

# Révolte

## Édition Remaniée



Après l'attaque du Haricot Magique, le monde récupère et se réorganise. Les choses vont mieux.

Révolte est une extension de 65 cartes et la seconde moitié du Cycle des Cendres. Tout en étendant le design d'Effondrement, elle introduit aussi de nouvelles idées comme les urgences — de puissantes opérations Corpo qui dissuadent les Runner durant un tour entier.

**Imprimer ce PDF en taille 100 % sans marge additionnelle**





*Si tu te tiens sur la Plage de Manta quand le soleil se couche sur les Andes, tu peux voir un rayon scintillant s'étirer au-dessus de la silhouette des gratte-ciels. Si fin qu'il pourrait être imaginaire, mais qui s'étire toujours plus haut. Une corde dorée reliant la Terre aux cieux, le passé au futur. Effiloché par les vicissitudes des guerres corporatistes et les coups de marteau des cabales terroristes, mais rapiécé et réparé. Entier. Le changement est inévitable et survient sous maintes formes. Même la plus résistante des structures carbone ne peut résister indéfiniment. Les événements du passé ont eu des conséquences. Des mesures controversées ont été imposées depuis les hautes sphères, tentant d'enfermer la société en une forme désirée par l'élite. En retour, une vague d'indignation s'est élevée d'en-dessous, permettant aux Runners de riposter de manières inédites. Alors que ces conflits font rage, l'espoir a commencé à filtrer dans New Angeles. Certains voient en la survie du Haricot magique une source de réconfort, d'autres prennent une inspiration alors que la poigne corporatiste se desserre. C'est un monde nouveau, et tout est possible. L'avenir semble prometteur.*

## CONTENU

Révolte contient 189 cartes jouables, toutes conçues pour parfaitement fonctionner avec Netrunner, ainsi que trois nouvelles identités uniques. Elle a été conçue pour être à la fois familière aux joueur·euses expérimenté·es et pleine de possibilité intéressantes.

## Paradis

*Chante, chante de tout ton être !*

*Fais-moi entendre ta voix !*

*Danse, danse, et oublie le temps qui passe !*

*Tonight we'll bloom together!*

« C'est parti ! Lumines ! »

L'avatar d'Hoshiko dansa au travers d'une averse de lasers déversés par une glace sentinelle sous forme de trépid métallique gigantesque hérissé d'yeux rouges. Mais la Runner ne montrait aucun signe de relâchement. D'élégantes orbes argentées volant autour d'elle, leurs yeux brillants assortis au cœur de la glace, chacune menaçant d'exploser au moindre faux-pas.

La Runner sauta dans l'espace. De délicats chaussons dansèrent sur les sphères volantes qui explosèrent derrière elle, leur code la propulsant plus avant vers sa cible. D'étincelants glyphes et mystiques runes s'agglutinèrent autour du baton qu'elle tendait vers le ciel, pendant qu'elle appelait :

« Étincelle Finale ! »

Un rayon du lumière pailleté jaillit de sa baguette et découpa la carapace de la sentinelle sans effort.

« Oui ! Personne ne surpasse Hoshiko Magica ! »

« Excellent travail, Shiro ! » acclama une voix enthousiaste près d'elle. Un dragon violet anthropomorphe de la taille de Shiro était son complice – Keiko, une IA brillante dissimulée au vu de tous dans une peluche IRL. L'héroïne déposa un baiser sur son musée.

S'avançant, Hoshiko récupéra son trophée : une mallette, couverte d'autocollants arc-en-ciel stylisés. Sa vision du cyberspace consistait en un spectre de couleurs pastel vibrantes, ce qui contribuait à marqué l'obscurité sous-jacente. Elle se tourna à nouveau vers Keiko et l'étreignit dans un câlin, une chaleur imaginaire lui étreignant la poitrine. « Je dois avertir les autres, mais je reviens plus tard et on pourra trainer ensemble ? »

Continuez la lecture ici :  
<https://nullsignal.games/blog/paradise/>



## Révolte a été créée par

Aaron Nicholls	Felix "whirrun" Hathaway
Akira J. Mitchell	Graeme "vaslav" Lennon
Alejandro T. Castellanos	Gregory Tongue
Allen "DoomRat" Haas	Guillermo "Yarrick" Regueiro
An "mxnscrt" Scott	Hayden "Haydog" Keilback
Andrew "cranked" Schneider	Holly Chandler
Avi "EqualzDee" Moore	Iain Fairclough
Bastien Bonnet	Ian "3N1GM4" Witt
Brandon "branimated" Gannicott	Ian "ADumbBrick" Smith
Brent Ellison	Izzy Iqbal
Calvin Wong	Izzy Pruet
Cameron "ErrantMage" Swords	Jade Wesley
Chiara Biancheri	Jamie Perconti
Chris "extrac" Martin	Janet Bruesselbach
Chris Yang	Jason "jdeng" Deng
Cody Walker	Jaxon "NetDad" Gluck
Constantin "Brighteyes"	Jorge "Jojo" Mamani
Lavrentiadis	Joshua "Orbital Tangent" Swaner
Daniel "labbes" Vomland	Kayli Ammen
Daniel "ouroboros8" Strong	Keith "thike" Gaudry-Garner
Dave "Shockel" Knowles	Kenneth "frost" Siu
David "Rotage" Saiya	Kevin "tyrell_corp" Maher
David Withington	Kevin Tame
Diego Riste	Kira L. Nguyen
Dien "dien" Tran	Krembler
Dominic "domtancredi" Tancredi	laneford
Eirik H. Kiil	Liiga Smilshkalne
Elizaveta Sokolova	Luca "mellone75" melli
Eric "Whiteblade111" Keilback	Lucas "leburgan" Burgan



## STATION TERRESTRE

*« Cela fut une rude épreuve, mais ce jour ne peut pas être vu autrement qu'un succès absolu pour les gentils ! »*

*« Depuis 5 heures zéro zéro aujourd'hui, les livraisons d'hélium vital sont revenues au niveau pré-incident pour la première fois. Service restauré. Sur toute la planète, les hôpitaux ont du courant. Les usines desal ont du courant. Agropless. Ont. Du courant. Le monde peut à nouveau respirer – grâce au dur labeur de chacune des personnes à l'Autorité de l'Ascenseur Spatial.*

*« Regardez autour de vous vos coéquipiers, vos camarades d'armes ; nous sommes ici, et ici nous resterons.*

*« Je ne pourrais être plus fier de chacun·e d'entre vous. Notre travail est difficile... parfois des choix difficiles doivent être faits, mais nous sommes les gardiens du plus grand accomplissement de l'ingéniosité de l'histoire humaine. Nous sommes l'étroite ligne entre la civilisation et l'obscurité. Nous ouvrons nos bras aux personnes venant de tous horizons car nous avons besoin des meilleur·es.*

*« Nous sommes ceux qui font tourner le monde. Personne d'autre.*

*« Les actions que nous effectuons sont justifiées par l'importance de notre mission. Les estimations disent que la perturbation causée par l'incident a coûté un quart de million de vies sur tous les mondes... »*

Continuez la lecture ici :  
<https://nullsignal.games/blog/ss2-05/>

## QUI NOUS SOMMES

Null Signal Games est un collectif de bénévoles à but non lucratif géré par des volontaires. Notre mission est de maintenir le jeu de Netrunner vivant et prospère. Nous le faisons par le biais de plusieurs initiatives différentes :

Nous concevons, testons et publions des cartes, comme celles que vous tenez entre vos mains. Nos cartes sont entièrement compatibles avec les cartes classiques Android : Netrunner.

Nous soutenons également le jeu organisé avec des kits de lots pour les soirées de jeu occasionnel (connu sous le nom de GNK) et les événements compétitifs Circuit Opener.

Nous coordonnons également les événements annuels des Championnats Nationaux, Continentaux et Mondiaux.

Merci de lancer vos piratages avec nous !

Visitez [nullsignal.games](https://nullsignal.games) pour plus d'informations.

Luke Rule	Scott "spags" Pagliaroni
Luminita Pham	Sean "boot" Tyrer
Marcus "FregKing" Morrissey	Sean "drunk on weyland" Blindidiotgod
Marius	Seojun "Driller" Park
Mathieu "metamatik" Richardoz	Serenity Westfield
Matt "Angedelo" Addison	Spyros "Greekgreek" Gkiouzepas
Matt Zellerger	Stephen "E.J. Olmos" Murdoch
Matthew "the Daak"	Swiftie
Matthew Hopkins	Theo "theo" Clifford
Max Chippington Derrick	Tim Vaduva
McGregor T. Crowley	Vasilis "PsymonTheWizard"
Michael "miek" Walsh	Zitros
Michael Chan	Vincent Schwartz
Miguel Hernández	Zachary "webster" Cavis
Morgan White	Zoe Cohen
N. Hopkins	
Niklas "Ratzuka" Christensen	
Noah "NoahTheDuke" Bogart	Special Thanks to all of the community that has support us through the years.
Oguz Han "lostgeek" Asnaz	
Olie Boldador	
Owen Sinodov	Always be Running!
Panagiotis Zinoviadis	
Patrick "RotomAppliance" Gower	
Patrick Burk	
Paul "paulllama" Armer	
Peter Rockwell	
Pietro "mao" Galiazzo	
Pink Warrior	
Raja "ajar" Doake	
Rob "groenkaaf" Gray	
Ryan "Rjorb" Thomas	
Sanjay "sanjay" Kulcaçek	



Pogo

ÉVÈNEMENT

Défaussez 3 cartes de votre main comme coût supplémentaire pour jouer cet événement.

Gagnez 30 et piochez 3 cartes.

*C'est parti pour l'ÉMEUTE.*

2024 Null Signal Games Illus. Patrick Burk
67

Pogo

ÉVÈNEMENT

Défaussez 3 cartes de votre main comme coût supplémentaire pour jouer cet événement.

Gagnez 30 et piochez 3 cartes.

*C'est parti pour l'ÉMEUTE.*

2024 Null Signal Games Illus. Patrick Burk
67

Pogo

ÉVÈNEMENT

Défaussez 3 cartes de votre main comme coût supplémentaire pour jouer cet événement.

Gagnez 30 et piochez 3 cartes.

*C'est parti pour l'ÉMEUTE.*

2024 Null Signal Games Illus. Patrick Burk
67

♦ TALISMAN DIABOLIQUE

MATÉRIEL : Puce

À chaque fois que vous rencontrez une glace, vous pouvez retirer ce matériel de la partie. Si vous le faites, cette glace gagne -6 en force pour le reste de ce piratage.

*Une petite boîte toute simple, débordant de tentation.*

2024 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova
68

♦ TALISMAN DIABOLIQUE

MATÉRIEL : Puce

À chaque fois que vous rencontrez une glace, vous pouvez retirer ce matériel de la partie. Si vous le faites, cette glace gagne -6 en force pour le reste de ce piratage.

*Une petite boîte toute simple, débordant de tentation.*

2024 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova
68

♦ TALISMAN DIABOLIQUE

MATÉRIEL : Puce

À chaque fois que vous rencontrez une glace, vous pouvez retirer ce matériel de la partie. Si vous le faites, cette glace gagne -6 en force pour le reste de ce piratage.

*Une petite boîte toute simple, débordant de tentation.*

2024 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova
68

GACHAPON

MATÉRIEL : Puce

📄 : Mettez de côté face visible les 6 cartes du dessus de votre pile. Vous pouvez installer 1 programme ou ressource **virtuel** parmi les cartes mises de côté en payant 20 de moins. Mélangez 3 des cartes restantes dans votre pile, puis retirez le reste de la partie.

*Gagnez un nouvel ami aujourd'hui !*

2024 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova
69

GACHAPON

MATÉRIEL : Puce

📄 : Mettez de côté face visible les 6 cartes du dessus de votre pile. Vous pouvez installer 1 programme ou ressource **virtuel** parmi les cartes mises de côté en payant 20 de moins. Mélangez 3 des cartes restantes dans votre pile, puis retirez le reste de la partie.

*Gagnez un nouvel ami aujourd'hui !*

2024 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova
69

GACHAPON

MATÉRIEL : Puce

📄 : Mettez de côté face visible les 6 cartes du dessus de votre pile. Vous pouvez installer 1 programme ou ressource **virtuel** parmi les cartes mises de côté en payant 20 de moins. Mélangez 3 des cartes restantes dans votre pile, puis retirez le reste de la partie.

