaillant n'hésite pas.

GLACE : Sentinelle - Bioroïde - RP - Destructeur

7



## TÝR

**Perdez ➋ :** Neutralisez 1 routine sur cette glace. La Corpo gagne +1 Ⓐ alloué pour son prochain tour. Seul-e lae Runner peut utiliser cette capacité.

↳ Infligez 2 dégâts sévères.

↳ Effacez 1 carte Runner installée. Gagnez 3 Ⓐ.

↳ Arrêtez le piratage.

Le vaillant n'hésite pas.

GLACE : Sentinelle - Bioroïde - RP - Destructeur

7

## TÝR

**Perdez ➋ :** Neutralisez 1 routine sur cette glace. La Corpo gagne +1 Ⓐ alloué pour son prochain tour. Seul-e lae Runner peut utiliser cette capacité.

↳ Infligez 2 dégâts sévères.

↳ Effacez 1 carte Runner installée. Gagnez 3 Ⓐ.

↳ Arrêtez le piratage.

Le vaillant n'hésite pas.

GLACE : Sentinelle - Bioroïde - RP - Destructeur

7





## COMMANDÉ D'ACTIVATION

### OPÉRATION : Urgence

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'**urgence** active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

Chaque glace gagne +2 en force.

Lae Runner ne peut pas utiliser de cartes non-brise-glace pour neutraliser des routines.

« Oh oh, Keiko ! On dirait bien qu'on s'est fait aggro ! »



## COMMANDÉ D'ACTIVATION

### OPÉRATION : Urgence

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'**urgence** active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

Chaque glace gagne +2 en force.

Lae Runner ne peut pas utiliser de cartes non-brise-glace pour neutraliser des routines.

« Oh oh, Keiko ! On dirait bien qu'on s'est fait aggro ! »



## COMMANDÉ D'ACTIVATION

### OPÉRATION : Urgence

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'**urgence** active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

Chaque glace gagne +2 en force.

Lae Runner ne peut pas utiliser de cartes non-brise-glace pour neutraliser des routines.

« Oh oh, Keiko ! On dirait bien qu'on s'est fait aggro ! »



## SCAPENET

### OPÉRATION : Douteuse

Jouable uniquement si lae Runner a réussi un piratage pendant son dernier tour.

Traque[7]. Si la traque est réussie, retirez du jeu 1 carte **puce ou virtuel** installée.

*Le Net est l'hallucination consensuelle de l'architecture électronique du monde. Notre architecture électronique. Ne vous mettez pas en rogne quand les Runners réussissent—changez les règles.*



## GRILLE DU FOYER PAISIBLE

### EXTENSION : Région

Installable uniquement dans un serveur distant.

La première fois chaque tour que vous installez une carte dans la racine de ce serveur, gagnez 2♦ ou piochez 1 carte.

Maximum 1 **région** par serveur.

*Le plus ancien des dômes d'Heinlein, le cœur autoproclamé de la culture Lunar.*



## SCAPENET

### OPÉRATION : Douteuse

Jouable uniquement si lae Runner a réussi un piratage pendant son dernier tour.

Traque[7]. Si la traque est réussie, retirez du jeu 1 carte **puce ou virtuel** installée.

*Le Net est l'hallucination consensuelle de l'architecture électronique du monde. Notre architecture électronique. Ne vous mettez pas en rogne quand les Runners réussissent—changez les règles.*



## GRILLE DU FOYER PAISIBLE

### EXTENSION : Région

Installable uniquement dans un serveur distant.

La première fois chaque tour que vous installez une carte dans la racine de ce serveur, gagnez 2♦ ou piochez 1 carte.

Maximum 1 **région** par serveur.

*Le plus ancien des dômes d'Heinlein, le cœur autoproclamé de la culture Lunar.*



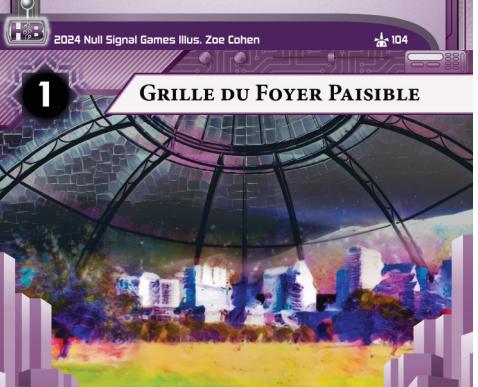
## GRILLE DU FOYER PAISIBLE

### OPÉRATION : Douteuse

Jouable uniquement si lae Runner a réussi un piratage pendant son dernier tour.

Traque[7]. Si la traque est réussie, retirez du jeu 1 carte **puce ou virtuel** installée.

