

# Effondrement

## Édition Remaniée



Le haricot magique a été attaqué. Le monde ne sera plus jamais le même.

Effondrement est une extension de 65 cartes, première moitié du Cycle des Cendres, et est aussi la première boîte originale faite par Null Signal. Elle contient de toutes nouvelles illustrations, un nouveau design graphique et des cartes à la fois nouvelles et familières.

**Imprimer ce PDF en taille 100 % sans marge additionnelle**



**AZ McCAFFREY**  
PRODIGE MÉCANIQUE

IL/LUI

**4** **1** **15**

**IDENTITÉ : Cyborg**

La première ressource **crime**, ressource **relation**, ou matériel que vous installez chaque tour coûte 10 de moins à installer.

« Tu n'écoutes pas. »

2024 Null Signal Games Illus. Luminita Pham

**LAT**  
FREELANCE ÉTHIQUE

IL/LUI

**4** **1** **15**

**IDENTITÉ : Naturel**

Lorsque votre tour se termine, si vous avez le même nombre de cartes dans votre main que la Corpo dans le QG, vous pouvez piocher 1 carte.

Faisons-le rapidement, puis revenons à la mienne pour le tuak.

2024 Null Signal Games Illus. Luminita Pham

**MIRRORMORPH**  
ITÉRATION PERPÉTUELLE

HB

**45** **15**

**IDENTITÉ : Division**

Si la première, deuxième et troisième action que vous effectuez à votre tour sont toutes différentes, lorsque la troisième action se termine, vous pouvez gagner 10 ou faire une action différente des autres en payant 10 de moins.

Réflexion, pas imitation.

2024 Null Signal Games Illus. Kira L. Nguyen

**INSTITUT HYOUBU**  
LA CLARTÉ ABSOLUE

IL/LUI

**45** **15**

**IDENTITÉ : Division**

La première fois chaque tour que vous révélez une carte, gagnez 10.

➊ : Révez une carte au hasard de la main ou la carte du dessus de la pile.

Remuer Ciel et Terre.

2024 Null Signal Games Illus. Emilio Rodriguez

**CONTENU**

Effondrement contient 187 cartes jouables, toutes conçues pour parfaitement fonctionner avec Netrunner, ainsi que quatre identités uniques. Elle a été conçue pour être à la fois familière aux joueur-euses expérimenté-es et pleine de possibilité intéressantes.

**SCÈNES**

C'est arrivé soudainement, un soir où le ciel était clair. Les néons de New Angeles s'illuminaient, comme si un crépuscule équatorial courrait à travers la cité. Les événements arriveront de façon hachée et désordonnée. Une lumière stroboscopique directement sur nous, comme la flamme d'un réacteur là où il n'y avait aucun vaisseau. Une pluie d'éclats de carbone faisant exploser les fenêtres et chuter les hoppers sur Manta, fondus et tordus en formes absurdes. Cayambe sonna d'une terrible vibration, comme si quelqu'un avait par caprice branché une guitare de la taille d'une planète.

Le monde ne tient qu'à un fil, fait de rêves et de convictions et de structure carbone. Personne ne réalise à quel point ce fil est tenu... jusqu'à ce que quelqu'un le coupe.

**SE RECONNECTER**

« Vous avez tous entendu, » dit Murni, en étouffant un gloussement avec sa main devant sa bouche, « ce que Lat a fait son premier jour chez Azmari ? »

Lat se couvre les yeux et grogne.

Piak offre un spectacle en essuyant le curry autour de sa bouche avec sa serviette avant de s'installer dans sa chaise avec un sourire plein d'espoir.

« Cela dit, » dit Murni, menaçant du doigt l'assemblée. « Au bout de dix minutes du parcours d'intégration, okay ? Nous tous les bleus sommes guidés dans l'atrium principal, et vous voyez, ces mégacorpos d'outre-mer, elles misent beaucoup sur leurs premières impressions. Donc il y a cette énorme statue devant - avec chute d'eau et tout - de ces trois ibexes... ibis ?

« Ibex, » indique Fiona.

« Merci. Donc il y a trois ibex énormes dans le salon, majestueux et sereins, tu vois, ça envoie comme première impression.

Et la voix du vice-président genre « bla bla bla bienvenue chez Azmari bla bla ensemble nous pouvons changer le futur de l'éducation ma porte est toujours ouverte avez-vous des questions ? »

« Il a dit quoi ? » Dit Piak, un demi-grognement déjà dans sa voix.

En luttant pour parler malgré son gloussement, Murni dit, « Il... il pointe du doigt les Ibexes, et dit... « Ne sont-ils pas une espèce menacée ? »

« Ils sont, Quoi ? » Lat proteste alors que la table explose de rire. « À un niveau critique ! »

« Oh ! » Piak se gifle la cuisse. « Oui, sont-ils en train d'épuiser leurs réserves de bronze à statue dans la zone sub-saharienne ? »

« Ce n'est pas le pire. » Dit Murni. « À présent, tout le monde le fixe, tu vois, et le VP a cette tête comme si elle s'apprétait à le virer et il dit... » Elle se plie en deux, incapable de finir...

Continuez la lecture ici :  
<https://nullsignal.games/blog/downfallstory3/>

Le garde isolé descendait les dalles antiseptiques immaculées du corridor, ses chaussures à semelle dure produisant un écho sur les murs de béton moulés. Les échos de ces échos atteignirent l'Écoutant ; la vibration dans les tympans du garde sépara des vagues d'information à travers l'espace qui n'était pas un espace.

C'était un son propre, signal pur, ici-bas dans les profondeurs. Aucune pensée de la ville qui ne dort jamais au-dessus, ni mèche errante du cupide NET, ne pénétrait les couches de roche et les machineries entassées.

Chaque objet ici était sourd, muet et inerte ; les machines par design, et les équipes grâce à un long entraînement. Le garde était différent ; un intrus parmi les centaines d'étages au-dessus, ses pensées chaudes et fumantes sortant de la cavité bulbeuse de son cerveau. L'Écoutant s'échauffa sur une douzaine de souvenirs d'une vie merveilleusement mondaine ; tel un poisson abyssal fonçant vers la nourriture qui tombe, des images de pique-niques et de rayons du soleil.

Le garde atteint sa destination après un moment, une simple porte de métal à une cinquantaine de mètres via le corridor depuis l'ascenseur. Ils étaient passés devant des douzaines comme celle-ci, toutes fermées à clé et lisses, mais celle-ci était clairement la bonne avec son holopad lumineux indiquant « 45 ». Le garde n'avait jamais entendu parler de quelqu'un de l'Équipe de Surface de Défense qui aurait été envoyé dans les Profondeurs pour une mission inexplicable, mais il avait foi dans les intentions honorables du management et était suffisamment malin pour ne pas questionner les ordres. En outre, c'était toujours mieux que de se trainer un pistolet à aiguille sous le soleil écrasant de New Angeles...