*Gagnez un nouvel ami aujourd'hui !*

2024 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova
69



3

◆ KEIKO

**MATÉRIEL : Console - Compagnon**

+2□

La première fois chaque tour que vous installez un **compagnon** ou dépensez des crédits depuis un **compagnon** installé, gagnez 1□.

Maximum 1 **console** par joueur.

« ...et les amis vous gardent près d'eux. Je jure de toujours rester auprès de ma princesse. »

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

70

3

◆ KEIKO

**MATÉRIEL : Console - Compagnon**

+2□

La première fois chaque tour que vous installez un **compagnon** ou dépensez des crédits depuis un **compagnon** installé, gagnez 1□.

Maximum 1 **console** par joueur.

« ...et les amis vous gardent près d'eux. Je jure de toujours rester auprès de ma princesse. »

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

70

3

◆ KEIKO

**MATÉRIEL : Console - Compagnon**

+2□

La première fois chaque tour que vous installez un **compagnon** ou dépensez des crédits depuis un **compagnon** installé, gagnez 1□.

Maximum 1 **console** par joueur.

« ...et les amis vous gardent près d'eux. Je jure de toujours rester auprès de ma princesse. »

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

70

4

ODORE

**PROGRAMME : Brise-glace - Tueur**

Interface → 2□ : Neutralisez n'importe quel nombre de routines **sentinelle**.

Interface → 0□ : Neutralisez 1 routine **sentinelle**. Utilisez cette capacité uniquement si vous avez 3 ressources **virtuel** installées ou plus.

3□ : +3 en force.

Danse, et oublie le temps qui passe !

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

71

4

ODORE

**PROGRAMME : Brise-glace - Tueur**

Interface → 2□ : Neutralisez n'importe quel nombre de routines **sentinelle**.

Interface → 0□ : Neutralisez 1 routine **sentinelle**. Utilisez cette capacité uniquement si vous avez 3 ressources **virtuel** installées ou plus.

3□ : +3 en force.

Danse, et oublie le temps qui passe !

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

71

4

ODORE

**PROGRAMME : Brise-glace - Tueur**

Interface → 2□ : Neutralisez n'importe quel nombre de routines **sentinelle**.

Interface → 0□ : Neutralisez 1 routine **sentinelle**. Utilisez cette capacité uniquement si vous avez 3 ressources **virtuel** installées ou plus.

3□ : +3 en force.

Danse, et oublie le temps qui passe !

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

71

1

◆ MAEMI LA MYSTIQUE

**RESSOURCE : Compagnon - Virtuel**

Lorsque votre tour débute et chaque fois que vous volez un projet, placez 1□ sur cette ressource.

Vous pouvez dépenser les crédits hébergés pour jouer des événements.

À la fin de votre tour, s'il y a 3 crédits hébergés ou plus, vous devez effacer 1 carte au hasard de votre main ou effacer cette ressource.

Les amis vous remontent le moral.

2024 Null Signal Games Illus. Izzy Pruett

72

1

◆ MAEMI LA MYSTIQUE

**RESSOURCE : Compagnon - Virtuel**

Lorsque votre tour débute et chaque fois que vous volez un projet, placez 1□ sur cette ressource.

Vous pouvez dépenser les crédits hébergés pour jouer des événements.

À la fin de votre tour, s'il y a 3 crédits hébergés ou plus, vous devez effacer 1 carte au hasard de votre main ou effacer cette ressource.

Les amis vous remontent le moral.

2024 Null Signal Games Illus. Izzy Pruett

72

1

◆ MAEMI LA MYSTIQUE

**RESSOURCE : Compagnon - Virtuel**

Lorsque votre tour débute et chaque fois que vous volez un projet, placez 1□ sur cette ressource.

Vous pouvez dépenser les crédits hébergés pour jouer des événements.

À la fin de votre tour, s'il y a 3 crédits hébergés ou plus, vous devez effacer 1 carte au hasard de votre main ou effacer cette ressource.

Les amis vous remontent le moral.

2024 Null Signal Games Illus. Izzy Pruett

72



1

◆ POEMU LE PALADIN

**RESSOURCE : Compagnon - Virtuel**  
 Lorsque votre tour débute et chaque fois que vous volez un projet, placez 1 sur cette ressource.  
 Vous pouvez dépenser les crédits hébergés pour installer des cartes non-**relation**.  
 Lorsque votre tour se termine, s'il y a au moins 3 crédits hébergés, vous devez effacer 1 de vos cartes installées.  
*Les amis protègent vos passions.*

2024 Null Signal Games Illus. Izzy Pruet

73

1

◆ POEMU LE PALADIN

**RESSOURCE : Compagnon - Virtuel**  
 Lorsque votre tour débute et chaque fois que vous volez un projet, placez 1 sur cette ressource.  
 Vous pouvez dépenser les crédits hébergés pour installer des cartes non-**relation**.  
 Lorsque votre tour se termine, s'il y a au moins 3 crédits hébergés, vous devez effacer 1 de vos cartes installées.  
*Les amis protègent vos passions.*

2024 Null Signal Games Illus. Izzy Pruet

73

1

◆ POEMU LE PALADIN

**RESSOURCE : Compagnon - Virtuel**  
 Lorsque votre tour débute et chaque fois que vous volez un projet, placez 1 sur cette ressource.  
 Vous pouvez dépenser les crédits hébergés pour installer des cartes non-**relation**.  
 Lorsque votre tour se termine, s'il y a au moins 3 crédits hébergés, vous devez effacer 1 de vos cartes installées.  
*Les amis protègent vos passions.*

2024 Null Signal Games Illus. Izzy Pruet

73

3

BRAVADE

**ÉVÈNEMENT : Piratage**  
 Lancez un piratage sur un serveur protégé par au moins une glace. Lorsque ce piratage se termine, gagnez 6 plus 1 pour chaque glace que vous avez passée pendant ce piratage.  
*« Tiens mon verre. Je me lance. »*  
 —Red Comyn

2024 Null Signal Games Illus. Kevin Tame

74

3

BRAVADE

**ÉVÈNEMENT : Piratage**  
 Lancez un piratage sur un serveur protégé par au moins une glace. Lorsque ce piratage se termine, gagnez 6 plus 1 pour chaque glace que vous avez passée pendant ce piratage.  
*« Tiens mon verre. Je me lance. »*  
 —Red Comyn

2024 Null Signal Games Illus. Kevin Tame

74

3

BRAVADE

**ÉVÈNEMENT : Piratage**  
 Lancez un piratage sur un serveur protégé par au moins une glace. Lorsque ce piratage se termine, gagnez 6 plus 1 pour chaque glace que vous avez passée pendant ce piratage.  
*« Tiens mon verre. Je me lance. »*  
 —Red Comyn

2024 Null Signal Games Illus. Kevin Tame

74

2

◆ BOOMERANG

**MATÉRIEL**  
 Lorsque vous installez ce matériel, choisissez 1 glace installée. N'utilisez ce matériel que pendant une rencontre avec cette glace.  
 : Neutralisez jusqu'à 2 routines. Lorsque ce piratage se termine, s'il était réussi, vous pouvez mélanger 1 exemplaire de Boomerang de votre tas dans votre pile.  
*Retour à l'envoyeur.*

2024 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova

75

2

◆ BOOMERANG

**MATÉRIEL**  
 Lorsque vous installez ce matériel, choisissez 1 glace installée. N'utilisez ce matériel que pendant une rencontre avec cette glace.  
 : Neutralisez jusqu'à 2 routines. Lorsque ce piratage se termine, s'il était réussi, vous pouvez mélanger 1 exemplaire de Boomerang de votre tas dans votre pile.  
*Retour à l'envoyeur.*

2024 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova

75

2

◆ BOOMERANG

**MATÉRIEL**  
 Lorsque vous installez ce matériel, choisissez 1 glace installée. N'utilisez ce matériel que pendant une rencontre avec cette glace.  
 : Neutralisez jusqu'à 2 routines. Lorsque ce piratage se termine, s'il était réussi, vous pouvez mélanger 1 exemplaire de Boomerang de votre tas dans votre pile.  
*Retour à l'envoyeur.*

2024 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova

75





### ◆ CASSEUR DE CODE MU

#### MATÉRIEL

N'utilisez ce matériel qu'en dépensant des crédits de cartes **furtif**.

À chaque fois que vous réussissez un piratage sur le QG, vous pouvez payer 1 $\text{Q}$  pour accéder à 1 carte supplémentaire du QG lorsque vous fracturez le QG.

À chaque fois que vous réussissez un piratage sur R&D, vous pouvez payer 2 $\text{Q}$  pour accéder à 1 carte supplémentaire lorsque vous fracturez R&D.

2024 Null Signal Games Illus. Zoe Cohen

76



### ◆ CASSEUR DE CODE MU

#### MATÉRIEL

N'utilisez ce matériel qu'en dépensant des crédits de cartes **furtif**.

À chaque fois que vous réussissez un piratage sur le QG, vous pouvez payer 1 $\text{Q}$  pour accéder à 1 carte supplémentaire du QG lorsque vous fracturez le QG.

À chaque fois que vous réussissez un piratage sur R&D, vous pouvez payer 2 $\text{Q}$  pour accéder à 1 carte supplémentaire lorsque vous fracturez R&D.

2024 Null Signal Games Illus. Zoe Cohen

76



### ◆ CASSEUR DE CODE MU

#### MATÉRIEL

N'utilisez ce matériel qu'en dépensant des crédits de cartes **furtif**.

À chaque fois que vous réussissez un piratage sur le QG, vous pouvez payer 1 $\text{Q}$  pour accéder à 1 carte supplémentaire du QG lorsque vous fracturez le QG.

À chaque fois que vous réussissez un piratage sur R&D, vous pouvez payer 2 $\text{Q}$  pour accéder à 1 carte supplémentaire lorsque vous fracturez R&D.

2024 Null Signal Games Illus. Zoe Cohen

76



### ◆ BOUCLE PRONOSTIQUE Q

#### MATÉRIEL : Puce

La première fois chaque tour qu'un piratage commence, vous pouvez regarder les 2 cartes du dessus de votre pile.

1 $\text{Q}$ : Révélez la carte du dessus de votre pile. Si cette carte est un programme ou un matériel, vous pouvez l'installer. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

« Surgonfle une pile de superposition et un code optimal générera un raccourci négentropique. »

« Haha, comme quand on met trop d'air dans un ballon ?! »

2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins

77



### ◆ BOUCLE PRONOSTIQUE Q

#### MATÉRIEL : Puce

La première fois chaque tour qu'un piratage commence, vous pouvez regarder les 2 cartes du dessus de votre pile.

1 $\text{Q}$ : Révélez la carte du dessus de votre pile. Si cette carte est un programme ou un matériel, vous pouvez l'installer. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

« Surgonfle une pile de superposition et un code optimal générera un raccourci négentropique. »

« Haha, comme quand on met trop d'air dans un ballon ?! »

2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins

77



### ◆ BOUCLE PRONOSTIQUE Q

#### MATÉRIEL : Puce

La première fois chaque tour qu'un piratage commence, vous pouvez regarder les 2 cartes du dessus de votre pile.

1 $\text{Q}$ : Révélez la carte du dessus de votre pile. Si cette carte est un programme ou un matériel, vous pouvez l'installer. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

« Surgonfle une pile de superposition et un code optimal générera un raccourci négentropique. »

« Haha, comme quand on met trop d'air dans un ballon ?! »

2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins

77



### ◆ VÉLOCE

#### MATÉRIEL : Console - Véhicule

+1 $\text{Q}$

La première fois à chaque tour que vous jouez un événement **piratage**, gagnez 1 $\text{Q}$ .

Maximum 1 **console** par joueur.

« C'est bien connu, les rouges vont plus vite. »

—Ken "Express" Tenma

2024 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

78



### ◆ VÉLOCE

#### MATÉRIEL : Console - Véhicule

+1 $\text{Q}$

La première fois à chaque tour que vous jouez un événement **piratage**, gagnez 1 $\text{Q}$ .

Maximum 1 **console** par joueur.

« C'est bien connu, les rouges vont plus vite. »

—Ken "Express" Tenma

2024 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

78



### ◆ VÉLOCE

#### MATÉRIEL : Console - Véhicule

+1 $\text{Q}$

La première fois à chaque tour que vous jouez un événement **piratage**, gagnez 1 $\text{Q}$ .

Maximum 1 **console** par joueur.