*Le Net est l'hallucination consensuelle de l'architecture électronique du monde. Notre architecture électronique. Ne vous mettez pas en rogne quand les Runners réussissent—changez les règles.*



## GRILLE DU FOYER PAISIBLE

### EXTENSION : Région

Installable uniquement dans un serveur distant.

La première fois chaque tour que vous installez une carte dans la racine de ce serveur, gagnez 2♦ ou piochez 1 carte.

Maximum 1 **région** par serveur.

*Le plus ancien des dômes d'Heinlein, le cœur autoproclamé de la culture Lunar.*

**SERMON DE LA FLEUR**

**4**

**PROJET**

Lorsque vous finalisez ce projet, placez 5 pions projet sur lui.

**Pion projet hébergé :** Révélez la carte du dessus de R&D. Piochez 2 cartes. Ajoutez 1 carte du QG sur le dessus de R&D. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

« La voix est une masse. Le texte, une scie mal aiguisée. La vérité requiert des instruments plus subtils. »  
—Dr. Tang, Allocution au Comité de Pilotage Hyoubu

2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins

106

**SERMON DE LA FLEUR**

**4**

**PROJET**

Lorsque vous finalisez ce projet, placez 5 pions projet sur lui.

**Pion projet hébergé :** Révélez la carte du dessus de R&D. Piochez 2 cartes. Ajoutez 1 carte du QG sur le dessus de R&D. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

« La voix est une masse. Le texte, une scie mal aiguisée. La vérité requiert des instruments plus subtils. »  
—Dr. Tang, Allocution au Comité de Pilotage Hyoubu

2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins

106

**SERMON DE LA FLEUR**

**4**

**PROJET**

Lorsque vous finalisez ce projet, placez 5 pions projet sur lui.

**Pion projet hébergé :** Révélez la carte du dessus de R&D. Piochez 2 cartes. Ajoutez 1 carte du QG sur le dessus de R&D. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

« La voix est une masse. Le texte, une scie mal aiguisée. La vérité requiert des instruments plus subtils. »  
—Dr. Tang, Allocution au Comité de Pilotage Hyoubu

2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins

106

**1** ♦ CONDENSATEUR DE PRĀNA

AVOIR

→ À chaque fois que vous devriez infliger 1 dégât réseau ou plus, vous pouvez prévenir 1 dégât réseau. Si vous le faites, placez 1 pion pouvoir sur cet avoir et gagnez 3\$.

∅∅, ∅ : Infligez 1 dégât réseau pour chaque pion pouvoir hébergé.

La rétroaction constructive à un champ neural cause de façon fiable plus de dégradation que les impulsions brutales. L'esprit n'a pas de défense contre ses propres échos.

2024 Null Signal Games Illus. Akira J. Mitchell

107

**1** ♦ CONDENSATEUR DE PRĀNA

AVOIR

→ À chaque fois que vous devriez infliger 1 dégât réseau ou plus, vous pouvez prévenir 1 dégât réseau. Si vous le faites, placez 1 pion pouvoir sur cet avoir et gagnez 3\$.

∅∅, ∅ : Infligez 1 dégât réseau pour chaque pion pouvoir hébergé.

La rétroaction constructive à un champ neural cause de façon fiable plus de dégradation que les impulsions brutales. L'esprit n'a pas de défense contre ses propres échos.

2024 Null Signal Games Illus. Akira J. Mitchell

107

**1** ♦ CONDENSATEUR DE PRĀNA

AVOIR

→ À chaque fois que vous devriez infliger 1 dégât réseau ou plus, vous pouvez prévenir 1 dégât réseau. Si vous le faites, placez 1 pion pouvoir sur cet avoir et gagnez 3\$.

∅∅, ∅ : Infligez 1 dégât réseau pour chaque pion pouvoir hébergé.

La rétroaction constructive à un champ neural cause de façon fiable plus de dégradation que les impulsions brutales. L'esprit n'a pas de défense contre ses propres échos.

2024 Null Signal Games Illus. Akira J. Mitchell

107

**2** VIDANGE DES ENGRAMMES

GLACE : Verrou - Observateur

Lorsque lae Runner rencontre cette glace, choisissez un type de carte. Pour le reste de la rencontre, à chaque fois que vous révélez la main en utilisant une routine de cette glace, vous pouvez effacer 1 carte révélée de ce type.

↳ Révélez la main.  
↳ Révélez la main.

\$BMI.001 > Out of Memory Error

2024 Null Signal Games Illus. Janet Brueggelbach

108

**2** VIDANGE DES ENGRAMMES

GLACE : Verrou - Observateur

Lorsque lae Runner rencontre cette glace, choisissez un type de carte. Pour le reste de la rencontre, à chaque fois que vous révélez la main en utilisant une routine de cette glace, vous pouvez effacer 1 carte révélée de ce type.