Continuez la lecture ici :  
<https://nullsignal.games/blog/downfallstory4/>

## Effondrement a été créée par

Aaron Nicholls  
Akira J. Mitchell  
Allen "DoomRat" Haas  
An "mxnscit" Scott  
Andrea Bonaposta  
Avi "EqualDee" Moore  
Brandon "branimated" Gannicott  
Brent Ellison  
Calvin Wong  
Cameron "ErrantMage" Swords  
Charlotte K-L  
Chris "chickenslayer" Davies  
Chris "extrac" Martin  
Chris Yang  
Cody Walker  
Constantis "Brighteyes" Lavrentiadis  
Daniel "ouroboros8" Strong  
Daniel Smith  
Dave "Shockeh" Knowles  
David "Rotage" Saiya  
David Withington  
Deivis Goetten  
Diana Simonova (Antheia Vaulor)  
Diego Ristè  
Dimik  
Dominic "domtancredi" Tancredi  
Edwin Lam  
Elizaveta Sokolova  
Emilio Rodriguez

Eric "JohnnyMilton" Ditloff  
Eric "Whiteblade111" Keilback  
Felipe "Cachorro" Guzmán  
Felix "whirrun" Hathaway  
Fobby  
Gabriel "ycombinator" Parmer  
Gene "Deepspawn" Taylor  
Graeme Lennon  
Gregory Tongue  
Guillermo "Yarrick" Regueiro  
Hayden "Haydog" Keilback  
Holy Chandler  
Iain Fairclough  
Ian "3N1GM4" Witt  
Izzy Iqbal  
Izzy Pruet  
Jade Wesley  
Jakuzza  
James Perconti  
Janet Brueselbach  
Jeremy "ChooJeremy" Choo  
John "jwarwick" Warwick  
Jorge "Jojo" Maman  
Karl Erik "preshaf" Holter  
Kayli Ammen  
Kevin "kevkkc" Chu  
Kevin Tame  
Kira L. Nguyen

Krembler  
laneford  
Liam "junkmail" Thomas  
Luca "mellone75" mellini  
Luke Rule  
Luminita Pham  
M. Hopkins  
Marcus "FreeqKing" Morrisey  
Marius  
Mathieu "metamatik" Richardoz  
Matt "Angedelo" Addison  
Matthew "the Daak"  
Matthew Hopkins  
Max Chippington Derrick  
McGregor T. Crowley  
Merlin "4d4mjensen" Thompson  
Michael "nielk" Walsh  
Michael Chan  
Miguel Hernández  
Morgan White  
N. Hopkins  
Neal "nealsterrell" Terrell  
Niklas "Ratzuka" Christensen  
Noah "NoahTheDuke" Bogart  
Oguz Han "lostgeek" Asnaz  
Olie Boldador  
Panagiotis Zinoviadis  
Patrick "RotomAppliance" Gower  
Patrick Burk  
Paul Warsawa  
Peter Rockwell  
Pietro "mao" Galiazzo

Pink Warrior  
Rob "groenkaaf" Gray  
Ryan "Rjrb" Thomas  
Sean "drunk on weyland" Blididiotogod  
Seojun "Driller" Park  
Spyros "Greekgeek" Gkiouzepas  
Swiftie  
Tammy Gann/Upplash  
Thomas "Vicarin" Lacy  
Tim Salden  
Tim Vaduva  
Valeria Prandoni  
Vasilis "PsymonTheWizard" Zitros  
Vincent Schwartz  
Wyn Lacabra  
Zoe "zgc" Cohen

Remerciements particuliers à la communauté qui nous a soutenu au cours des années.

Pirate en boucle !

## Qui nous sommes

Null Signal Games est un collectif de bénévoles à but non lucratif géré par des volontaires. Notre mission est de maintenir le jeu de Netrunner vivant et prospère. Nous le faisons par le biais de plusieurs initiatives différentes :

Nous concevons, testons et publions des cartes, comme celles que vous tenez entre vos mains. Nos cartes sont entièrement compatibles avec les cartes classiques Android : Netrunner.

Nous soutenons également le jeu organisé avec des kits de lots pour les soirées de jeu occasionnel (connues sous le nom de GNK) et les événements compétitifs Circuit Opener.

Nous coordonnons également les événements annuels des Championnats Nationaux, Continentaux et Mondiaux.

Merci de lancer vos piratages avec nous !

Visitez [nullsignal.games](http://nullsignal.games) pour plus d'informations.

### ISOLEMENT

2

#### ÉVÈNEMENT

Comme coût supplémentaire pour jouer cet événement, effacez une ressource.

Gagnez 7\$.

À chaque jour qu'elle passait seule, Hoshiko avait de plus en plus de difficulté à réfléchir. À chaque heure, le grésillement se faisait plus fort.

2024 Null Signal Games Illus. Photo Tammy Gann Unsplash. Deep Dream 

### ISOLEMENT

2

#### ÉVÈNEMENT

Comme coût supplémentaire pour jouer cet événement, effacez une ressource.

Gagnez 7\$.

À chaque jour qu'elle passait seule, Hoshiko avait de plus en plus de difficulté à réfléchir. À chaque heure, le grésillement se faisait plus fort.

2024 Null Signal Games Illus. Photo Tammy Gann Unsplash. Deep Dream 

### ISOLEMENT

2

#### ÉVÈNEMENT

Comme coût supplémentaire pour jouer cet événement, effacez une ressource.

Gagnez 7\$.

À chaque jour qu'elle passait seule, Hoshiko avait de plus en plus de difficulté à réfléchir. À chaque heure, le grésillement se faisait plus fort.

2024 Null Signal Games Illus. Photo Tammy Gann Unsplash. Deep Dream 

### ◆ DÉMOLISSEUR

4

#### MATÉRIEL : Console

+1\$

Le coût d'effacement des cartes Corpo est réduit de 1\$.

La première fois chaque tour que vous effacez une carte Corpo, gagnez 1\$.

Maximum 1 **console** par joueur.

Étape 1 : appliquer au problème.

Étape 2 : plus de problème !

### ◆ DÉMOLISSEUR

4

#### MATÉRIEL : Console

+1\$

Le coût d'effacement des cartes Corpo est réduit de 1\$.

La première fois chaque tour que vous effacez une carte Corpo, gagnez 1\$.

Maximum 1 **console** par joueur.

Étape 1 : appliquer au problème.

Étape 2 : plus de problème !

### ◆ DÉMOLISSEUR

4

#### MATÉRIEL : Console

+1\$

Le coût d'effacement des cartes Corpo est réduit de 1\$.