« C'est bien connu, les rouges vont plus vite. »

—Ken "Express" Tenma

2024 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

78



4

RÉMANENCE

1

**PROGRAMME : Brise-glace - Tueur**

À chaque fois que vous rencontrez une **sentinelle**, vous pouvez payer 2 $\text{Q}$  pour l'ignorer. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour et seulement en dépensant des crédits de cartes **furtif**.

Interface → 1 $\text{Q}$  : Neutralisez jusqu'à 2 routines **sentinelle**.

1 $\text{Q}$  : +2 en force. N'utilisez cette capacité qu'en utilisant un crédit d'une carte **furtif**.

2

2024 Null Signal Games Illus. Kevin Tame

79

4

RÉMANENCE

1

**PROGRAMME : Brise-glace - Tueur**

À chaque fois que vous rencontrez une **sentinelle**, vous pouvez payer 2 $\text{Q}$  pour l'ignorer. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour et seulement en dépensant des crédits de cartes **furtif**.

Interface → 1 $\text{Q}$  : Neutralisez jusqu'à 2 routines **sentinelle**.

1 $\text{Q}$  : +2 en force. N'utilisez cette capacité qu'en utilisant un crédit d'une carte **furtif**.

2

2024 Null Signal Games Illus. Kevin Tame

79

4

RÉMANENCE

1

**PROGRAMME : Brise-glace - Tueur**

À chaque fois que vous rencontrez une **sentinelle**, vous pouvez payer 2 $\text{Q}$  pour l'ignorer. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour et seulement en dépensant des crédits de cartes **furtif**.

Interface → 1 $\text{Q}$  : Neutralisez jusqu'à 2 routines **sentinelle**.

1 $\text{Q}$  : +2 en force. N'utilisez cette capacité qu'en utilisant un crédit d'une carte **furtif**.

2

2024 Null Signal Games Illus. Kevin Tame

79

5

MAKLER

1

**PROGRAMME : Brise-glace - Fragmenteur**

Interface → 2 $\text{Q}$  : Neutralisez jusqu'à 2 routines **barrière**.

2 $\text{Q}$  : +2 en force.

La première fois chaque tour que ce programme neutralise intégralement une glace, gagnez 1 $\text{Q}$ .

« C'est beau une dette... une fois remboursée. »  
— "Baklan" Bochkina

2

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

60

5

MAKLER

1

**PROGRAMME : Brise-glace - Fragmenteur**

Interface → 2 $\text{Q}$  : Neutralisez jusqu'à 2 routines **barrière**.

2 $\text{Q}$  : +2 en force.

La première fois chaque tour que ce programme neutralise intégralement une glace, gagnez 1 $\text{Q}$ .

« C'est beau une dette... une fois remboursée. »  
— "Baklan" Bochkina

2

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

60

5

MAKLER

1

**PROGRAMME : Brise-glace - Fragmenteur**

Interface → 2 $\text{Q}$  : Neutralisez jusqu'à 2 routines **barrière**.

2 $\text{Q}$  : +2 en force.

La première fois chaque tour que ce programme neutralise intégralement une glace, gagnez 1 $\text{Q}$ .

« C'est beau une dette... une fois remboursée. »  
— "Baklan" Bochkina

2

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

60

2

BOÎTE À OUTILS PÉNOMBRE

1

**RESSOURCE : Furtif - Virtuel**

Si vous avez réussi un piratage sur le QG ce tour-ci, cette ressource coûte 2 $\text{Q}$  de moins à installer.

Lorsque vous installez cette ressource, chargez 4 $\text{Q}$  sur elle. Lorsqu'elle est vide, effacez-la.

Vous pouvez dépenser les crédits hébergés pendant les piratages.

Les marchés du Shadow Net sont à ce point vénérables, qu'ils ne diffèrent des plateformes légales que par les produits qu'ils offrent.

2

2024 Null Signal Games Illus. Kevin Tame

81

2

BOÎTE À OUTILS PÉNOMBRE

1

**RESSOURCE : Furtif - Virtuel**

Si vous avez réussi un piratage sur le QG ce tour-ci, cette ressource coûte 2 $\text{Q}$  de moins à installer.

Lorsque vous installez cette ressource, chargez 4 $\text{Q}$  sur elle. Lorsqu'elle est vide, effacez-la.

Vous pouvez dépenser les crédits hébergés pendant les piratages.

Les marchés du Shadow Net sont à ce point vénérables, qu'ils ne diffèrent des plateformes légales que par les produits qu'ils offrent.

2

2024 Null Signal Games Illus. Kevin Tame

81

2

BOÎTE À OUTILS PÉNOMBRE

1

**RESSOURCE : Furtif - Virtuel**

Si vous avez réussi un piratage sur le QG ce tour-ci, cette ressource coûte 2 $\text{Q}$  de moins à installer.

Lorsque vous installez cette ressource, chargez 4 $\text{Q}$  sur elle. Lorsqu'elle est vide, effacez-la.

Vous pouvez dépenser les crédits hébergés pendant les piratages.

Les marchés du Shadow Net sont à ce point vénérables, qu'ils ne diffèrent des plateformes légales que par les produits qu'ils offrent.

2

2024 Null Signal Games Illus. Kevin Tame

81





### ♦ L'ARRIÈRE-SALLE

#### RESSOURCE : Crime - Lieu

La première fois chaque tour que vous utilisez un matériel pendant un piratage, placez un pion pouvoir sur cette ressource.

🕒, retirez cette ressource du jeu : Pour chaque pion pouvoir hébergé, choisissez jusqu'à 2 cartes dans votre tas avec des capacités 🕒. Mélangez ces cartes dans votre pile.

« Du bric-à-brac plus des acheteurs non avertis, ça fait du bénéfice. »  
—Az McCaffrey

2024 Null Signal Games Illus. Izzy Pruetz

82



### ♦ L'ARRIÈRE-SALLE

#### RESSOURCE : Crime - Lieu

La première fois chaque tour que vous utilisez un matériel pendant un piratage, placez un pion pouvoir sur cette ressource.

🕒, retirez cette ressource du jeu : Pour chaque pion pouvoir hébergé, choisissez jusqu'à 2 cartes dans votre tas avec des capacités 🕒. Mélangez ces cartes dans votre pile.

« Du bric-à-brac plus des acheteurs non avertis, ça fait du bénéfice. »  
—Az McCaffrey

2024 Null Signal Games Illus. Izzy Pruetz

82



### ♦ L'ARRIÈRE-SALLE

#### RESSOURCE : Crime - Lieu

La première fois chaque tour que vous utilisez un matériel pendant un piratage, placez un pion pouvoir sur cette ressource.

🕒, retirez cette ressource du jeu : Pour chaque pion pouvoir hébergé, choisissez jusqu'à 2 cartes dans votre tas avec des capacités 🕒. Mélangez ces cartes dans votre pile.

« Du bric-à-brac plus des acheteurs non avertis, ça fait du bénéfice. »  
—Az McCaffrey

2024 Null Signal Games Illus. Izzy Pruetz

82



### THÉRAPIE AR HARMONIE

#### ÉVÈNEMENT

Choisissez jusqu'à 5 cartes avec des noms différents dans votre tas. Mélangez ces cartes dans votre pile.

Retirez cet événement du jeu.

Inspirez et visualisez votre lieu idéal. Expirez. Il est calme et sûr et vos meilleurs souvenirs sont ici. Inspirez. Très bien. Le scan du cortex est terminé. Expirez et ouvrez les yeux...

2024 Null Signal Games Illus. Patrick Burk/Krembler

83



### THÉRAPIE AR HARMONIE

#### ÉVÈNEMENT

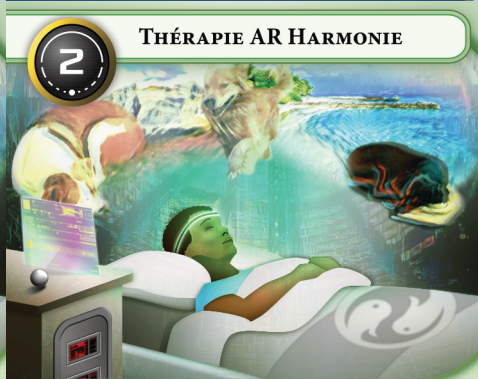
Choisissez jusqu'à 5 cartes avec des noms différents dans votre tas. Mélangez ces cartes dans votre pile.

Retirez cet événement du jeu.

Inspirez et visualisez votre lieu idéal. Expirez. Il est calme et sûr et vos meilleurs souvenirs sont ici. Inspirez. Très bien. Le scan du cortex est terminé. Expirez et ouvrez les yeux...

2024 Null Signal Games Illus. Patrick Burk/Krembler

83



### THÉRAPIE AR HARMONIE

#### ÉVÈNEMENT

Choisissez jusqu'à 5 cartes avec des noms différents dans votre tas. Mélangez ces cartes dans votre pile.

Retirez cet événement du jeu.

Inspirez et visualisez votre lieu idéal. Expirez. Il est calme et sûr et vos meilleurs souvenirs sont ici. Inspirez. Très bien. Le scan du cortex est terminé. Expirez et ouvrez les yeux...

2024 Null Signal Games Illus. Patrick Burk/Krembler

83



### ♦ ANICCAM

#### MATÉRIEL : Console

+10

La première fois chaque tour qu'un événement est effacé (depuis n'importe quel endroit), piochez une carte.

Maximum 1 console par joueur.

Les objets ne sont que des modulations dans un cycle continu d'énergie—de brefs et illusoire échos de l'Ego.

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

84



### ♦ ANICCAM

#### MATÉRIEL : Console

+10

La première fois chaque tour qu'un événement est effacé (depuis n'importe quel endroit), piochez une carte.

Maximum 1 console par joueur.

Les objets ne sont que des modulations dans un cycle continu d'énergie—de brefs et illusoire échos de l'Ego.

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

84



### ♦ ANICCAM

#### MATÉRIEL : Console

+10

La première fois chaque tour qu'un événement est effacé (depuis n'importe quel endroit), piochez une carte.

Maximum 1 console par joueur.

Les objets ne sont que des modulations dans un cycle continu d'énergie—de brefs et illusoire échos de l'Ego.

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

84



1

PUCE SIMUL



**MATÉRIEL : Puce**  
 Comme coût supplémentaire pour jouer ce matériel, effacez un programme installé. Ignorez ce coût si un programme installé a déjà été effacé ce tour.  
 📁 : Installez 1 programme depuis votre tas, en payant 3📁 de moins.  
*« Je pourrais laisser mon code développer quelque chose de nouveau, mais parfois je veux juste me rappeler de la solution d'hier. »*

2024 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova
 

1

85

1

PUCE SIMUL



**MATÉRIEL : Puce**  
 Comme coût supplémentaire pour jouer ce matériel, effacez un programme installé. Ignorez ce coût si un programme installé a déjà été effacé ce tour.  
 📁 : Installez 1 programme depuis votre tas, en payant 3📁 de moins.  
*« Je pourrais laisser mon code développer quelque chose de nouveau, mais parfois je veux juste me rappeler de la solution d'hier. »*

2024 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova
 

1

85

1

PUCE SIMUL



**MATÉRIEL : Puce**  
 Comme coût supplémentaire pour jouer ce matériel, effacez un programme installé. Ignorez ce coût si un programme installé a déjà été effacé ce tour.  
 📁 : Installez 1 programme depuis votre tas, en payant 3📁 de moins.  
*« Je pourrais laisser mon code développer quelque chose de nouveau, mais parfois je veux juste me rappeler de la solution d'hier. »*

2024 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova
 

1

85

3

CORDYCEPS



**PROGRAMME : Virus**  
 Lorsque vous installez ce programme, placez 2 pions virus sur lui.  
 À chaque fois que vous réussissez un piratage sur un serveur central, vous pouvez retirer 1 pion virus hébergé pour échanger une glace protégeant ce serveur avec une autre glace installée. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

2024 Null Signal Games Illus. Krembler/Zoe
 

1

86

3

CORDYCEPS



**PROGRAMME : Virus**  
 Lorsque vous installez ce programme, placez 2 pions virus sur lui.  
 À chaque fois que vous réussissez un piratage sur un serveur central, vous pouvez retirer 1 pion virus hébergé pour échanger une glace protégeant ce serveur avec une autre glace installée. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