↳ Révélez la main.  
↳ Révélez la main.

\$BMI.001 > Out of Memory Error

2024 Null Signal Games Illus. Janet Brueggelbach

108

**2** VIDANGE DES ENGRAMMES

GLACE : Verrou - Observateur

Lorsque lae Runner rencontre cette glace, choisissez un type de carte. Pour le reste de la rencontre, à chaque fois que vous révélez la main en utilisant une routine de cette glace, vous pouvez effacer 1 carte révélée de ce type.

↳ Révélez la main.  
↳ Révélez la main.

\$BMI.001 > Out of Memory Error

2024 Null Signal Games Illus. Janet Brueggelbach

108

## ♦ KONJIN

Lorsque lae Runner rencontre cette glace, jouez un Jeu Psi. (Les joueur-euses misent secrètement 0-2Q. Puis chaque joueur-euse révèle et dépense sa mise.) Si les mises diffèrent, vous pouvez choisir une autre glace activée. Lae Runner rencontre cette glace. (À la fin de cette rencontre, si le piratage n'est pas terminé, continuez la rencontre de cette glace.)

« Le Konjin prend le masque de nos peurs, mais qu'y a-t-il derrière ? »



## ♦ KONJIN

Lorsque lae Runner rencontre cette glace, jouez un Jeu Psi. (Les joueur-euses misent secrètement 0-2Q. Puis chaque joueur-euse révèle et dépense sa mise.) Si les mises diffèrent, vous pouvez choisir une autre glace activée. Lae Runner rencontre cette glace. (À la fin de cette rencontre, si le piratage n'est pas terminé, continuez la rencontre de cette glace.)

« Le Konjin prend le masque de nos peurs, mais qu'y a-t-il derrière ? »

2024 Null Signal Games Illus. Krembler



## ♦ KONJIN

Lorsque lae Runner rencontre cette glace, jouez un Jeu Psi. (Les joueur-euses misent secrètement 0-2Q. Puis chaque joueur-euse révèle et dépense sa mise.) Si les mises diffèrent, vous pouvez choisir une autre glace activée. Lae Runner rencontre cette glace. (À la fin de cette rencontre, si le piratage n'est pas terminé, continuez la rencontre de cette glace.)

« Le Konjin prend le masque de nos peurs, mais qu'y a-t-il derrière ? »



2024 Null Signal Games Illus. Krembler

E

0

## COLLECTIF DE PRÉCOGS

E

0

## COLLECTIF DE PRÉCOGS

E

0

## COLLECTIF DE PRÉCOGS

## OPÉRATION : Urgence - Psi

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'**urgence** active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

Lorsque vous jouez cette opération, choisissez un serveur.

À chaque fois que lae Runner réussit un piratage sur ce serveur, jouez un Jeu Psi. (Les joueur-euses misent secrètement 0-2Q. Puis chaque joueur-euse révèle et dépense sa mise.) Si les mises diffèrent, arrêtez le piratage.

2024 Null Signal Games Illus. Iain Fairclough

4

## OPÉRATION : Urgence - Psi

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'**urgence** active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

Lorsque vous jouez cette opération, choisissez un serveur.

À chaque fois que lae Runner réussit un piratage sur ce serveur, jouez un Jeu Psi. (Les joueur-euses misent secrètement 0-2Q. Puis chaque joueur-euse révèle et dépense sa mise.) Si les mises diffèrent, arrêtez le piratage.

2024 Null Signal Games Illus. Iain Fairclough

4

## OPÉRATION : Urgence - Psi

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'**urgence** active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

Lorsque vous jouez cette opération, choisissez un serveur.

À chaque fois que lae Runner réussit un piratage sur ce serveur, jouez un Jeu Psi. (Les joueur-euses misent secrètement 0-2Q. Puis chaque joueur-euse révèle et dépense sa mise.) Si les mises diffèrent, arrêtez le piratage.

2024 Null Signal Games Illus. Iain Fairclough

4

2

## KAKURENBO

2

## KAKURENBO

2

## KAKURENBO

## OPÉRATION : Triple

Comme coût additionnel pour jouer cette opération, dépensez 00.

Effacez n'importe quel nombre de cartes du QG. Tournez face cachée toutes les cartes des Archives. Vous pouvez installer 1 carte depuis les Archives à la racine d'un serveur distant et placer 2 pions avancement dessus. Retirez cette opération de la partie.

2024 Null Signal Games Illus. Patrick Burk

111

## OPÉRATION : Triple

Comme coût additionnel pour jouer cette opération, dépensez 00.