La première fois chaque tour que vous effacez une carte Corpo, gagnez 1\$.

Maximum 1 **console** par joueur.

Étape 1 : appliquer au problème.

Étape 2 : plus de problème !

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador 

2

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador 

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador 





#### ◆ CONFRONTATION DÉCISIVE

2

##### RESSOURCE

Lorsque votre tour débute, retirez cette ressource du jeu. Choisissez un serveur protégé par au moins une glace. La Corpo peut effacer une glace protégeant ce serveur. Si elle ne le fait pas, la première fois ce tour que vous accéderez à des cartes de R&D ou du QG ce tour, accédez à 2 cartes supplémentaires.

2024 Null Signal Games Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor)

5



#### ◆ CONFRONTATION DÉCISIVE

2

##### RESSOURCE

Lorsque votre tour débute, retirez cette ressource du jeu. Choisissez un serveur protégé par au moins une glace. La Corpo peut effacer une glace protégeant ce serveur. Si elle ne le fait pas, la première fois ce tour que vous accéderez à des cartes de R&D ou du QG ce tour, accédez à 2 cartes supplémentaires.

2024 Null Signal Games Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor)

5



#### ◆ CONFRONTATION DÉCISIVE

2

##### RESSOURCE

Lorsque votre tour débute, retirez cette ressource du jeu. Choisissez un serveur protégé par au moins une glace. La Corpo peut effacer une glace protégeant ce serveur. Si elle ne le fait pas, la première fois ce tour que vous accéderez à des cartes de R&D ou du QG ce tour, accédez à 2 cartes supplémentaires.

2024 Null Signal Games Illus. Diana Simonova (Antheia Vaulor)

5



#### ◆ FUENO L'ESCRIMEUR

0

##### RESSOURCE : Compagnon - Virtuel

Lorsque votre tour débute et à chaque fois que vous volez un projet, placez 1♦ sur cette ressource.

À chaque fois que vous réussissez un piratage, vous pouvez dépenser les crédits hébergés pour le reste de ce piratage.

Lorsque votre tour se termine, s'il y a 3 crédits hébergés ou plus, vous devez payer 1♦ ou effacer cette ressource.

Les amis s'invitent chez toi.

2024 Null Signal Games Illus. Izzy Pruitt

7



#### ◆ FUENO L'ESCRIMEUR

0

##### RESSOURCE : Compagnon - Virtuel

Lorsque votre tour débute et à chaque fois que vous volez un projet, placez 1♦ sur cette ressource.

À chaque fois que vous réussissez un piratage, vous pouvez dépenser les crédits hébergés pour le reste de ce piratage.

Lorsque votre tour se termine, s'il y a 3 crédits hébergés ou plus, vous devez payer 1♦ ou effacer cette ressource.

Les amis s'invitent chez toi.

2024 Null Signal Games Illus. Izzy Pruitt

7



#### ◆ FUENO L'ESCRIMEUR

0

##### RESSOURCE : Compagnon - Virtuel

Lorsque votre tour débute et à chaque fois que vous volez un projet, placez 1♦ sur cette ressource.

À chaque fois que vous réussissez un piratage, vous pouvez dépenser les crédits hébergés pour le reste de ce piratage.

Lorsque votre tour se termine, s'il y a 3 crédits hébergés ou plus, vous devez payer 1♦ ou effacer cette ressource.

Les amis s'invitent chez toi.

2024 Null Signal Games Illus. Izzy Pruitt

7



#### ◆ LE NIHILISTE

4

##### RESSOURCE : Relation - Malfamé

La première fois chaque tour que vous installez un programme virus, placez 2 pions virus sur cette ressource.

Lorsque votre tour débute, vous pouvez retirer 2 pions virus depuis vos cartes installées. Si vous le faites, piochez 2 cartes, sauf si la Corpo efface la carte du dessus de R&D.

« ...eh bien, je ris. »

2024 Null Signal Games Illus. Wyn Lacabra



#### ◆ LE NIHILISTE

4

##### RESSOURCE : Relation - Malfamé

La première fois chaque tour que vous installez un programme virus, placez 2 pions virus sur cette ressource.

Lorsque votre tour débute, vous pouvez retirer 2 pions virus depuis vos cartes installées. Si vous le faites, piochez 2 cartes, sauf si la Corpo efface la carte du dessus de R&D.

« ...eh bien, je ris. »

2024 Null Signal Games Illus. Wyn Lacabra



#### ◆ LE NIHILISTE

4

##### RESSOURCE : Relation - Malfamé

La première fois chaque tour que vous installez un programme virus, placez 2 pions virus sur cette ressource.

Lorsque votre tour débute, vous pouvez retirer 2 pions virus depuis vos cartes installées. Si vous le faites, piochez 2 cartes, sauf si la Corpo efface la carte du dessus de R&D.

« ...eh bien, je ris. »

2024 Null Signal Games Illus. Wyn Lacabra

8





2024 Null Signal Games Illus. Krembler

13



2024 Null Signal Games Illus. Krembler

13



2024 Null Signal Games Illus. Krembler

13



2024 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova

14



2024 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova

14



2024 Null Signal Games Illus. Elizaveta Sokolova

14



2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

15



2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

15



2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

15

**BUKGALTER**

**3**

**1**

**PROGRAMME : Brise-glace - Tueur**

Interface → 10 : Neutralisez une routine sentinelle.  
10 : +1 en force.  
La première fois chaque tour que ce programme neutralise intégralement une glace, gagnez 20.  
« Fais le travail. Prends l'argent. Pas de sentiments. » —« Baklan » Bochkin

**= 1**

2024 Null Signal Games Illus. Iain Fairclough 16

◆ « BAKLAN » BOCHKIN

**2**

**BUKGALTER**

**3**

**1**

**PROGRAMME : Brise-glace - Tueur**

Interface → 10 : Neutralisez une routine sentinelle.  
10 : +1 en force.  
La première fois chaque tour que ce programme neutralise intégralement une glace, gagnez 20.  
« Fais le travail. Prends l'argent. Pas de sentiments. » —« Baklan » Bochkin

**= 1**

2024 Null Signal Games Illus. Iain Fairclough 16

◆ « BAKLAN » BOCHKIN

**2**

**BUKGALTER**

**3**

**1**

**PROGRAMME : Brise-glace - Tueur**

Interface → 10 : Neutralisez une routine sentinelle.  
10 : +1 en force.  
La première fois chaque tour que ce programme neutralise intégralement une glace, gagnez 20.  
« Fais le travail. Prends l'argent. Pas de sentiments. » —« Baklan » Bochkin