2024 Null Signal Games Illus. Krembler/Zoe
 

1

86

3

CORDYCEPS



**PROGRAMME : Virus**  
 Lorsque vous installez ce programme, placez 2 pions virus sur lui.  
 À chaque fois que vous réussissez un piratage sur un serveur central, vous pouvez retirer 1 pion virus hébergé pour échanger une glace protégeant ce serveur avec une autre glace installée. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

2024 Null Signal Games Illus. Krembler/Zoe
 

1

86

2

EULER



**PROGRAMME : Brise-glace - Décodeur**  
 Interface → 0📁 : Neutralisez 1 routine **verrou**. Utilisez cette capacité seulement si ce programme a été installé ce tour.  
 Interface → 2📁 : Neutralisez jusqu'à 2 routines **verrou**.  
 1📁 : +1 en force.  
*Trouve la vérité non dans l'observation, mais dans la démonstration.*

2024 Null Signal Games Illus. Patrick Burk
 

1

87

2

EULER



**PROGRAMME : Brise-glace - Décodeur**  
 Interface → 0📁 : Neutralisez 1 routine **verrou**. Utilisez cette capacité seulement si ce programme a été installé ce tour.  
 Interface → 2📁 : Neutralisez jusqu'à 2 routines **verrou**.  
 1📁 : +1 en force.  
*Trouve la vérité non dans l'observation, mais dans la démonstration.*

2024 Null Signal Games Illus. Patrick Burk
 

1

87

2

EULER



**PROGRAMME : Brise-glace - Décodeur**  
 Interface → 0📁 : Neutralisez 1 routine **verrou**. Utilisez cette capacité seulement si ce programme a été installé ce tour.  
 Interface → 2📁 : Neutralisez jusqu'à 2 routines **verrou**.  
 1📁 : +1 en force.  
*Trouve la vérité non dans l'observation, mais dans la démonstration.*

2024 Null Signal Games Illus. Patrick Burk
 

1

87



1

MANTEAU

PROGRAMME : Furtif

1

Vous pouvez dépenser les crédits hébergés pour utiliser des matériels ou des programmes.

« L'invisibilité me rendit possible de les atteindre, mais impossible d'en jouir, une fois obtenues. »  
—H.G. Wells, L'Homme Invisible

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

BB

1

MANTEAU

PROGRAMME : Furtif

1

Vous pouvez dépenser les crédits hébergés pour utiliser des matériels ou des programmes.

« L'invisibilité me rendit possible de les atteindre, mais impossible d'en jouir, une fois obtenues. »  
—H.G. Wells, L'Homme Invisible

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

BB

1

MANTEAU

PROGRAMME : Furtif

1

Vous pouvez dépenser les crédits hébergés pour utiliser des matériels ou des programmes.

« L'invisibilité me rendit possible de les atteindre, mais impossible d'en jouir, une fois obtenues. »  
—H.G. Wells, L'Homme Invisible

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

BB

3

PENROSE

PROGRAMME : Brise-glace - Décodeur - Fragmenteur

Interface → 1 : Neutralisez 1 routine **barrière**. N'utilisez cette capacité que si ce programme a été installé ce tour.

Interface → 1 : Neutralisez 1 routine **verrou**. 1 : +3 en force. N'utilisez cette capacité qu'en utilisant un crédit d'une carte **furtif**.

Considère le problème sous un autre angle.

2

2024 Null Signal Games Illus. Kevin Tame

69

3

PENROSE

PROGRAMME : Brise-glace - Décodeur - Fragmenteur

Interface → 1 : Neutralisez 1 routine **barrière**. N'utilisez cette capacité que si ce programme a été installé ce tour.

Interface → 1 : Neutralisez 1 routine **verrou**. 1 : +3 en force. N'utilisez cette capacité qu'en utilisant un crédit d'une carte **furtif**.

Considère le problème sous un autre angle.

2

2024 Null Signal Games Illus. Kevin Tame

69

3

PENROSE

PROGRAMME : Brise-glace - Décodeur - Fragmenteur

Interface → 1 : Neutralisez 1 routine **barrière**. N'utilisez cette capacité que si ce programme a été installé ce tour.

Interface → 1 : Neutralisez 1 routine **verrou**. 1 : +3 en force. N'utilisez cette capacité qu'en utilisant un crédit d'une carte **furtif**.

Considère le problème sous un autre angle.

2

2024 Null Signal Games Illus. Kevin Tame

69

0

CODE AUTO-MODIFIABLE

PROGRAMME

2, : Cherchez 1 programme dans votre pile. Installez-le. (Mélangez votre pile après avoir cherché.)

Réfléchissez à ceci : l'outil le plus célèbre du cyberterrorisme en est un qui, isolément, ne fait rien.

2024 Null Signal Games Illus. Chiara Biancheri

90

0

CODE AUTO-MODIFIABLE

PROGRAMME

2, : Cherchez 1 programme dans votre pile. Installez-le. (Mélangez votre pile après avoir cherché.)

Réfléchissez à ceci : l'outil le plus célèbre du cyberterrorisme en est un qui, isolément, ne fait rien.

2024 Null Signal Games Illus. Chiara Biancheri

90

0

CODE AUTO-MODIFIABLE

PROGRAMME

2, : Cherchez 1 programme dans votre pile. Installez-le. (Mélangez votre pile après avoir cherché.)

Réfléchissez à ceci : l'outil le plus célèbre du cyberterrorisme en est un qui, isolément, ne fait rien.

2024 Null Signal Games Illus. Chiara Biancheri

90



2

♦ TALUT LE CYBERSOLDAT

**RESSOURCE** : Relation - Virtuel

+1

À chaque fois que vous installez un **brise-glace** non-IA, ce **brise-glace** gagne +2 de force pour le reste du tour.

*Il est plutôt sympa, mais pas quand il y en a 5187 comme lui.*

2024 Null Signal Games Illus. Owen Sinodov

91

2

♦ TALUT LE CYBERSOLDAT

**RESSOURCE** : Relation - Virtuel

+1

À chaque fois que vous installez un **brise-glace** non-IA, ce **brise-glace** gagne +2 de force pour le reste du tour.

*Il est plutôt sympa, mais pas quand il y en a 5187 comme lui.*

2024 Null Signal Games Illus. Owen Sinodov

91

2

♦ TALUT LE CYBERSOLDAT

**RESSOURCE** : Relation - Virtuel

+1

À chaque fois que vous installez un **brise-glace** non-IA, ce **brise-glace** gagne +2 de force pour le reste du tour.

*Il est plutôt sympa, mais pas quand il y en a 5187 comme lui.*

2024 Null Signal Games Illus. Owen Sinodov

91

1

♦ LE CAFÉ DE PAULE

**RESSOURCE** : Lieu - Malfamé

☞ : Hébergez 1 programme ou matériel de votre main face visible sur cette ressource.

1☞ : Installez 1 carte hébergée. La première carte que vous installez de cette façon à chacun de vos tours coûte 1☞ de moins à installer pour chaque **relation** unique (♦) installée.

Carte créée par le Champion Eternal 2018 Oguz Han Rsnaz

2024 Null Signal Games Illus. Matt Zeilinger

92

1

♦ LE CAFÉ DE PAULE

**RESSOURCE** : Lieu - Malfamé

☞ : Hébergez 1 programme ou matériel de votre main face visible sur cette ressource.

1☞ : Installez 1 carte hébergée. La première carte que vous installez de cette façon à chacun de vos tours coûte 1☞ de moins à installer pour chaque **relation** unique (♦) installée.

Carte créée par le Champion Eternal 2018 Oguz Han Rsnaz

2024 Null Signal Games Illus. Matt Zeilinger

92

1

♦ LE CAFÉ DE PAULE

**RESSOURCE** : Lieu - Malfamé

☞ : Hébergez 1 programme ou matériel de votre main face visible sur cette ressource.

1☞ : Installez 1 carte hébergée. La première carte que vous installez de cette façon à chacun de vos tours coûte 1☞ de moins à installer pour chaque **relation** unique (♦) installée.

Carte créée par le Champion Eternal 2018 Oguz Han Rsnaz

2024 Null Signal Games Illus. Matt Zeilinger

92

3

♦ DISQUE TAMPON

**MATÉRIEL**

La première fois chaque tour que 1 carte ou plus est effacée de votre main ou pile, vous pouvez ajouter 1 de ces cartes au-dessous de votre pile.

**Retirez ce matériel de la partie** : Ajoutez 1 carte de votre tas au-dessus de votre pile.

« Le moi futur a besoin de ces 60 pétaoctets de vidéos de chats. »

—Princesse Space Kitten

2024 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova

93

3

♦ DISQUE TAMPON

**MATÉRIEL**

La première fois chaque tour que 1 carte ou plus est effacée de votre main ou pile, vous pouvez ajouter 1 de ces cartes au-dessous de votre pile.

**Retirez ce matériel de la partie** : Ajoutez 1 carte de votre tas au-dessus de votre pile.

« Le moi futur a besoin de ces 60 pétaoctets de vidéos de chats. »

—Princesse Space Kitten

2024 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova

93

3

♦ DISQUE TAMPON

**MATÉRIEL**

La première fois chaque tour que 1 carte ou plus est effacée de votre main ou pile, vous pouvez ajouter 1 de ces cartes au-dessous de votre pile.

**Retirez ce matériel de la partie** : Ajoutez 1 carte de votre tas au-dessus de votre pile.

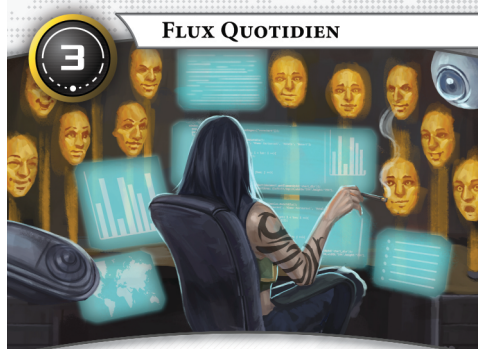
« Le moi futur a besoin de ces 60 pétaoctets de vidéos de chats. »

—Princesse Space Kitten

2024 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova

93





### FLUX QUOTIDIEN

3

#### RESSOURCE

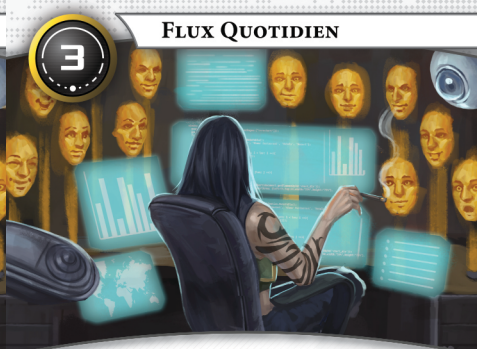
Lorsque vous installez cette ressource, chargez 80 sur elle. Lorsqu'elle est vide, effacez-la.

Au début de votre tour, prenez 20 de cette ressource.

*Pour porter un autre coup à la corporatocratie demain soir, n'oubliez pas de liker et de vous abonner !*

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

94



### FLUX QUOTIDIEN

3

#### RESSOURCE

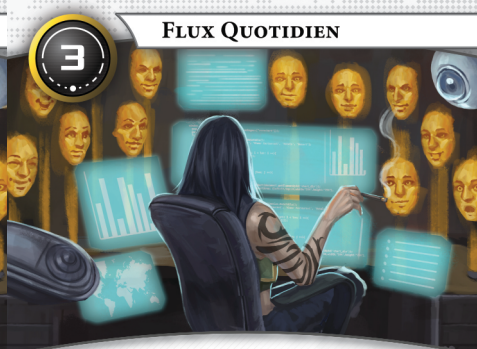
Lorsque vous installez cette ressource, chargez 80 sur elle. Lorsqu'elle est vide, effacez-la.

Au début de votre tour, prenez 20 de cette ressource.

*Pour porter un autre coup à la corporatocratie demain soir, n'oubliez pas de liker et de vous abonner !*

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

94



### FLUX QUOTIDIEN

3

#### RESSOURCE

Lorsque vous installez cette ressource, chargez 80 sur elle. Lorsqu'elle est vide, effacez-la.

Au début de votre tour, prenez 20 de cette ressource.

*Pour porter un autre coup à la corporatocratie demain soir, n'oubliez pas de liker et de vous abonner !*

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

94



### DREAMNET

3

#### RESSOURCE : Virtuel

La première fois chaque tour que vous réussissez un piratage, piochez 1 carte. Si votre identité est **digital** ou que vous avez au moins 2, gagnez également 10.