Effacez n'importe quel nombre de cartes du QG. Tournez face cachée toutes les cartes des Archives. Vous pouvez installer 1 carte depuis les Archives à la racine d'un serveur distant et placer 2 pions avancement dessus. Retirez cette opération de la partie.

2024 Null Signal Games Illus. Patrick Burk

111

## OPÉRATION : Triple

Comme coût additionnel pour jouer cette opération, dépensez 00.

Effacez n'importe quel nombre de cartes du QG. Tournez face cachée toutes les cartes des Archives. Vous pouvez installer 1 carte depuis les Archives à la racine d'un serveur distant et placer 2 pions avancement dessus. Retirez cette opération de la partie.

2024 Null Signal Games Illus. Patrick Burk

111

**GRILLE DE LA COSTA**

**EXTENSION : Région - Malfamé**

Serveur distant seulement.

Lorsque votre tour débute, placez un pion avancement sur une carte installée à la racine de ce serveur.

Maximum 1 **région** par serveur.

Certains bidonvilles de New Angeles sont tellement délabrés que la Mairie ose appeler « embourgeoisement » ces amas de cages à lapin pour clones.

2024 Null Signal Games Illus. Eirik H. Kili 112

**BELLONA**

**PROJET : Expansion**

Comme coût additionnel pour voler ce projet, lae Runner doit payer 50.

Lorsque vous finalisez ce projet, gagnez 50.

*La population réduite de Mars a fait de la mise en place d'une expérience multijoueur riche un défi. Nous l'avons relevé en téléchargeant en temps réel la gestalt de la base de joueurs de notre Terre toute les secondes. Bellona assemble ces « fantômes de lag » en ensembles interactifs convaincants—qui ont plus de répondant que les originaux !*

2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins / Iain Fairclough 114

**ELFACE : Sentinelle**

**F2P**

**20** : Neutralisez 1 routine sur cette glace. Seul.e lae Runner peut utiliser cette capacité, et seulement s'iel n'est pas tagué.e.

- ↳ Ajoutez 1 carte Runner installée à la main.
- ↳ Donnez 1 tag à lae Runner.

*Free to Pay*

2024 Null Signal Games Illus. Krembler 115

**GRILLE DE LA COSTA**

**EXTENSION : Région - Malfamé**

Serveur distant seulement.

Lorsque votre tour débute, placez un pion avancement sur une carte installée à la racine de ce serveur.

Maximum 1 **région** par serveur.

Certains bidonvilles de New Angeles sont tellement délabrés que la Mairie ose appeler « embourgeoisement » ces amas de cages à lapin pour clones.

2024 Null Signal Games Illus. Eirik H. Kili 112

**BELLONA**

**PROJET : Expansion**

Comme coût additionnel pour voler ce projet, lae Runner doit payer 50.

Lorsque vous finalisez ce projet, gagnez 50.

*La population réduite de Mars a fait de la mise en place d'une expérience multijoueur riche un défi. Nous l'avons relevé en téléchargeant en temps réel la gestalt de la base de joueurs de notre Terre toute les secondes. Bellona assemble ces « fantômes de lag » en ensembles interactifs convaincants—qui ont plus de répondant que les originaux !*

2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins / Iain Fairclough 114

**ELFACE : Sentinelle**

**F2P**

**20** : Neutralisez 1 routine sur cette glace. Seul.e lae Runner peut utiliser cette capacité, et seulement s'iel n'est pas tagué.e.

- ↳ Ajoutez 1 carte Runner installée à la main.
- ↳ Donnez 1 tag à lae Runner.

*Free to Pay*

2024 Null Signal Games Illus. Krembler 115

**GRILLE DE LA COSTA**

**EXTENSION : Région - Malfamé**

Serveur distant seulement.

Lorsque votre tour débute, placez un pion avancement sur une carte installée à la racine de ce serveur.

Maximum 1 **région** par serveur.

Certains bidonvilles de New Angeles sont tellement délabrés que la Mairie ose appeler « embourgeoisement » ces amas de cages à lapin pour clones.

2024 Null Signal Games Illus. Eirik H. Kili 112

**BELLONA**

**PROJET : Expansion**

Comme coût additionnel pour voler ce projet, lae Runner doit payer 50.

Lorsque vous finalisez ce projet, gagnez 50.

*La population réduite de Mars a fait de la mise en place d'une expérience multijoueur riche un défi. Nous l'avons relevé en téléchargeant en temps réel la gestalt de la base de joueurs de notre Terre toute les secondes. Bellona assemble ces « fantômes de lag » en ensembles interactifs convaincants—qui ont plus de répondant que les originaux !*

2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins / Iain Fairclough 114

**ELFACE : Sentinelle**

**F2P**

**20** : Neutralisez 1 routine sur cette glace. Seul.e lae Runner peut utiliser cette capacité, et seulement s'iel n'est pas tagué.e.