**= 1**

2024 Null Signal Games Illus. Iain Fairclough 16

◆ « BAKLAN » BOCHKIN

**2**

**RESSOURCE : Relation**

La première fois lors de chaque piratage que vous rencontrez une glace, placez 1 pion pouvoir sur cette ressource.  
X pions pouvoir hébergés : Désactivez la glace que vous rencontrez si sa force est X ou moins. Prenez 1 tag.  
« Pfff, laisse-les parler. Un coupable connaît son crime. » —« Baklan » Bochkin

2024 Null Signal Games Illus. Janet Brueselbach 17

◆ « LA GRANDE CLASSE »

**4**

**RESSOURCE : Relation**

La première fois lors de chaque piratage que vous rencontrez une glace, placez 1 pion pouvoir sur cette ressource.  
X pions pouvoir hébergés : Désactivez la glace que vous rencontrez si sa force est X ou moins. Prenez 1 tag.  
« Pfff, laisse-les parler. Un coupable connaît son crime. » —« Baklan » Bochkin

2024 Null Signal Games Illus. Janet Brueselbach 17

◆ « LA GRANDE CLASSE »

**4**

**RESSOURCE : Relation**

La première fois lors de chaque piratage que vous rencontrez une glace, placez 1 pion pouvoir sur cette ressource.  
X pions pouvoir hébergés : Désactivez la glace que vous rencontrez si sa force est X ou moins. Prenez 1 tag.  
« Pfff, laisse-les parler. Un coupable connaît son crime. » —« Baklan » Bochkin

2024 Null Signal Games Illus. Janet Brueselbach 17

◆ « LA GRANDE CLASSE »

**4**

**RESSOURCE : Relation - Luxueux**

Lorsqu'une phase de défausse prend fin, si vous avez installé cette ressource ce tour-ci, piochez 4 cartes.  
Y → La première fois chaque tour que vous allez piocher un nombre quelconque de cartes, regardez les X cartes du dessus de votre pile. Mettez une de ces cartes en dessous de votre pile. X est égal au nombre de cartes que vous allez piocher plus 1.  
« ... mais je suis sans égale. »

2024 Null Signal Games Illus. Wyn Lacabra 18

◆ « LA GRANDE CLASSE »

**4**

**RESSOURCE : Relation - Luxueux**

Lorsqu'une phase de défausse prend fin, si vous avez installé cette ressource ce tour-ci, piochez 4 cartes.  
Y → La première fois chaque tour que vous allez piocher un nombre quelconque de cartes, regardez les X cartes du dessus de votre pile. Mettez une de ces cartes en dessous de votre pile. X est égal au nombre de cartes que vous allez piocher plus 1.  
« ... mais je suis sans égale. »

2024 Null Signal Games Illus. Wyn Lacabra 18

◆ « LA GRANDE CLASSE »

**4**

**RESSOURCE : Relation - Luxueux**

Lorsqu'une phase de défausse prend fin, si vous avez installé cette ressource ce tour-ci, piochez 4 cartes.  
Y → La première fois chaque tour que vous allez piocher un nombre quelconque de cartes, regardez les X cartes du dessus de votre pile. Mettez une de ces cartes en dessous de votre pile. X est égal au nombre de cartes que vous allez piocher plus 1.  
« ... mais je suis sans égale. »

2024 Null Signal Games Illus. Wyn Lacabra 18

◆ « LA GRANDE CLASSE »

**4**

**SUR MA LANCÉE**

**ÉVÈNEMENT : Priorité**

Jouable uniquement à votre premier  $\mathbb{O}$ . Pour le reste de ce tour, à chaque fois que vous installez une carte avec un coût d'installation imprimé de  $1\mathbb{O}$  ou plus, piochez 1 carte ou gagnez  $1\mathbb{O}$ .  
Tu sais combien de livraisons de repas j'ai ratées cette semaine ?

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

**SUR MA LANCÉE**

**ÉVÈNEMENT : Priorité**

Jouable uniquement à votre premier  $\mathbb{O}$ . Pour le reste de ce tour, à chaque fois que vous installez une carte avec un coût d'installation imprimé de  $1\mathbb{O}$  ou plus, piochez 1 carte ou gagnez  $1\mathbb{O}$ .  
Tu sais combien de livraisons de repas j'ai ratées cette semaine ?

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

**SUR MA LANCÉE**

**ÉVÈNEMENT : Priorité**

Jouable uniquement à votre premier  $\mathbb{O}$ . Pour le reste de ce tour, à chaque fois que vous installez une carte avec un coût d'installation imprimé de  $1\mathbb{O}$  ou plus, piochez 1 carte ou gagnez  $1\mathbb{O}$ .  
Tu sais combien de livraisons de repas j'ai ratées cette semaine ?

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

**KHUSYUK**

**ÉVÈNEMENT : Piratage**

Lancez un piratage sur R&D. S'il est réussi, au lieu de fracturer la R&D, choisissez un coût d'installation supérieur à  $0\mathbb{O}$ . La Corpo met de côté les X premières cartes de R&D face visible, où X est égal au nombre de vos cartes installées avec ce coût d'installation imprimé, jusqu'à 6. Accédez à une des cartes mises de côté. La Corpo mélange les cartes mises de côté dans R&D.

2024 Null Signal Games Illus. Iain Fairclough

**KHUSYUK**

**ÉVÈNEMENT : Piratage**

Lancez un piratage sur R&D. S'il est réussi, au lieu de fracturer la R&D, choisissez un coût d'installation supérieur à  $0\mathbb{O}$ . La Corpo met de côté les X premières cartes de R&D face visible, où X est égal au nombre de vos cartes installées avec ce coût d'installation imprimé, jusqu'à 6. Accédez à une des cartes mises de côté. La Corpo mélange les cartes mises de côté dans R&D.

2024 Null Signal Games Illus. Iain Fairclough

**KHUSYUK**

**ÉVÈNEMENT : Piratage**

Lancez un piratage sur R&D. S'il est réussi, au lieu de fracturer la R&D, choisissez un coût d'installation supérieur à  $0\mathbb{O}$ . La Corpo met de côté les X premières cartes de R&D face visible, où X est égal au nombre de vos cartes installées avec ce coût d'installation imprimé, jusqu'à 6. Accédez à une des cartes mises de côté. La Corpo mélange les cartes mises de côté dans R&D.