*Ai-je rêvé cette danse à travers l'espace virtuel, ou est-ce ce programme qui à présent rêve de chair ?*

2024 Null Signal Games Illus. Janet Bruesselbach

95



### DREAMNET

3

#### RESSOURCE : Virtuel

La première fois chaque tour que vous réussissez un piratage, piochez 1 carte. Si votre identité est **digital** ou que vous avez au moins 2, gagnez également 10.

*Ai-je rêvé cette danse à travers l'espace virtuel, ou est-ce ce programme qui à présent rêve de chair ?*

2024 Null Signal Games Illus. Janet Bruesselbach

95



### DREAMNET

3

#### RESSOURCE : Virtuel

La première fois chaque tour que vous réussissez un piratage, piochez 1 carte. Si votre identité est **digital** ou que vous avez au moins 2, gagnez également 10.

*Ai-je rêvé cette danse à travers l'espace virtuel, ou est-ce ce programme qui à présent rêve de chair ?*

2024 Null Signal Games Illus. Janet Bruesselbach

95



### QUALIFICATIONS DU MEGAPRIX

3

#### PROJET

Lorsque vous finalisez ce projet, s'il y a un autre exemplaire de Qualifications du Megaprix dans une zone de score (Runner ou Corpo), placez 1 pion projet sur ce projet.

Tant que ce projet a un pion projet hébergé, il vaut 1 point de plus.

« Gagnez à Fond ou Perdez à Fond. Tout ce qui compte c'est qu'on parle de vous et pas de la concurrence. »  
—Tan "Nitro" Nyugen, manager d'équipe Toretto-Extreme

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

96



### QUALIFICATIONS DU MEGAPRIX

3

#### PROJET

Lorsque vous finalisez ce projet, s'il y a un autre exemplaire de Qualifications du Megaprix dans une zone de score (Runner ou Corpo), placez 1 pion projet sur ce projet.

Tant que ce projet a un pion projet hébergé, il vaut 1 point de plus.

« Gagnez à Fond ou Perdez à Fond. Tout ce qui compte c'est qu'on parle de vous et pas de la concurrence. »  
—Tan "Nitro" Nyugen, manager d'équipe Toretto-Extreme

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

96



### QUALIFICATIONS DU MEGAPRIX

3

#### PROJET

Lorsque vous finalisez ce projet, s'il y a un autre exemplaire de Qualifications du Megaprix dans une zone de score (Runner ou Corpo), placez 1 pion projet sur ce projet.

Tant que ce projet a un pion projet hébergé, il vaut 1 point de plus.

« Gagnez à Fond ou Perdez à Fond. Tout ce qui compte c'est qu'on parle de vous et pas de la concurrence. »  
—Tan "Nitro" Nyugen, manager d'équipe Toretto-Extreme

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

96





## PROJET VACHERON

5

### PROJET : Recherche

→ Lorsque ce projet devrait être ajouté à la zone de score de lae Runner à partir de n'importe quel endroit excepté les Archives, ajoutez le à la zone de score de lae Runner avec 4 pions projet hébergés à la place.

Tant que ce projet est dans la zone de score de lae Runner avec 1 pion projet hébergé ou plus, il vaut 0 point de projet et gagne « Au début du tour de lae Runner, retirez 1 pion projet hébergé. »

2024 Null Signal Games Illus. Patrick Burk

97



## PROJET VACHERON

5

### PROJET : Recherche

→ Lorsque ce projet devrait être ajouté à la zone de score de lae Runner à partir de n'importe quel endroit excepté les Archives, ajoutez le à la zone de score de lae Runner avec 4 pions projet hébergés à la place.

Tant que ce projet est dans la zone de score de lae Runner avec 1 pion projet hébergé ou plus, il vaut 0 point de projet et gagne « Au début du tour de lae Runner, retirez 1 pion projet hébergé. »

2024 Null Signal Games Illus. Patrick Burk

97



## PROJET VACHERON

5

### PROJET : Recherche

→ Lorsque ce projet devrait être ajouté à la zone de score de lae Runner à partir de n'importe quel endroit excepté les Archives, ajoutez le à la zone de score de lae Runner avec 4 pions projet hébergés à la place.

Tant que ce projet est dans la zone de score de lae Runner avec 1 pion projet hébergé ou plus, il vaut 0 point de projet et gagne « Au début du tour de lae Runner, retirez 1 pion projet hébergé. »

2024 Null Signal Games Illus. Patrick Burk

97



## ♦ Bass CH1R1BoG4

### AVOIR : Bioroïde

☉, ♠ : Gagnez ☉☉.

Le Coordinateur est toujours calme, toujours souriant, et toujours tolérant. Un employé qui connaît ses compétences, connaît son rôle, et connaît sa place. Aucun maître n'a besoin de regarder dans ses yeux de plastique et de craindre les flammes de la révolution, ou le séisme d'une classe oubliée qui finalement s'exprime.

...mais qui lui a ordonné de porter ce chapeau ?

4

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

98



## ♦ Bass CH1R1BoG4

### AVOIR : Bioroïde

☉, ♠ : Gagnez ☉☉.

Le Coordinateur est toujours calme, toujours souriant, et toujours tolérant. Un employé qui connaît ses compétences, connaît son rôle, et connaît sa place. Aucun maître n'a besoin de regarder dans ses yeux de plastique et de craindre les flammes de la révolution, ou le séisme d'une classe oubliée qui finalement s'exprime.

...mais qui lui a ordonné de porter ce chapeau ?

4

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

98



## ♦ Bass CH1R1BoG4

### AVOIR : Bioroïde

☉, ♠ : Gagnez ☉☉.

Le Coordinateur est toujours calme, toujours souriant, et toujours tolérant. Un employé qui connaît ses compétences, connaît son rôle, et connaît sa place. Aucun maître n'a besoin de regarder dans ses yeux de plastique et de craindre les flammes de la révolution, ou le séisme d'une classe oubliée qui finalement s'exprime.

...mais qui lui a ordonné de porter ce chapeau ?

4

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

98



## ÉCRASEUR CÉRÉBRAL

### AVOIR : Embuscade

Vous pouvez avancer cet avoir.

Lorsque lae Runner accède à cette extension pendant qu'elle est installée, vous pouvez payer 3☉ pour infliger X dégât sévère. X est égal au nombre de pions avancement hébergés.

Vous êtes en train d'être soigné.  
-ous êtes e tra-n d'êtr- soi-  
V-us êt- tr-n-t-  
-ou -êt-?

0

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

99



## ÉCRASEUR CÉRÉBRAL

### AVOIR : Embuscade

Vous pouvez avancer cet avoir.

Lorsque lae Runner accède à cette extension pendant qu'elle est installée, vous pouvez payer 3☉ pour infliger X dégât sévère. X est égal au nombre de pions avancement hébergés.

Vous êtes en train d'être soigné.  
-ous êtes e tra-n d'êtr- soi-  
V-us êt- tr-n-t-  
-ou -êt-?

0

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

99



## ÉCRASEUR CÉRÉBRAL

### AVOIR : Embuscade

Vous pouvez avancer cet avoir.

Lorsque lae Runner accède à cette extension pendant qu'elle est installée, vous pouvez payer 3☉ pour infliger X dégât sévère. X est égal au nombre de pions avancement hébergés.

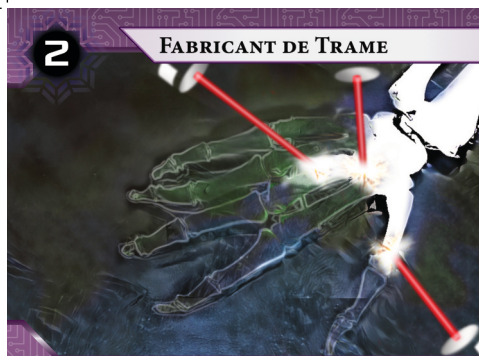
Vous êtes en train d'être soigné.  
-ous êtes e tra-n d'êtr- soi-  
V-us êt- tr-n-t-  
-ou -êt-?

0

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

99





2

## FABRICANT DE TRAME

### AVOIR : Industriel

🌀 : Installez 1 carte du QG, en ignorant tous les coûts. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

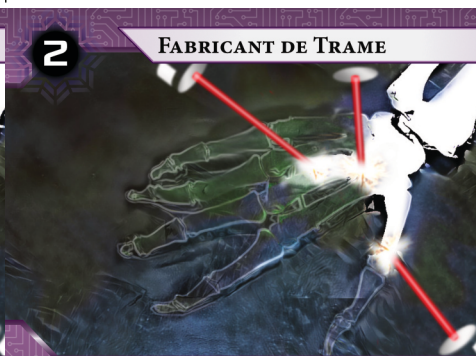
Quand lae Runner efface cet avoir, vous pouvez installer 1 carte du QG, en ignorant tous les coûts. Vous ne pouvez pas installer cette carte dans la racine de ce serveur.

*Un staccato d'impulsions laser fait fusionner la vapeur en une forme solide. La partie embryonnaire reçoit le métal couche par couche.*



2024 Null Signal Games Illus. Akira J. Mitchell

100



2

## FABRICANT DE TRAME

### AVOIR : Industriel

🌀 : Installez 1 carte du QG, en ignorant tous les coûts. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

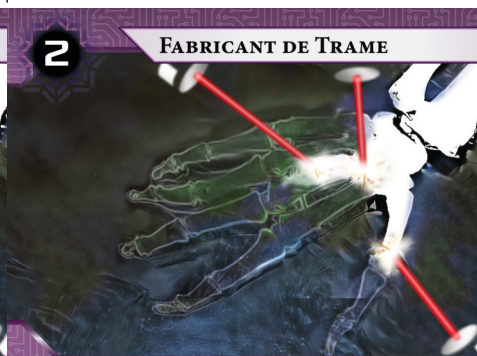
Quand lae Runner efface cet avoir, vous pouvez installer 1 carte du QG, en ignorant tous les coûts. Vous ne pouvez pas installer cette carte dans la racine de ce serveur.

*Un staccato d'impulsions laser fait fusionner la vapeur en une forme solide. La partie embryonnaire reçoit le métal couche par couche.*



2024 Null Signal Games Illus. Akira J. Mitchell

100



2

## FABRICANT DE TRAME

### AVOIR : Industriel

🌀 : Installez 1 carte du QG, en ignorant tous les coûts. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

Quand lae Runner efface cet avoir, vous pouvez installer 1 carte du QG, en ignorant tous les coûts. Vous ne pouvez pas installer cette carte dans la racine de ce serveur.

*Un staccato d'impulsions laser fait fusionner la vapeur en une forme solide. La partie embryonnaire reçoit le métal couche par couche.*



2024 Null Signal Games Illus. Akira J. Mitchell

100

GLACE : Sentinelle

3

## DESSINATEUR

- Vous pouvez ajouter 1 carte des Archives au QG.
- Vous pouvez installer 1 carte des Archives ou du QG en ignorant tous les coûts.

*Chaque génération d'assistant à la conception rend la tâche des sysop plus facile. Il leur suffit de parler pour être exaucé.*

101

3

3

3

3

GLACE : Sentinelle

3

## DESSINATEUR

- Vous pouvez ajouter 1 carte des Archives au QG.
- Vous pouvez installer 1 carte des Archives ou du QG en ignorant tous les coûts.

*Chaque génération d'assistant à la conception rend la tâche des sysop plus facile. Il leur suffit de parler pour être exaucé.*

101

3

3

3

3

GLACE : Sentinelle

3

## DESSINATEUR

- Vous pouvez ajouter 1 carte des Archives au QG.
- Vous pouvez installer 1 carte des Archives ou du QG en ignorant tous les coûts.

*Chaque génération d'assistant à la conception rend la tâche des sysop plus facile. Il leur suffit de parler pour être exaucé.*

101

3

3

3

3

GLACE : Sentinelle - Bioroïde - AP - Destructeur

10

## • TÝR

**Perdez 🌀 :** Neutralisez 1 routine sur cette glace. La Corpo gagne +1 🌀 alloué pour son prochain tour. Seul lae Runner peut utiliser cette capacité.

- Infligez 2 dégâts sévères.
- Effacez 1 carte Runner installée. Gagnez 3🌀.
- Arrêtez le piratage.

*Le vaillant n'hésite pas.*

102

7

7

7

7

GLACE : Sentinelle - Bioroïde - AP - Destructeur

10

## • TÝR

**Perdez 🌀 :** Neutralisez 1 routine sur cette glace. La Corpo gagne +1 🌀 alloué pour son prochain tour. Seul lae Runner peut utiliser cette capacité.