- ↳ Ajoutez 1 carte Runner installée à la main.
- ↳ Donnez 1 tag à lae Runner.

*Free to Pay*

2024 Null Signal Games Illus. Krembler 115

**FARMEUR D'OR**

À chaque fois que lae Runner neutralise une routine imprimée sur cette glace, iel perd 1\$.

- ↳ Arrêtez le piratage sauf si lae Runner paie 3\$.
- ↳ Arrêtez le piratage sauf si lae Runner paie 3\$.

[Payez 15 gemmes pour accéder à ce contenu]



2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins

**FARMEUR D'OR**

À chaque fois que lae Runner neutralise une routine imprimée sur cette glace, iel perd 1\$.

- ↳ Arrêtez le piratage sauf si lae Runner paie 3\$.
- ↳ Arrêtez le piratage sauf si lae Runner paie 3\$.

[Payez 15 gemmes pour accéder à ce contenu]



2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins

**FARMEUR D'OR**

À chaque fois que lae Runner neutralise une routine imprimée sur cette glace, iel perd 1\$.

- ↳ Arrêtez le piratage sauf si lae Runner paie 3\$.
- ↳ Arrêtez le piratage sauf si lae Runner paie 3\$.

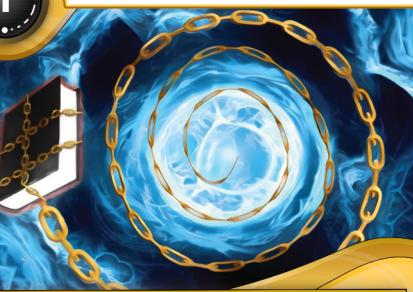
[Payez 15 gemmes pour accéder à ce contenu]



2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins

**GESTION DES DROITS**

1



**OPÉRATION**

Jouable uniquement si lae Runner n'a pas réussi de piratage sur le QG pendant son dernier tour.

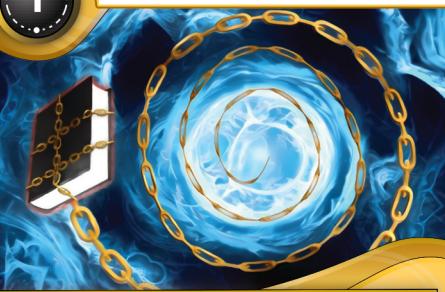
Cherchez dans R&D 1 projet et révélez-le. (Mélangez R&D après avoir cherché.) Ajoutez ce projet au QG. Vous pouvez installer 1 carte du QG à la racine d'un serveur distant.

Vous ne pouvez pas finaliser de projet pour le reste du tour.

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

**GESTION DES DROITS**

1



**OPÉRATION**

Jouable uniquement si lae Runner n'a pas réussi de piratage sur le QG pendant son dernier tour.

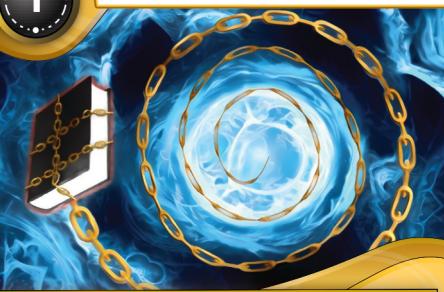
Cherchez dans R&D 1 projet et révélez-le. (Mélangez R&D après avoir cherché.) Ajoutez ce projet au QG. Vous pouvez installer 1 carte du QG à la racine d'un serveur distant.

Vous ne pouvez pas finaliser de projet pour le reste du tour.

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

**GESTION DES DROITS**

1



**OPÉRATION**

Jouable uniquement si lae Runner n'a pas réussi de piratage sur le QG pendant son dernier tour.

Cherchez dans R&D 1 projet et révélez-le. (Mélangez R&D après avoir cherché.) Ajoutez ce projet au QG. Vous pouvez installer 1 carte du QG à la racine d'un serveur distant.

Vous ne pouvez pas finaliser de projet pour le reste du tour.

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

**REROUTAGE SYNC**

1



**OPÉRATION : Urgence**

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'**urgence** active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

À chaque fois qu'un piratage commence, donnez 1 tag à lae Runner sauf si iel paie 4\$.

« Fouillez chaque paquet sur le continent. Surchargez toutes nos piles s'il le faut. Nous ne pouvons pas laisser ces terroristes couvrir leurs traces. »

—PDG Jenkins

2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins

**REROUTAGE SYNC**

1



**OPÉRATION : Urgence**

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'**urgence** active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

À chaque fois qu'un piratage commence, donnez 1 tag à lae Runner sauf si iel paie 4\$.