2024 Null Signal Games Illus. Iain Fairclough

**DÉMARCHAGE**

**ÉVÈNEMENT : Crime**

Comme coût supplémentaire pour jouer cet événement, effacez un programme installé. Gagnez  $4\mathbb{O}$  et piochez 2 cartes.  
« Il n'y a pas de mauvais programme. Quelque part, quelqu'un utilisera son code. Même les corps se rueront sur les solutions rapides de nos jours. » —Lat

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

**DÉMARCHAGE**

**ÉVÈNEMENT : Crime**

Comme coût supplémentaire pour jouer cet événement, effacez un programme installé. Gagnez  $4\mathbb{O}$  et piochez 2 cartes.  
« Il n'y a pas de mauvais programme. Quelque part, quelqu'un utilisera son code. Même les corps se rueront sur les solutions rapides de nos jours. » —Lat

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

**DÉMARCHAGE**

**ÉVÈNEMENT : Crime**

Comme coût supplémentaire pour jouer cet événement, effacez un programme installé. Gagnez  $4\mathbb{O}$  et piochez 2 cartes.  
« Il n'y a pas de mauvais programme. Quelque part, quelqu'un utilisera son code. Même les corps se rueront sur les solutions rapides de nos jours. » —Lat

2024 Null Signal Games Illus. Krembler







### ÉVÈNEMENT : Mod

En tant que coût supplémentaire pour jouer cet événement, ajoutez 1 programme ou matériel installé à votre main.

Installez 1 programme ou matériel depuis votre main en payant  $X \diamond$  de moins.  $X$  est égal au coût d'installation imprimé de la carte que vous avez ajoutée à votre main.

*J'ai pas dit que ton hopper devait sortir les poubelles. J'ai dit qu'il devait être sorti en tant que poubelle.*

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

29



### ÉVÈNEMENT : Mod

En tant que coût supplémentaire pour jouer cet événement, ajoutez 1 programme ou matériel installé à votre main.

Installez 1 programme ou matériel depuis votre main en payant  $X \diamond$  de moins.  $X$  est égal au coût d'installation imprimé de la carte que vous avez ajoutée à votre main.

*J'ai pas dit que ton hopper devait sortir les poubelles. J'ai dit qu'il devait être sorti en tant que poubelle.*

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

29



### ÉVÈNEMENT : Mod

En tant que coût supplémentaire pour jouer cet événement, ajoutez 1 programme ou matériel installé à votre main.

Installez 1 programme ou matériel depuis votre main en payant  $X \diamond$  de moins.  $X$  est égal au coût d'installation imprimé de la carte que vous avez ajoutée à votre main.

*J'ai pas dit que ton hopper devait sortir les poubelles. J'ai dit qu'il devait être sorti en tant que poubelle.*

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

29



### RESSOURCE : Relation

À chaque fois que vous réussissez un piratage, vous pouvez effacer cette ressource pour choisir un nom de carte. La prochaine fois pendant ce piratage que vous accédez à un projet avec le nom choisi, volez-le en ignorant tous les coûts. (Vous n'êtes plus en train d'y accéder.)

« Les corporations, ce sont des gens, des gens qui bossent énormément. La juste vérité, le juste regard critique, et ils peuvent être sauvés. » —Lat

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

30



### RESSOURCE : Relation

À chaque fois que vous réussissez un piratage, vous pouvez effacer cette ressource pour choisir un nom de carte. La prochaine fois pendant ce piratage que vous accédez à un projet avec le nom choisi, volez-le en ignorant tous les coûts. (Vous n'êtes plus en train d'y accéder.)

« Les corporations, ce sont des gens, des gens qui bossent énormément. La juste vérité, le juste regard critique, et ils peuvent être sauvés. » —Lat

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

30



### RESSOURCE : Relation

À chaque fois que vous réussissez un piratage, vous pouvez effacer cette ressource pour choisir un nom de carte. La prochaine fois pendant ce piratage que vous accédez à un projet avec le nom choisi, volez-le en ignorant tous les coûts. (Vous n'êtes plus en train d'y accéder.)

« Les corporations, ce sont des gens, des gens qui bossent énormément. La juste vérité, le juste regard critique, et ils peuvent être sauvés. » —Lat

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

30



### PROJET : Recherche

Lorsque vous finalisez ce projet, regardez les 5 cartes du dessus de R&D. Vous pouvez installer et activer une de ces cartes en ignorant tous les coûts.

« Les succès rapides doivent être récompensés, car cela encourage une culture d'innovation et de compétition. »

—Le Management d'Entreprise pour les Nuls

HB

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

32



### PROJET : Recherche

Lorsque vous finalisez ce projet, regardez les 5 cartes du dessus de R&D. Vous pouvez installer et activer une de ces cartes en ignorant tous les coûts.

« Les succès rapides doivent être récompensés, car cela encourage une culture d'innovation et de compétition. »

—Le Management d'Entreprise pour les Nuls

HB

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

32



### PROJET : Recherche

Lorsque vous finalisez ce projet, regardez les 5 cartes du dessus de R&D. Vous pouvez installer et activer une de ces cartes en ignorant tous les coûts.

« Les succès rapides doivent être récompensés, car cela encourage une culture d'innovation et de compétition. »

—Le Management d'Entreprise pour les Nuls

HB

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

32



◆ CALVIN B4L3Y

AVOIR : Bioroider

⦿ : Piochez 2 cartes. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

Lorsque lae Runner efface cet avoir, vous pouvez piocher 2 cartes.

L'unité détient un potentiel de stress de 0,78 asimov dans les trois pièges logiques des directives. Une session de psychiatrie est requise pour le prochain cycle de maintenance.



◆ CALVIN B4L3Y

AVOIR : Bioroider

⦿ : Piochez 2 cartes. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

Lorsque lae Runner efface cet avoir, vous pouvez piocher 2 cartes.

L'unité détient un potentiel de stress de 0,78 asimov dans les trois pièges logiques des directives. Une session de psychiatrie est requise pour le prochain cycle de maintenance.



◆ CALVIN B4L3Y

AVOIR : Bioroider

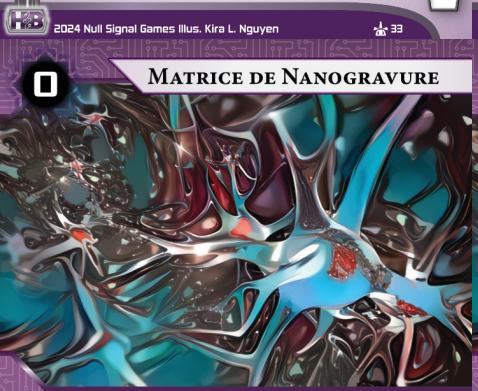
⦿ : Piochez 2 cartes. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

Lorsque lae Runner efface cet avoir, vous pouvez piocher 2 cartes.

L'unité détient un potentiel de stress de 0,78 asimov dans les trois pièges logiques des directives. Une session de psychiatrie est requise pour le prochain cycle de maintenance.



0 MATRICE DE NANOGRAVURE



0 MATRICE DE NANOGRAVURE



0 MATRICE DE NANOGRAVURE

AVOIR : Industriel

⦿ : Gagnez 2¤. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

Lorsque lae Runner efface cet avoir, vous pouvez gagner 2¤.