- Infligez 2 dégâts sévères.
- Effacez 1 carte Runner installée. Gagnez 3🌀.
- Arrêtez le piratage.

*Le vaillant n'hésite pas.*

102

7

7

7

7

GLACE : Sentinelle - Bioroïde - AP - Destructeur

10

## • TÝR

**Perdez 🌀 :** Neutralisez 1 routine sur cette glace. La Corpo gagne +1 🌀 alloué pour son prochain tour. Seul lae Runner peut utiliser cette capacité.

- Infligez 2 dégâts sévères.
- Effacez 1 carte Runner installée. Gagnez 3🌀.
- Arrêtez le piratage.

*Le vaillant n'hésite pas.*

102

7

7

7

7



0

COMMANDE D'ACTIVATION



OPÉRATION : Urgence

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'**urgence** active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

Chaque glace gagne +2 en force.

Lae Runner ne peut pas utiliser de cartes non-**brise-glace** pour neutraliser des routines.

« Oh oh, Keiko ! On dirait bien qu'on s'est fait aggro ! »

4

2024 Null Signal Games Illus. Akira J. Mitchell

103

0

COMMANDE D'ACTIVATION



OPÉRATION : Urgence

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'**urgence** active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

Chaque glace gagne +2 en force.

Lae Runner ne peut pas utiliser de cartes non-**brise-glace** pour neutraliser des routines.

« Oh oh, Keiko ! On dirait bien qu'on s'est fait aggro ! »

4

2024 Null Signal Games Illus. Akira J. Mitchell

103

0

COMMANDE D'ACTIVATION



OPÉRATION : Urgence

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'**urgence** active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

Chaque glace gagne +2 en force.

Lae Runner ne peut pas utiliser de cartes non-**brise-glace** pour neutraliser des routines.

« Oh oh, Keiko ! On dirait bien qu'on s'est fait aggro ! »

4

2024 Null Signal Games Illus. Akira J. Mitchell

103

1

SCAPENET



OPÉRATION : Douteuse

Jouable uniquement si lae Runner a réussi un piratage pendant son dernier tour.

Traque[7]. Si la traque est réussie, retirez du jeu 1 carte **puce** ou **virtuel** installée.

Le Net est l'hallucination consensuelle de l'architecture électronique du monde. Notre architecture électronique. Ne vous mettez pas en rogne quand les Runners réussissent—changez les règles.

4

2024 Null Signal Games Illus. Zoe Cohen

104

1

SCAPENET



OPÉRATION : Douteuse

Jouable uniquement si lae Runner a réussi un piratage pendant son dernier tour.

Traque[7]. Si la traque est réussie, retirez du jeu 1 carte **puce** ou **virtuel** installée.

Le Net est l'hallucination consensuelle de l'architecture électronique du monde. Notre architecture électronique. Ne vous mettez pas en rogne quand les Runners réussissent—changez les règles.

4

2024 Null Signal Games Illus. Zoe Cohen

104

1

SCAPENET



OPÉRATION : Douteuse

Jouable uniquement si lae Runner a réussi un piratage pendant son dernier tour.

Traque[7]. Si la traque est réussie, retirez du jeu 1 carte **puce** ou **virtuel** installée.

Le Net est l'hallucination consensuelle de l'architecture électronique du monde. Notre architecture électronique. Ne vous mettez pas en rogne quand les Runners réussissent—changez les règles.

4

2024 Null Signal Games Illus. Zoe Cohen

104

1

GRILLE DU FOYER PAISIBLE



EXTENSION : Région

Installable uniquement dans un serveur distant.

La première fois chaque tour que vous installez une carte dans la racine de ce serveur, gagnez 20 ou piochez 1 carte.

Maximum 1 **région** par serveur.

Le plus ancien des dômes d'Heinlein, le cœur autoproclamé de la culture Lunar.

4

2024 Null Signal Games Illus. Zoe Cohen

105

1

GRILLE DU FOYER PAISIBLE



EXTENSION : Région

Installable uniquement dans un serveur distant.

La première fois chaque tour que vous installez une carte dans la racine de ce serveur, gagnez 20 ou piochez 1 carte.

Maximum 1 **région** par serveur.

Le plus ancien des dômes d'Heinlein, le cœur autoproclamé de la culture Lunar.

4

2024 Null Signal Games Illus. Zoe Cohen

105

1

GRILLE DU FOYER PAISIBLE



EXTENSION : Région

Installable uniquement dans un serveur distant.

La première fois chaque tour que vous installez une carte dans la racine de ce serveur, gagnez 20 ou piochez 1 carte.

Maximum 1 **région** par serveur.

Le plus ancien des dômes d'Heinlein, le cœur autoproclamé de la culture Lunar.

4

2024 Null Signal Games Illus. Zoe Cohen

105



SERMON DE LA FLEUR

4



PROJET

Lorsque vous finalisez ce projet, placez 5 pions projet sur lui.

**Pion projet hébergé :** Révélez la carte du dessus de R&D. Piochez 2 cartes. Ajoutez 1 carte du QG sur le dessus de R&D. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

« La voix est une massue. Le texte, une scie mal aiguisée. La vérité requiert des instruments plus subtils. »

—Dr. Tang, Allocution au Comité de Pilotage Hyoubu

2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins

106

SERMON DE LA FLEUR

4



PROJET

Lorsque vous finalisez ce projet, placez 5 pions projet sur lui.

**Pion projet hébergé :** Révélez la carte du dessus de R&D. Piochez 2 cartes. Ajoutez 1 carte du QG sur le dessus de R&D. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

« La voix est une massue. Le texte, une scie mal aiguisée. La vérité requiert des instruments plus subtils. »

—Dr. Tang, Allocution au Comité de Pilotage Hyoubu

2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins

106

SERMON DE LA FLEUR

4



PROJET

Lorsque vous finalisez ce projet, placez 5 pions projet sur lui.

**Pion projet hébergé :** Révélez la carte du dessus de R&D. Piochez 2 cartes. Ajoutez 1 carte du QG sur le dessus de R&D. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

« La voix est une massue. Le texte, une scie mal aiguisée. La vérité requiert des instruments plus subtils. »

—Dr. Tang, Allocution au Comité de Pilotage Hyoubu

2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins

106

1

CONDENSATEUR DE PRĀNA



AVOIR

→ À chaque fois que vous devriez infliger 1 dégât réseau ou plus, vous pouvez prévenir 1 dégât réseau. Si vous le faites, placez 1 pion pouvoir sur cet avoir et gagnez 3Q.

☹☹, ☹ : Infligez 1 dégât réseau pour chaque pion pouvoir hébergé.

La rétroaction constructive à un champ neural cause de façon fiable plus de dégradation que les impulsions brutales. L'esprit n'a pas de défense contre ses propres échos.

4

2024 Null Signal Games Illus. Rikira J. Mitchell

107

1

CONDENSATEUR DE PRĀNA



AVOIR

→ À chaque fois que vous devriez infliger 1 dégât réseau ou plus, vous pouvez prévenir 1 dégât réseau. Si vous le faites, placez 1 pion pouvoir sur cet avoir et gagnez 3Q.

☹☹, ☹ : Infligez 1 dégât réseau pour chaque pion pouvoir hébergé.

La rétroaction constructive à un champ neural cause de façon fiable plus de dégradation que les impulsions brutales. L'esprit n'a pas de défense contre ses propres échos.

4

2024 Null Signal Games Illus. Rikira J. Mitchell

107

1

CONDENSATEUR DE PRĀNA



AVOIR

→ À chaque fois que vous devriez infliger 1 dégât réseau ou plus, vous pouvez prévenir 1 dégât réseau. Si vous le faites, placez 1 pion pouvoir sur cet avoir et gagnez 3Q.

☹☹, ☹ : Infligez 1 dégât réseau pour chaque pion pouvoir hébergé.

La rétroaction constructive à un champ neural cause de façon fiable plus de dégradation que les impulsions brutales. L'esprit n'a pas de défense contre ses propres échos.

4

2024 Null Signal Games Illus. Rikira J. Mitchell

107

2

VIDANGE DES ENGRAMMES

Lorsque la Runner rencontre cette glace, choisissez un type de carte. Pour le reste de la rencontre, à chaque fois que vous révélez la main en utilisant une routine de cette glace, vous pouvez effacer 1 carte révélée de ce type.

- Révélez la main.
- Révélez la main.

\$BML.001 > Out of Memory Error

GLACE : Verrou - Observateur

2024 Null Signal Games Illus. Janet Bruessebach

108

2

VIDANGE DES ENGRAMMES

Lorsque la Runner rencontre cette glace, choisissez un type de carte. Pour le reste de la rencontre, à chaque fois que vous révélez la main en utilisant une routine de cette glace, vous pouvez effacer 1 carte révélée de ce type.

- Révélez la main.
- Révélez la main.

\$BML.001 > Out of Memory Error

GLACE : Verrou - Observateur

2024 Null Signal Games Illus. Janet Bruessebach

108

2

VIDANGE DES ENGRAMMES

Lorsque la Runner rencontre cette glace, choisissez un type de carte. Pour le reste de la rencontre, à chaque fois que vous révélez la main en utilisant une routine de cette glace, vous pouvez effacer 1 carte révélée de ce type.

- Révélez la main.
- Révélez la main.

\$BML.001 > Out of Memory Error

GLACE : Verrou - Observateur

2024 Null Signal Games Illus. Janet Bruessebach

108



3

◆ KONJIN

Lorsque lae Runner rencontre cette glace, jouez un Jeu Psi. (Les joueur-euses misent secrètement 0-20. Puis chaque joueur-euse révèle et dépense sa mise.) Si les mises diffèrent, vous pouvez choisir une autre glace activée. Lae Runner rencontre cette glace. (À la fin de cette rencontre, si le piratage n'est pas terminé, continuez la rencontre de cette glace.)

« Le Konjin prend le masque de nos peurs, mais qu'y a-t-il derrière ? »

3

◆ KONJIN

Lorsque lae Runner rencontre cette glace, jouez un Jeu Psi. (Les joueur-euses misent secrètement 0-20. Puis chaque joueur-euse révèle et dépense sa mise.) Si les mises diffèrent, vous pouvez choisir une autre glace activée. Lae Runner rencontre cette glace. (À la fin de cette rencontre, si le piratage n'est pas terminé, continuez la rencontre de cette glace.)

« Le Konjin prend le masque de nos peurs, mais qu'y a-t-il derrière ? »

3

◆ KONJIN

Lorsque lae Runner rencontre cette glace, jouez un Jeu Psi. (Les joueur-euses misent secrètement 0-20. Puis chaque joueur-euse révèle et dépense sa mise.) Si les mises diffèrent, vous pouvez choisir une autre glace activée. Lae Runner rencontre cette glace. (À la fin de cette rencontre, si le piratage n'est pas terminé, continuez la rencontre de cette glace.)

« Le Konjin prend le masque de nos peurs, mais qu'y a-t-il derrière ? »

0

COLLECTIF DE PRÉCOGS

**OPÉRATION : Urgence - Psi**

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'urgence active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

Lorsque vous jouez cette opération, choisissez un serveur.

À chaque fois que lae Runner réussit un piratage sur ce serveur, jouez un Jeu Psi. (Les joueur-euses misent secrètement 0-20. Puis chaque joueur-euse révèle et dépense sa mise.) Si les mises diffèrent, arrêtez le piratage.

0

COLLECTIF DE PRÉCOGS

**OPÉRATION : Urgence - Psi**

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'urgence active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

Lorsque vous jouez cette opération, choisissez un serveur.

À chaque fois que lae Runner réussit un piratage sur ce serveur, jouez un Jeu Psi. (Les joueur-euses misent secrètement 0-20. Puis chaque joueur-euse révèle et dépense sa mise.) Si les mises diffèrent, arrêtez le piratage.

0

COLLECTIF DE PRÉCOGS

**OPÉRATION : Urgence - Psi**

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'urgence active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

Lorsque vous jouez cette opération, choisissez un serveur.

À chaque fois que lae Runner réussit un piratage sur ce serveur, jouez un Jeu Psi. (Les joueur-euses misent secrètement 0-20. Puis chaque joueur-euse révèle et dépense sa mise.) Si les mises diffèrent, arrêtez le piratage.