« Fouillez chaque paquet sur le continent. Surchargez toutes nos piles s'il le faut. Nous ne pouvons pas laisser ces terroristes couvrir leurs traces. »

—PDG Jenkins

2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins

**REROUTAGE SYNC**

1



**OPÉRATION : Urgence**

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'**urgence** active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

À chaque fois qu'un piratage commence, donnez 1 tag à lae Runner sauf si iel paie 4\$.

« Fouillez chaque paquet sur le continent. Surchargez toutes nos piles s'il le faut. Nous ne pouvons pas laisser ces terroristes couvrir leurs traces. »

—PDG Jenkins

2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins





### 1 ♦ EN CONTINU

#### AVOIR : Publicité

Lorsque votre tour débute, si vous avez au moins un autre avoir activé, résolvez 1 effet parmi les suivants ; sinon vous pouvez en résoudre jusqu'à 3 :

- Piochez 1 carte.
- Gagnez 1♦.
- Placez 1 pion avancement sur une glace installée.
- Ajoutez cet avoir au QG.



### 1 ♦ EN CONTINU

#### AVOIR : Publicité

Lorsque votre tour débute, si vous avez au moins un autre avoir activé, résolvez 1 effet parmi les suivants ; sinon vous pouvez en résoudre jusqu'à 3 :

- Piochez 1 carte.
- Gagnez 1♦.
- Placez 1 pion avancement sur une glace installée.
- Ajoutez cet avoir au QG.



### 1 ♦ EN CONTINU

#### AVOIR : Publicité

Lorsque votre tour débute, si vous avez au moins un autre avoir activé, résolvez 1 effet parmi les suivants ; sinon vous pouvez en résoudre jusqu'à 3 :

- Piochez 1 carte.
- Gagnez 1♦.
- Placez 1 pion avancement sur une glace installée.
- Ajoutez cet avoir au QG.

**AKHET**

**FORCE : Barrière**

Vous pouvez avancer cette glace. Tant qu'il y a au moins 3 pions avancement hébergés elle, cette glace gagne +3 en force et lae Runner ne peut pas neutraliser plus d'1 de ses routines imprimées lors de chaque rencontre.

↳ Gagnez 1♦. Placez 1 pion avancement sur une carte installée.

↳ Arrêtez le piratage.

*Tu n'a pas dormi dans ta maison terrestre.  
Tu as ouvert ta place au paradis.*

**AKHET**

**GLACE : Barrière**

Vous pouvez avancer cette glace. Tant qu'il y a au moins 3 pions avancement hébergés elle, cette glace gagne +3 en force et lae Runner ne peut pas neutraliser plus d'1 de ses routines imprimées lors de chaque rencontre.

↳ Gagnez 1♦. Placez 1 pion avancement sur une carte installée.

↳ Arrêtez le piratage.

*Tu n'a pas dormi dans ta maison terrestre.  
Tu as ouvert ta place au paradis.*

**AKHET**

**GLACE : Barrière**

Vous pouvez avancer cette glace. Tant qu'il y a au moins 3 pions avancement hébergés elle, cette glace gagne +3 en force et lae Runner ne peut pas neutraliser plus d'1 de ses routines imprimées lors de chaque rencontre.

↳ Gagnez 1♦. Placez 1 pion avancement sur une carte installée.

↳ Arrêtez le piratage.

*Tu n'a pas dormi dans ta maison terrestre.  
Tu as ouvert ta place au paradis.*

**COLOSSE**

**GLACE : Sentinelle - Destructeur**

Vous pouvez avancer cette glace. Elle gagne +1 en force pour chaque pion avancement hébergé.

↳ Donnez 1 tag à lae Runner. S'il y a au moins 3 pions avancement hébergés, donnez 2 tags à lae Runner à la place.

↳ Effacez 1 programme installé. S'il y a au moins 3 pions avancement hébergés, effacez 1 programme installé et 1 ressource installée à la place.

**COLOSSE**

**GLACE : Sentinelle - Destructeur**

Vous pouvez avancer cette glace. Elle gagne +1 en force pour chaque pion avancement hébergé.

↳ Donnez 1 tag à lae Runner. S'il y a au moins 3 pions avancement hébergés, donnez 2 tags à lae Runner à la place.

↳ Effacez 1 programme installé. S'il y a au moins 3 pions avancement hébergés, effacez 1 programme installé et 1 ressource installée à la place.

**COLOSSE**

**GLACE : Sentinelle - Destructeur**

Vous pouvez avancer cette glace. Elle gagne +1 en force pour chaque pion avancement hébergé.

↳ Donnez 1 tag à lae Runner. S'il y a au moins 3 pions avancement hébergés, donnez 2 tags à lae Runner à la place.

↳ Effacez 1 programme installé. S'il y a au moins 3 pions avancement hébergés, effacez 1 programme installé et 1 ressource installée à la place.