A l'échelle où les nanobots découpent le verre, la mécanique quantique impose des erreurs. Un atome de silice ici, de l'oxygène là, de l'erbium déplacé. Chaque bioroider naît unique.

AVOIR : Industriel

⦿ : Gagnez 2¤. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

Lorsque lae Runner efface cet avoir, vous pouvez gagner 2¤.

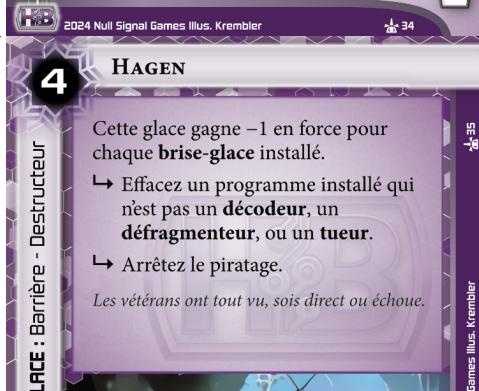
A l'échelle où les nanobots découpent le verre, la mécanique quantique impose des erreurs. Un atome de silice ici, de l'oxygène là, de l'erbium déplacé. Chaque bioroider naît unique.

AVOIR : Industriel

⦿ : Gagnez 2¤. N'utilisez cette capacité qu'une seule fois par tour.

Lorsque lae Runner efface cet avoir, vous pouvez gagner 2¤.

A l'échelle où les nanobots découpent le verre, la mécanique quantique impose des erreurs. Un atome de silice ici, de l'oxygène là, de l'erbium déplacé. Chaque bioroider naît unique.



4 HAGEN

Cette glace gagne -1 en force pour chaque brise-glace installé.

↳ Effacez un programme installé qui n'est pas un **décodeur**, un **défragmenteur**, ou un **tueur**.

↳ Arrêtez le piratage.

Les vétérans ont tout vu, sois direct ou échoue.



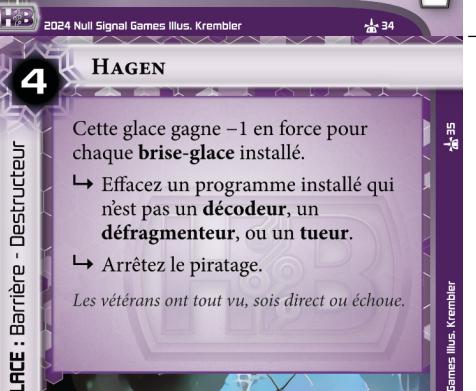
4 HAGEN

Cette glace gagne -1 en force pour chaque brise-glace installé.

↳ Effacez un programme installé qui n'est pas un **décodeur**, un **défragmenteur**, ou un **tueur**.

↳ Arrêtez le piratage.

Les vétérans ont tout vu, sois direct ou échoue.



4 HAGEN

Cette glace gagne -1 en force pour chaque brise-glace installé.

↳ Effacez un programme installé qui n'est pas un **décodeur**, un **défragmenteur**, ou un **tueur**.

↳ Arrêtez le piratage.

Les vétérans ont tout vu, sois direct ou échoue.



## 1 TOTALEMENT OPÉRATIONNEL

### OPÉRATION

Gagnez 20\$ ou piochez 2 cartes. Répétez ce processus pour chaque serveur distant qui a une carte à la racine et qui est protégé par au moins une glace.

Les serveurs non protégés de Haas ont été renforcés juste avant la tempête. Est-ce que leurs oracles bioroides sont si bons que ça, ou bien ont-ils été informés ?

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

36



## 1 TOTALEMENT OPÉRATIONNEL

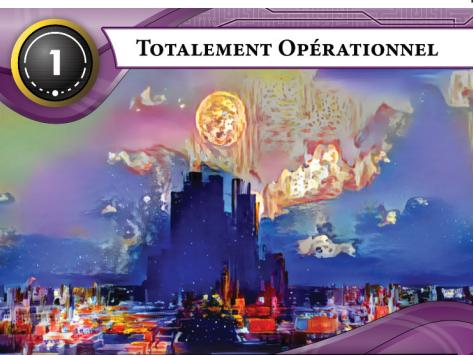
### OPÉRATION

Gagnez 20\$ ou piochez 2 cartes. Répétez ce processus pour chaque serveur distant qui a une carte à la racine et qui est protégé par au moins une glace.

Les serveurs non protégés de Haas ont été renforcés juste avant la tempête. Est-ce que leurs oracles bioroides sont si bons que ça, ou bien ont-ils été informés ?

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

36



## 1 TOTALEMENT OPÉRATIONNEL

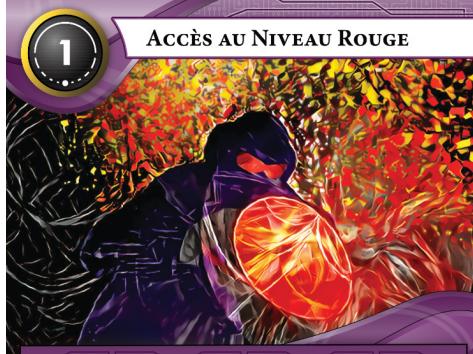
### OPÉRATION

Gagnez 20\$ ou piochez 2 cartes. Répétez ce processus pour chaque serveur distant qui a une carte à la racine et qui est protégé par au moins une glace.

Les serveurs non protégés de Haas ont été renforcés juste avant la tempête. Est-ce que leurs oracles bioroides sont si bons que ça, ou bien ont-ils été informés ?

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

36



## 1 ACCÈS AU NIVEAU ROUGE

### OPÉRATION : Transaction

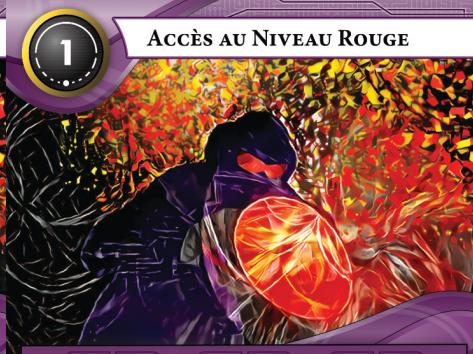
Résolvez deux des effets suivants dans n'importe quel ordre :

- Piochez 2 cartes.
- Gagnez 20\$.
- Installez 1 carte non-projet du QG.
- Gagnez 0\$.

Les secrets ne reposent pas tous dans des coffres.