2

KAKURENBO

**OPÉRATION : Triple**

Comme coût additionnel pour jouer cette opération, dépensez 000.

Effacez n'importe quel nombre de cartes du QG. Tournez face cachée toutes les cartes des Archives. Vous pouvez installer 1 carte depuis les Archives à la racine d'un serveur distant et placer 2 pions avancement dessus.

Retirez cette opération de la partie.

2

KAKURENBO

**OPÉRATION : Triple**

Comme coût additionnel pour jouer cette opération, dépensez 000.

Effacez n'importe quel nombre de cartes du QG. Tournez face cachée toutes les cartes des Archives. Vous pouvez installer 1 carte depuis les Archives à la racine d'un serveur distant et placer 2 pions avancement dessus.

Retirez cette opération de la partie.

2

KAKURENBO

**OPÉRATION : Triple**

Comme coût additionnel pour jouer cette opération, dépensez 000.

Effacez n'importe quel nombre de cartes du QG. Tournez face cachée toutes les cartes des Archives. Vous pouvez installer 1 carte depuis les Archives à la racine d'un serveur distant et placer 2 pions avancement dessus.

Retirez cette opération de la partie.







3

FARMEUR D'OR

À chaque fois que lae Runner neutralise une routine imprimée sur cette glace, iel perd 1Q.

- ↳ Arrêtez le piratage sauf si lae Runner paie 3Q.
- ↳ Arrêtez le piratage sauf si lae Runner paie 3Q.

[Payez 15 gemmes pour accéder à ce contenu]

GLACE : Barrière

1

2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins

3

FARMEUR D'OR

À chaque fois que lae Runner neutralise une routine imprimée sur cette glace, iel perd 1Q.

- ↳ Arrêtez le piratage sauf si lae Runner paie 3Q.
- ↳ Arrêtez le piratage sauf si lae Runner paie 3Q.

[Payez 15 gemmes pour accéder à ce contenu]

GLACE : Barrière

1

2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins

3

FARMEUR D'OR

À chaque fois que lae Runner neutralise une routine imprimée sur cette glace, iel perd 1Q.

- ↳ Arrêtez le piratage sauf si lae Runner paie 3Q.
- ↳ Arrêtez le piratage sauf si lae Runner paie 3Q.

[Payez 15 gemmes pour accéder à ce contenu]

GLACE : Barrière

1

2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins

1

GESTION DES DROITS

OPÉRATION

Jouable uniquement si lae Runner n'a pas réussi de piratage sur le QG pendant son dernier tour.

Cherchez dans R&D 1 projet et révélez-le. (Mélangez R&D après avoir cherché.) Ajoutez ce projet au QG. Vous pouvez installer 1 carte du QG à la racine d'un serveur distant.

Vous ne pouvez pas finaliser de projet pour le reste du tour.

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

117

1

GESTION DES DROITS

OPÉRATION

Jouable uniquement si lae Runner n'a pas réussi de piratage sur le QG pendant son dernier tour.

Cherchez dans R&D 1 projet et révélez-le. (Mélangez R&D après avoir cherché.) Ajoutez ce projet au QG. Vous pouvez installer 1 carte du QG à la racine d'un serveur distant.

Vous ne pouvez pas finaliser de projet pour le reste du tour.

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

117

1

GESTION DES DROITS

OPÉRATION

Jouable uniquement si lae Runner n'a pas réussi de piratage sur le QG pendant son dernier tour.

Cherchez dans R&D 1 projet et révélez-le. (Mélangez R&D après avoir cherché.) Ajoutez ce projet au QG. Vous pouvez installer 1 carte du QG à la racine d'un serveur distant.

Vous ne pouvez pas finaliser de projet pour le reste du tour.

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

117

0

REROUTAGE SYNC

OPÉRATION : Urgence

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'urgence active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

À chaque fois qu'un piratage commence, donnez 1 tag à lae Runner sauf si iel paie 4Q.

« Fouillez chaque paquet sur le continent. Surchargez toutes nos piles s'il le faut. Nous ne pouvons pas laisser ces terroristes couvrir leurs traces. »

—PDG Jenkins

2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins

118

0

REROUTAGE SYNC

OPÉRATION : Urgence

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'urgence active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

À chaque fois qu'un piratage commence, donnez 1 tag à lae Runner sauf si iel paie 4Q.

« Fouillez chaque paquet sur le continent. Surchargez toutes nos piles s'il le faut. Nous ne pouvons pas laisser ces terroristes couvrir leurs traces. »

—PDG Jenkins

2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins

118

0

REROUTAGE SYNC

OPÉRATION : Urgence

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'urgence active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

À chaque fois qu'un piratage commence, donnez 1 tag à lae Runner sauf si iel paie 4Q.

« Fouillez chaque paquet sur le continent. Surchargez toutes nos piles s'il le faut. Nous ne pouvons pas laisser ces terroristes couvrir leurs traces. »

—PDG Jenkins

2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins

118



0

COINCÉ !



EXTENSION : Embuscade

Tant que lae Runner accède à cette carte depuis R&D, iel doit la révéler.

Lorsque lae Runner accède à cette extension, vous pouvez l'effacer pour choisir une glace activée protégeant ce serveur. Lae Runner rencontre cette glace.

Faites vos jets d'initiative...

3

2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins

119

0

COINCÉ !



EXTENSION : Embuscade

Tant que lae Runner accède à cette carte depuis R&D, iel doit la révéler.

Lorsque lae Runner accède à cette extension, vous pouvez l'effacer pour choisir une glace activée protégeant ce serveur. Lae Runner rencontre cette glace.

Faites vos jets d'initiative...

3

2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins

119

0

COINCÉ !



EXTENSION : Embuscade

Tant que lae Runner accède à cette carte depuis R&D, iel doit la révéler.

Lorsque lae Runner accède à cette extension, vous pouvez l'effacer pour choisir une glace activée protégeant ce serveur. Lae Runner rencontre cette glace.

Faites vos jets d'initiative...

3

2024 Null Signal Games Illus. N. Hopkins

119

STATION TERRESTRE



45

IDENTITÉ : Division

15

Maximum 1 serveur distant.

Comme coût additionnel pour lancer un piratage sur le QG, lae Runner doit payer 10.

🌀 : Retournez cette identité.

Le Premier Pas...

2024 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

120

STATION TERRESTRE



45

IDENTITÉ : Division

15

Maximum 1 serveur distant.

Comme coût additionnel pour lancer un piratage sur le QG, lae Runner doit payer 10.

🌀 : Retournez cette identité.

Le Premier Pas...

2024 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

120

STATION TERRESTRE



45

IDENTITÉ : Division

15

Maximum 1 serveur distant.

Comme coût additionnel pour lancer un piratage sur le QG, lae Runner doit payer 10.

🌀 : Retournez cette identité.

Le Premier Pas...

2024 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

120

MONOPOLE DU TRANSPORT

4



2

PROJET : Initiative

Lorsque vous finalisez ce projet, placez 2 pions projet sur lui.

**Pion projet hébergé :** Ce piratage ne peut être déclaré réussi. (Cet effet ne le fait pas échouer.). N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour et seulement pendant un piratage.

Une fois que vous êtes sur la liste noire de l'Autorité de l'Ascenseur Spatial, vous ne pouvez plus aller nulle part.

2024 Null Signal Games Illus. Zoe Cohen

121

MONOPOLE DU TRANSPORT

4



2

PROJET : Initiative

Lorsque vous finalisez ce projet, placez 2 pions projet sur lui.

**Pion projet hébergé :** Ce piratage ne peut être déclaré réussi. (Cet effet ne le fait pas échouer.). N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour et seulement pendant un piratage.

Une fois que vous êtes sur la liste noire de l'Autorité de l'Ascenseur Spatial, vous ne pouvez plus aller nulle part.

2024 Null Signal Games Illus. Zoe Cohen

121

MONOPOLE DU TRANSPORT

4



2

PROJET : Initiative

Lorsque vous finalisez ce projet, placez 2 pions projet sur lui.

**Pion projet hébergé :** Ce piratage ne peut être déclaré réussi. (Cet effet ne le fait pas échouer.). N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour et seulement pendant un piratage.

Une fois que vous êtes sur la liste noire de l'Autorité de l'Ascenseur Spatial, vous ne pouvez plus aller nulle part.

2024 Null Signal Games Illus. Zoe Cohen

121





# 1 • EN CONTINU

## AVOIR : Publicité

Lorsque votre tour débute, si vous avez au moins un autre avoir activé, résolvez 1 effet parmi les suivants ; sinon vous pouvez en résoudre jusqu'à 3 :

- Piochez 1 carte.
- Gagnez 1 ♠.
- Placez 1 pion avancement sur une glace installée.
- Ajoutez cet avoir au QG.



2024 Null Signal Games Illus. Zoe Cohen

122



# 1 • EN CONTINU

## AVOIR : Publicité

Lorsque votre tour débute, si vous avez au moins un autre avoir activé, résolvez 1 effet parmi les suivants ; sinon vous pouvez en résoudre jusqu'à 3 :

- Piochez 1 carte.
- Gagnez 1 ♠.
- Placez 1 pion avancement sur une glace installée.
- Ajoutez cet avoir au QG.



2024 Null Signal Games Illus. Zoe Cohen

122



# 1 • EN CONTINU

## AVOIR : Publicité

Lorsque votre tour débute, si vous avez au moins un autre avoir activé, résolvez 1 effet parmi les suivants ; sinon vous pouvez en résoudre jusqu'à 3 :

- Piochez 1 carte.
- Gagnez 1 ♠.
- Placez 1 pion avancement sur une glace installée.
- Ajoutez cet avoir au QG.



2024 Null Signal Games Illus. Zoe Cohen

122

3

AKHET

Vous pouvez avancer cette glace.  
Tant qu'il y a au moins 3 pions avancement hébergés elle, cette glace gagne +3 en force et lae Runner ne peut pas neutraliser plus d'1 de ses routines imprimées lors de chaque rencontre.  
↳ Gagnez 1 ♠. Placez 1 pion avancement sur une carte installée.  
↳ Arrêtez le piratage.  
*Tu n'a pas dormi dans ta maison terrestre.  
Tu as ouvert ta place au paradis.*

GLACE : Barrière

2024 Null Signal Games Illus. Owen Sinodov

123

2

W

3

AKHET

Vous pouvez avancer cette glace.  
Tant qu'il y a au moins 3 pions avancement hébergés elle, cette glace gagne +3 en force et lae Runner ne peut pas neutraliser plus d'1 de ses routines imprimées lors de chaque rencontre.  
↳ Gagnez 1 ♠. Placez 1 pion avancement sur une carte installée.  
↳ Arrêtez le piratage.  
*Tu n'a pas dormi dans ta maison terrestre.  
Tu as ouvert ta place au paradis.*

GLACE : Barrière

2024 Null Signal Games Illus. Owen Sinodov

123

2

W

3

AKHET

Vous pouvez avancer cette glace.  
Tant qu'il y a au moins 3 pions avancement hébergés elle, cette glace gagne +3 en force et lae Runner ne peut pas neutraliser plus d'1 de ses routines imprimées lors de chaque rencontre.  
↳ Gagnez 1 ♠. Placez 1 pion avancement sur une carte installée.  
↳ Arrêtez le piratage.  
*Tu n'a pas dormi dans ta maison terrestre.  
Tu as ouvert ta place au paradis.*

GLACE : Barrière

2024 Null Signal Games Illus. Owen Sinodov

123

2

W

6

COLOSSE

Vous pouvez avancer cette glace. Elle gagne +1 en force pour chaque pion avancement hébergé.  
↳ Donnez 1 tag à lae Runner. S'il y a au moins 3 pions avancement hébergés, donnez 2 tags à lae Runner à la place.  
↳ Effacez 1 programme installé. S'il y a au moins 3 pions avancement hébergés, effacez 1 programme installé et 1 ressource installée à la place.

GLACE : Sentinelle - Destructeur

2024 Null Signal Games Illus. Krenbler

124

4

W

6

COLOSSE

Vous pouvez avancer cette glace. Elle gagne +1 en force pour chaque pion avancement hébergé.  
↳ Donnez 1 tag à lae Runner. S'il y a au moins 3 pions avancement hébergés, donnez 2 tags à lae Runner à la place.  
↳ Effacez 1 programme installé. S'il y a au moins 3 pions avancement hébergés, effacez 1 programme installé et 1 ressource installée à la place.