**WINCHESTER**

4

↳ Trace[4]. En cas de succès, effacez 1 programme installé.  
↳ Traque[3]. En cas de succès, effacez 1 matériel installé.

Tant que cette glace protège le QG, elle gagne « ↳ Traque[3]. En cas de succès, arrêtez le piratage. » après ses autres routines.

« Je ne sais pas comment Skorpions fait passer la gestion de la marque à ces modèles. »  
—Liz Campbell, VP Projet Sécurité

GLACE : Sentinelle - Destructeur - Traqueur

2024 Null Signal Games Illus. Kira J. Mitchell

**WINCHESTER**

4

↳ Trace[4]. En cas de succès, effacez 1 programme installé.  
↳ Traque[3]. En cas de succès, effacez 1 matériel installé.

Tant que cette glace protège le QG, elle gagne « ↳ Traque[3]. En cas de succès, arrêtez le piratage. » après ses autres routines.

« Je ne sais pas comment Skorpions fait passer la gestion de la marque à ces modèles. »  
—Liz Campbell, VP Projet Sécurité

GLACE : Sentinelle - Destructeur - Traqueur

2024 Null Signal Games Illus. Kira J. Mitchell

**WINCHESTER**

4

↳ Trace[4]. En cas de succès, effacez 1 programme installé.  
↳ Traque[3]. En cas de succès, effacez 1 matériel installé.

Tant que cette glace protège le QG, elle gagne « ↳ Traque[3]. En cas de succès, arrêtez le piratage. » après ses autres routines.

« Je ne sais pas comment Skorpions fait passer la gestion de la marque à ces modèles. »  
—Liz Campbell, VP Projet Sécurité

GLACE : Sentinelle - Destructeur - Traqueur

2024 Null Signal Games Illus. Kira J. Mitchell

**MESURES RÉPRESSIVES D'ARGUS**

0

OPÉRATION : Urgence - Douteuse

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'**urgence** active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

À chaque fois que lae Runner réussit un piratage sur un serveur protégé par au moins une glace, infligez 2 dégâts Hémo.

« Si ça bouge, tire dessus. Ensuite tire encore dessus. » —Chef Slee

4

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

**MESURES RÉPRESSIVES D'ARGUS**

0

OPÉRATION : Urgence - Douteuse

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'**urgence** active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

À chaque fois que lae Runner réussit un piratage sur un serveur protégé par au moins une glace, infligez 2 dégâts Hémo.

« Si ça bouge, tire dessus. Ensuite tire encore dessus. » —Chef Slee

4

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

**MESURES RÉPRESSIVES D'ARGUS**

0

OPÉRATION : Urgence - Douteuse

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'**urgence** active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

À chaque fois que lae Runner réussit un piratage sur un serveur protégé par au moins une glace, infligez 2 dégâts Hémo.

« Si ça bouge, tire dessus. Ensuite tire encore dessus. » —Chef Slee

4

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

**GRILLE DE CAYAMBE**

3

EXTENSION : Région

Lorsque votre tour débute, placez 1 pion avancement sur une glace protégeant ce serveur.

À chaque fois que lae Runner approche ce serveur, arrêtez le piratage sauf si il paie 20 pour chaque glace avancée protégeant ce serveur.

Maximum 1 **région** par serveur.

Les esprits Apu des plus hautes montagnes relient notre monde au Royaume d'En-Haut.

3

2024 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

**GRILLE DE CAYAMBE**

3

EXTENSION : Région

Lorsque votre tour débute, placez 1 pion avancement sur une glace protégeant ce serveur.

À chaque fois que lae Runner approche ce serveur, arrêtez le piratage sauf si il paie 20 pour chaque glace avancée protégeant ce serveur.

Maximum 1 **région** par serveur.

Les esprits Apu des plus hautes montagnes relient notre monde au Royaume d'En-Haut.

3

2024 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

**GRILLE DE CAYAMBE**

3

EXTENSION : Région

Lorsque votre tour débute, placez 1 pion avancement sur une glace protégeant ce serveur.

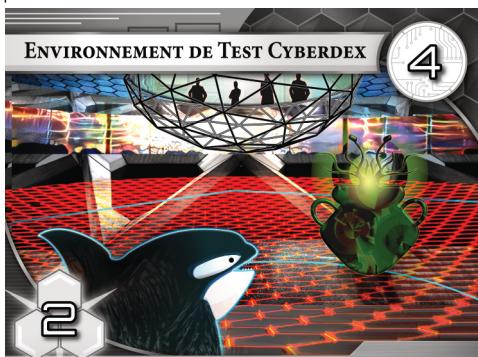
À chaque fois que lae Runner approche ce serveur, arrêtez le piratage sauf si il paie 20 pour chaque glace avancée protégeant ce serveur.