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

37



## 1 ACCÈS AU NIVEAU ROUGE

### OPÉRATION : Transaction

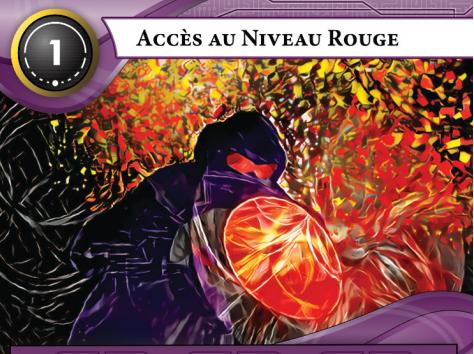
Résolvez deux des effets suivants dans n'importe quel ordre :

- Piochez 2 cartes.
- Gagnez 20\$.
- Installez 1 carte non-projet du QG.
- Gagnez 0\$.

Les secrets ne reposent pas tous dans des coffres.

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

37



## 1 ACCÈS AU NIVEAU ROUGE

### OPÉRATION : Transaction

Résolvez deux des effets suivants dans n'importe quel ordre :

- Piochez 2 cartes.
- Gagnez 20\$.
- Installez 1 carte non-projet du QG.
- Gagnez 0\$.

Les secrets ne reposent pas tous dans des coffres.

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

37



## 0 SERVEUR EN SITE FROID

### EXTENSION : Infrastructure

0\$ : Placez 1 pion pouvoir sur cette extension. Comme coût supplémentaire pour lancer un piratage sur ce serveur, le Runner doit dépenser 0\$ et 10\$ pour chaque pion pouvoir hébergé.

Lorsque votre tour débute, retirez tous les pions pouvoir hébergés.

Le Net a horreur du vide. Chaque espace doit être comblé.

3

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

38



## 0 SERVEUR EN SITE FROID

### EXTENSION : Infrastructure

0\$ : Placez 1 pion pouvoir sur cette extension. Comme coût supplémentaire pour lancer un piratage sur ce serveur, le Runner doit dépenser 0\$ et 10\$ pour chaque pion pouvoir hébergé.

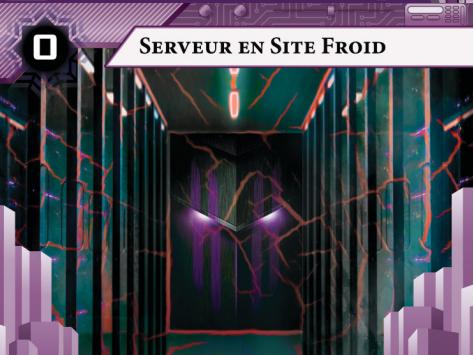
Lorsque votre tour débute, retirez tous les pions pouvoir hébergés.

Le Net a horreur du vide. Chaque espace doit être comblé.

3

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

38



## 0 SERVEUR EN SITE FROID

### EXTENSION : Infrastructure

0\$ : Placez 1 pion pouvoir sur cette extension. Comme coût supplémentaire pour lancer un piratage sur ce serveur, le Runner doit dépenser 0\$ et 10\$ pour chaque pion pouvoir hébergé.

Lorsque votre tour débute, retirez tous les pions pouvoir hébergés.

Le Net a horreur du vide. Chaque espace doit être comblé.

3

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

38



### PROJET : Recherche

Lorsque vous finalisez ce projet, placez 1 pion projet sur lui pour chaque pion avancement hébergé sur lui au-delà de 3.

**Pion projet hébergé :** Échangez une carte du QG avec une carte à la racine de ou protégeant le serveur attaqué. Lae Runner peut débrancher. N'utilisez cette capacité que pendant un piratage.



2024 Null Signal Games Illus. Krembler

3



### PROJET : Recherche

Lorsque vous finalisez ce projet, placez 1 pion projet sur lui pour chaque pion avancement hébergé sur lui au-delà de 3.

**Pion projet hébergé :** Échangez une carte du QG avec une carte à la racine de ou protégeant le serveur attaqué. Lae Runner peut débrancher. N'utilisez cette capacité que pendant un piratage.



2024 Null Signal Games Illus. Krembler

3



### PROJET : Recherche

Lorsque vous finalisez ce projet, placez 1 pion projet sur lui pour chaque pion avancement hébergé sur lui au-delà de 3.

**Pion projet hébergé :** Échangez une carte du QG avec une carte à la racine de ou protégeant le serveur attaqué. Lae Runner peut débrancher. N'utilisez cette capacité que pendant un piratage.



2024 Null Signal Games Illus. Krembler

40

3



### PIQÛRE !

1



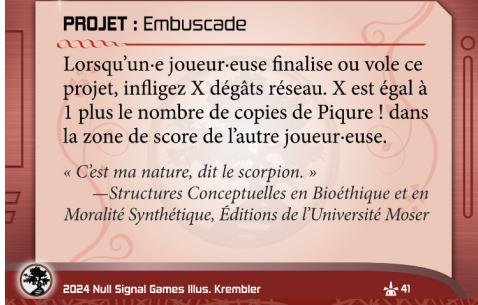
### PIQÛRE !

1



### PIQÛRE !

1



### PROJET : Embuscade

Lorsqu'un-e joueur-euse finalise ou vole ce projet, infligez X dégâts réseau. X est égal à 1 plus le nombre de copies de Pique ! dans la zone de score de l'autre joueur-euse.

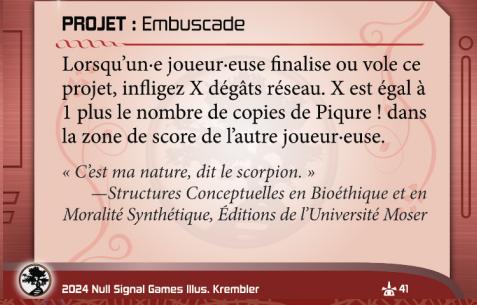
« C'est ma nature, dit le scorpion. »

— Structures Conceptuelles en Bioéthique et en Moralité Synthétique, Éditions de l'Université Moser



2024 Null Signal Games Illus. Krembler

41



1



### PROJET : Embuscade

Lorsqu'un-e joueur-euse finalise ou vole ce projet, infligez X dégâts réseau. X est égal à 1 plus le nombre de copies de Pique ! dans la zone de score de l'autre joueur-euse.

« C'est ma nature, dit le scorpion. »

— Structures Conceptuelles en Bioéthique et en Moralité Synthétique, Éditions de l'Université Moser



2024 Null Signal Games Illus. Krembler

41

3



### AVOIR : Infrastructure

Lorsque votre tour débute, révélez la carte du dessus de R&D et gagnez 2♦.

Hyoubu est l'avant-garde de la bataille pour le corps et l'esprit.



2

3



1



### AVOIR : Infrastructure

Lorsque votre tour débute, révélez la carte du dessus de R&D et gagnez 2♦.

Hyoubu est l'avant-garde de la bataille pour le corps et l'esprit.