GLACE : Sentinelle - Destructeur

2024 Null Signal Games Illus. Krenbler

124

4

W

6

COLOSSE

Vous pouvez avancer cette glace. Elle gagne +1 en force pour chaque pion avancement hébergé.  
↳ Donnez 1 tag à lae Runner. S'il y a au moins 3 pions avancement hébergés, donnez 2 tags à lae Runner à la place.  
↳ Effacez 1 programme installé. S'il y a au moins 3 pions avancement hébergés, effacez 1 programme installé et 1 ressource installée à la place.

GLACE : Sentinelle - Destructeur

2024 Null Signal Games Illus. Krenbler

124

4

W



4

WINCHESTER

GLACE : Sentinelle - Destructeur - Traqueur

125

↳ Trace[4]. En cas de succès, effacez 1 programme installé.

↳ Traque[3]. En cas de succès, effacez 1 matériel installé.

Tant que cette glace protège le QG, elle gagne « ↳ Traque[3]. En cas de succès, arrêtez le piratage. » après ses autres routines.

« Je ne sais pas comment Skorpios fait passer la gestion de la marque à ces modèles. »

—Liz Campbell, VP Projet Sécurité

4

2024 Null Signal Games Illus. Rikro J. Michell

4

WINCHESTER

GLACE : Sentinelle - Destructeur - Traqueur

125

↳ Trace[4]. En cas de succès, effacez 1 programme installé.

↳ Traque[3]. En cas de succès, effacez 1 matériel installé.

Tant que cette glace protège le QG, elle gagne « ↳ Traque[3]. En cas de succès, arrêtez le piratage. » après ses autres routines.

« Je ne sais pas comment Skorpios fait passer la gestion de la marque à ces modèles. »

—Liz Campbell, VP Projet Sécurité

4

2024 Null Signal Games Illus. Rikro J. Michell

4

WINCHESTER

GLACE : Sentinelle - Destructeur - Traqueur

125

↳ Trace[4]. En cas de succès, effacez 1 programme installé.

↳ Traque[3]. En cas de succès, effacez 1 matériel installé.

Tant que cette glace protège le QG, elle gagne « ↳ Traque[3]. En cas de succès, arrêtez le piratage. » après ses autres routines.

« Je ne sais pas comment Skorpios fait passer la gestion de la marque à ces modèles. »

—Liz Campbell, VP Projet Sécurité

4

2024 Null Signal Games Illus. Rikro J. Michell

0

MESURES RÉPRESSIVES D'ARGUS

OPÉRATION : Urgence - Douteuse

126

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'urgence active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

À chaque fois que lae Runner réussit un piratage sur un serveur protégé par au moins une glace, infligez 2 dégâts Hém.

« Si ça bouge, tire dessus. Ensuite tire encore dessus. »

—Chef Slee

4

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

0

MESURES RÉPRESSIVES D'ARGUS

OPÉRATION : Urgence - Douteuse

126

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'urgence active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

À chaque fois que lae Runner réussit un piratage sur un serveur protégé par au moins une glace, infligez 2 dégâts Hém.

« Si ça bouge, tire dessus. Ensuite tire encore dessus. »

—Chef Slee

4

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

0

MESURES RÉPRESSIVES D'ARGUS

OPÉRATION : Urgence - Douteuse

126

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'urgence active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

À chaque fois que lae Runner réussit un piratage sur un serveur protégé par au moins une glace, infligez 2 dégâts Hém.

« Si ça bouge, tire dessus. Ensuite tire encore dessus. »

—Chef Slee

4

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

3

GRILLE DE CAYAMBE

EXTENSION : Région

127

Lorsque votre tour débute, placez 1 pion avancement sur une glace protégeant ce serveur.

À chaque fois que lae Runner approche ce serveur, arrêtez le piratage sauf si iel paie 2 pour chaque glace avancée protégeant ce serveur.

Maximum 1 région par serveur.

Les esprits Apu des plus hautes montagnes relient notre monde au Royaume d'En-Haut.

3

2024 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

3

GRILLE DE CAYAMBE

EXTENSION : Région

127

Lorsque votre tour débute, placez 1 pion avancement sur une glace protégeant ce serveur.

À chaque fois que lae Runner approche ce serveur, arrêtez le piratage sauf si iel paie 2 pour chaque glace avancée protégeant ce serveur.

Maximum 1 région par serveur.

Les esprits Apu des plus hautes montagnes relient notre monde au Royaume d'En-Haut.

3

2024 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

3

GRILLE DE CAYAMBE

EXTENSION : Région

127

Lorsque votre tour débute, placez 1 pion avancement sur une glace protégeant ce serveur.

À chaque fois que lae Runner approche ce serveur, arrêtez le piratage sauf si iel paie 2 pour chaque glace avancée protégeant ce serveur.

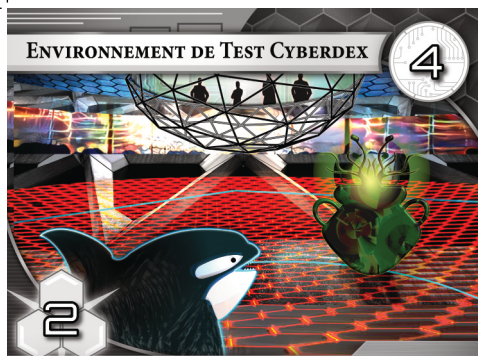
Maximum 1 région par serveur.

Les esprits Apu des plus hautes montagnes relient notre monde au Royaume d'En-Haut.

3

2024 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen





## ENVIRONNEMENT DE TEST CYBERDEX

4

2

### PROJET : Sécurité

La première fois chaque tour que vous nettoyez les pions virus, gagnez 40.

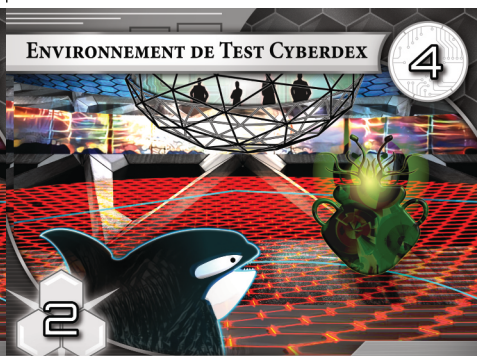
Quand vous finalisez ce projet, vous pouvez nettoyer les pions virus.

« Toutes les menaces de niveau Dragon doivent être stockées dans un seul serveur clean-start isolé en air-gap, dans une pièce blindée, sous au moins 200 mètres de roche[...] »

—Section 5.18.4, Manuel de l'Employé Cyberdex

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

128



## ENVIRONNEMENT DE TEST CYBERDEX

4

2

### PROJET : Sécurité

La première fois chaque tour que vous nettoyez les pions virus, gagnez 40.

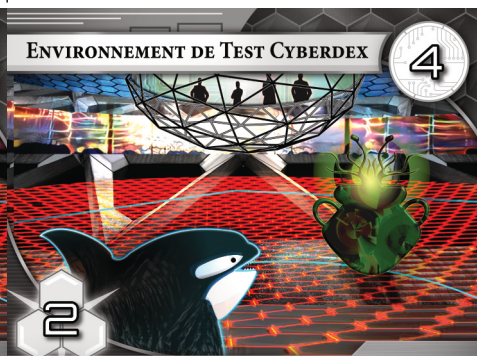
Quand vous finalisez ce projet, vous pouvez nettoyer les pions virus.

« Toutes les menaces de niveau Dragon doivent être stockées dans un seul serveur clean-start isolé en air-gap, dans une pièce blindée, sous au moins 200 mètres de roche[...] »

—Section 5.18.4, Manuel de l'Employé Cyberdex

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

128



## ENVIRONNEMENT DE TEST CYBERDEX

4

2

### PROJET : Sécurité

La première fois chaque tour que vous nettoyez les pions virus, gagnez 40.

Quand vous finalisez ce projet, vous pouvez nettoyer les pions virus.

« Toutes les menaces de niveau Dragon doivent être stockées dans un seul serveur clean-start isolé en air-gap, dans une pièce blindée, sous au moins 200 mètres de roche[...] »

—Section 5.18.4, Manuel de l'Employé Cyberdex

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

128



## FAUSSE PISTE

3

1

### PROJET : Sécurité

Renoncez à ce projet : si lae Runner a 2 ou plus 0 restants, iel perd 00.

« Commencez un message vocal pour Steve : Je me trouve dans une ville quelconque contemplant une énième salle vide. Ton scoop d'infiltré incroyable m'a l'air quand même assez moisi. »

2024 Null Signal Games Illus. Rikira J. Mitchell

129



## FAUSSE PISTE

3

1

### PROJET : Sécurité

Renoncez à ce projet : si lae Runner a 2 ou plus 0 restants, iel perd 00.

« Commencez un message vocal pour Steve : Je me trouve dans une ville quelconque contemplant une énième salle vide. Ton scoop d'infiltré incroyable m'a l'air quand même assez moisi. »

2024 Null Signal Games Illus. Rikira J. Mitchell

129



## FAUSSE PISTE

3

1

### PROJET : Sécurité

Renoncez à ce projet : si lae Runner a 2 ou plus 0 restants, iel perd 00.

« Commencez un message vocal pour Steve : Je me trouve dans une ville quelconque contemplant une énième salle vide. Ton scoop d'infiltré incroyable m'a l'air quand même assez moisi. »

2024 Null Signal Games Illus. Rikira J. Mitchell

129



## CORDON NAPD



## CORDON NAPD



## CORDON NAPD

### OPÉRATION : Urgence

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'urgence active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

Comme coût additionnel pour voler un projet, lae Runner doit payer 40 plus 20 pour chaque pion avancement sur ce projet.

Les temps de crise sont le vrai test de loyauté. Donne un coup de pied dans la fourmière et attend de voir où les fourmis se massent.

2

2024 Null Signal Games Illus. Olie Bolidador

130

### OPÉRATION : Urgence

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'urgence active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

Comme coût additionnel pour voler un projet, lae Runner doit payer 40 plus 20 pour chaque pion avancement sur ce projet.

Les temps de crise sont le vrai test de loyauté. Donne un coup de pied dans la fourmière et attend de voir où les fourmis se massent.

2

2024 Null Signal Games Illus. Olie Bolidador

130

### OPÉRATION : Urgence

Jouable uniquement s'il n'y a pas d'urgence active. Cette opération n'est pas effacée jusqu'à ce que votre prochain tour débute.

Comme coût additionnel pour voler un projet, lae Runner doit payer 40 plus 20 pour chaque pion avancement sur ce projet.

Les temps de crise sont le vrai test de loyauté. Donne un coup de pied dans la fourmière et attend de voir où les fourmis se massent.

2

2024 Null Signal Games Illus. Olie Bolidador

130



HOSHIKO SHIRO

PROTAGONISTE MÉCONNUE

ELLE/ELLE

4

0



IDENTITÉ : Naturel

À la fin de votre tour, si vous avez accédé à au moins une carte ce tour, gagnez 20 et retournez cette identité.

S'il vous plaît, laissez-moi ce rêve.

45

2024 Null Signal Games Illus. Luminita Pham

66

15

HOSHIKO SHIRO

MAHOÛ SHOUJO

ELLE/ELLE

4

1



IDENTITÉ : Digital

Au début de votre tour, piochez 1 carte et perdez 10.

À la fin de votre tour, si vous n'avez accédé à aucune carte ce tour, retournez cette identité.

Je vais être une héroïne à ma manière.

45

2024 Null Signal Games Illus. Luminita Pham

66

15

GAMENET



45

IDENTITÉ : Identité

17

À chaque fois qu'une capacité de carte Corpo fait perdre ou dépenser au moins 10 à lae Runner pendant un piratage, gagnez 10.

Votre Divertissement Favori.

2024 Null Signal Games Illus. Alejandro T. Castellanos

113

STATION TERRESTRE



45

IDENTITÉ : Division

15

Maximum 1 serveur distant.

Comme coût additionnel pour lancer un piratage sur le QG, lae Runner doit payer 10.

☹ : Retournez cette identité.

Le Premier Pas...

2024 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

120

STATION TERRESTRE



45

IDENTITÉ : Division

15

Maximum 1 serveur distant.

Comme coût additionnel pour lancer un piratage sur un serveur distant, lae Runner doit payer 60.

Si lae Runner réussit un piratage sur le QG, retournez cette identité.

.....Pour Aller Plus Loin.

2024 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

120