Maximum 1 **région** par serveur.

Les esprits Apu des plus hautes montagnes relient notre monde au Royaume d'En-Haut.

3

2024 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen



## ENVIRONNEMENT DE TEST CYBERDEX

4

## PROJET : Sécurité

La première fois chaque tour que vous nettoyez les pions virus, gagnez 40.

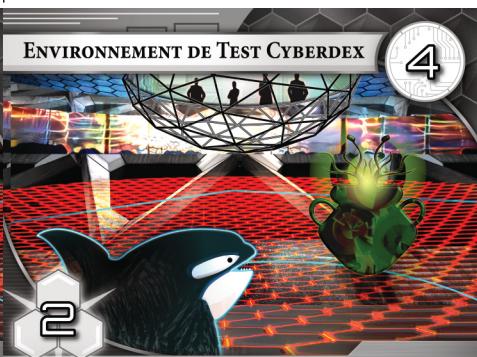
Quand vous finalisez ce projet, vous pouvez nettoyer les pions virus.

« Toutes les menaces de niveau Dragon doivent être stockées dans un seul serveur clean-start isolé en air-gap, dans une pièce blindée, sous au moins 200 mètres de roche[...] »

—Section 5.18.4, Manuel de l'Employé Cyberdex

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

#128



## ENVIRONNEMENT DE TEST CYBERDEX

4

## PROJET : Sécurité

La première fois chaque tour que vous nettoyez les pions virus, gagnez 40.

Quand vous finalisez ce projet, vous pouvez nettoyer les pions virus.

« Toutes les menaces de niveau Dragon doivent être stockées dans un seul serveur clean-start isolé en air-gap, dans une pièce blindée, sous au moins 200 mètres de roche[...] »

—Section 5.18.4, Manuel de l'Employé Cyberdex

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

#128



## ENVIRONNEMENT DE TEST CYBERDEX

4

## PROJET : Sécurité

La première fois chaque tour que vous nettoyez les pions virus, gagnez 40.

Quand vous finalisez ce projet, vous pouvez nettoyer les pions virus.

« Toutes les menaces de niveau Dragon doivent être stockées dans un seul serveur clean-start isolé en air-gap, dans une pièce blindée, sous au moins 200 mètres de roche[...] »

—Section 5.18.4, Manuel de l'Employé Cyberdex

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

#128



## FAUSSE PISTE

3

## PROJET : Sécurité

Renoncez à ce projet : si lae Runner a 2 ou plus 0 restants, iel perd 00.

« Commencez un message vocal pour Steve : Je me trouve dans une ville quelconque contemplant une énième salle vide. Ton scoop d'infiltré incroyable m'a l'air quand même assez moi. »

2024 Null Signal Games Illus. Akira J. Mitchell

#129



## FAUSSE PISTE

3

## PROJET : Sécurité

Renoncez à ce projet : si lae Runner a 2 ou plus 0 restants, iel perd 00.

« Commencez un message vocal pour Steve : Je me trouve dans une ville quelconque contemplant une énième salle vide. Ton scoop d'infiltré incroyable m'a l'air quand même assez moi. »

2024 Null Signal Games Illus. Akira J. Mitchell

#129



## FAUSSE PISTE

3

## PROJET : Sécurité

Renoncez à ce projet : si lae Runner a 2 ou plus 0 restants, iel perd 00.

« Commencez un message vocal pour Steve : Je me trouve dans une ville quelconque contemplant une énième salle vide. Ton scoop d'infiltré incroyable m'a l'air quand même assez moi. »

2024 Null Signal Games Illus. Akira J. Mitchell

#129



## OPÉRATION : Urgence

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'**urgence** active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

Comme coût additionnel pour voler un projet, lae Runner doit payer 40 plus 20 pour chaque pion avancement sur ce projet.

*Les temps de crise sont le vrai test de loyauté. Donne un coup de pied dans la fourmilière et attend de voir où les fourmis se massent.*

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

#130



## OPÉRATION : Urgence

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'**urgence** active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

Comme coût additionnel pour voler un projet, lae Runner doit payer 40 plus 20 pour chaque pion avancement sur ce projet.

*Les temps de crise sont le vrai test de loyauté. Donne un coup de pied dans la fourmilière et attend de voir où les fourmis se massent.*

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

#130



## OPÉRATION : Urgence

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'**urgence** active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

Comme coût additionnel pour voler un projet, lae Runner doit payer 40 plus 20 pour chaque pion avancement sur ce projet.

*Les temps de crise sont le vrai test de loyauté. Donne un coup de pied dans la fourmilière et attend de voir où les fourmis se massent.*

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

#130