2024 Null Signal Games Illus. Krembler/Iain Fairclough

42

3



2024 Null Signal Games Illus. Krembler/Iain Fairclough

42



2



2

42

3

**AVOIR : Hostile**

La première fois chaque tour que vous effacez une carte correspondant à la faction de l'identité de lae Runner (*de n'importe quel endroit*), placez un pion pouvoir sur cet avoir.

∅, pion pouvoir hébergé : Inflez 1 dégât réseau.

« La mémoire est un enchevêtrement de fils émotionnels. Tire en un, un second tourne sur lui-même et un troisième se défait ! » —Letheia Nisei

**AVOIR : Hostile**

La première fois chaque tour que vous effacez une carte correspondant à la faction de l'identité de lae Runner (*de n'importe quel endroit*), placez un pion pouvoir sur cet avoir.

∅, pion pouvoir hébergé : Inflez 1 dégât réseau.

« La mémoire est un enchevêtrement de fils émotionnels. Tire en un, un second tourne sur lui-même et un troisième se défait ! » —Letheia Nisei

**AVOIR : Hostile**

La première fois chaque tour que vous effacez une carte correspondant à la faction de l'identité de lae Runner (*de n'importe quel endroit*), placez un pion pouvoir sur cet avoir.

∅, pion pouvoir hébergé : Inflez 1 dégât réseau.

« La mémoire est un enchevêtrement de fils émotionnels. Tire en un, un second tourne sur lui-même et un troisième se défait ! » —Letheia Nisei

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

43

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

43

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

43

**5 SAISENTAN**

Lorsque lae Runner rencontre cette glace, choisissez un type de carte. Pour le reste de la rencontre, à chaque fois que vous effacez une carte du type choisi avec un dégât réseau d'une routine de cette glace, infligez 1 dégât réseau.

- ↳ Inflez 1 dégât réseau.
- ↳ Inflez 1 dégât réseau.
- ↳ Inflez 1 dégât réseau.

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

44

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

44

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

44



4

**IMAGE INTÉGRALE**

4

**IMAGE INTÉGRALE**

4

**IMAGE INTÉGRALE****OPÉRATION : Terminale - Douteuse**

Jouable uniquement si lae Runner a au moins 3 points de projet et qu'il a réussi un piratage pendant son dernier tour.

Après avoir résolu cette opération, votre phase d'action prend fin.

Choisissez un nom de carte, puis infligez 1 dégât réseau. Si vous effacez une carte avec le nom choisi de cette façon, répétez ce processus.

**OPÉRATION : Terminale - Douteuse**

Jouable uniquement si lae Runner a au moins 3 points de projet et qu'il a réussi un piratage pendant son dernier tour.

Après avoir résolu cette opération, votre phase d'action prend fin.

Choisissez un nom de carte, puis infligez 1 dégât réseau. Si vous effacez une carte avec le nom choisi de cette façon, répétez ce processus.

**OPÉRATION : Terminale - Douteuse**

Jouable uniquement si lae Runner a au moins 3 points de projet et qu'il a réussi un piratage pendant son dernier tour.

Après avoir résolu cette opération, votre phase d'action prend fin.

Choisissez un nom de carte, puis infligez 1 dégât réseau. Si vous effacez une carte avec le nom choisi de cette façon, répétez ce processus.

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

45

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

45

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

45

GLACE : Sentinelle - AP - Observateur

2

GLACE : Sentinelle - AP - Observateur

2

GLACE : Sentinelle - AP - Observateur

2

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

44

45

**1** ♦ LETHEIA NISEI

**EXTENSION : Psi - Clone**

La première fois chaque piratage que lae Runner approche ce serveur, jouez un jeu Psi. (Les joueur-euses misent secrètement 0-20. Puis chaque joueur-euse révèle et dépense sa mise.) Si les mises diffèrent, vous pouvez effacer cette extension. Si vous le faites, lae Runner se déplace vers la position la plus extérieure de ce serveur. Iel peut débrancher.

2024 Null Signal Games Illus. Diana Simonova [Rntheia Vaulor] 46

**1** ♦ LETHEIA NISEI

**EXTENSION : Psi - Clone**

La première fois chaque piratage que lae Runner approche ce serveur, jouez un jeu Psi. (Les joueur-euses misent secrètement 0-20. Puis chaque joueur-euse révèle et dépense sa mise.) Si les mises diffèrent, vous pouvez effacer cette extension. Si vous le faites, lae Runner se déplace vers la position la plus extérieure de ce serveur. Iel peut débrancher.

2024 Null Signal Games Illus. Diana Simonova [Rntheia Vaulor] 46

**1** ♦ LETHEIA NISEI

**EXTENSION : Psi - Clone**

La première fois chaque piratage que lae Runner approche ce serveur, jouez un jeu Psi. (Les joueur-euses misent secrètement 0-20. Puis chaque joueur-euse révèle et dépense sa mise.) Si les mises diffèrent, vous pouvez effacer cette extension. Si vous le faites, lae Runner se déplace vers la position la plus extérieure de ce serveur. Iel peut débrancher.

2024 Null Signal Games Illus. Diana Simonova [Rntheia Vaulor] 46

**ÉDITION REMANIÉE**

2

**4**

**PROJET : Expansion**

Lorsque vous finalisez ce projet, placez 1 pion projet sur lui.

**Pion projet hébergé :** Placez 1 pion avancement sur une carte installée.

*Les fouille-merdes de développeurs ont nerf le rush cannon à cause des pleureuses en ligue bronze. Au final ça m'a flingué 4 games.*

*De toute façon j'ai gagné.*

2024 Null Signal Games Illus. Deivis Goetten 47

**ÉDITION REMANIÉE**

2

**4**

**PROJET : Expansion**

Lorsque vous finalisez ce projet, placez 1 pion projet sur lui.

**Pion projet hébergé :** Placez 1 pion avancement sur une carte installée.

*Les fouille-merdes de développeurs ont nerf le rush cannon à cause des pleureuses en ligue bronze. Au final ça m'a flingué 4 games.*

*De toute façon j'ai gagné.*

2024 Null Signal Games Illus. Deivis Goetten 47

**ÉDITION REMANIÉE**

2

**4**

**PROJET : Expansion**

Lorsque vous finalisez ce projet, placez 1 pion projet sur lui.

**Pion projet hébergé :** Placez 1 pion avancement sur une carte installée.

*Les fouille-merdes de développeurs ont nerf le rush cannon à cause des pleureuses en ligue bronze. Au final ça m'a flingué 4 games.*

*De toute façon j'ai gagné.*

2024 Null Signal Games Illus. Deivis Goetten 47

**1** ♦ QUÊTE JOURNALIÈRE

**AVOIR**

N'activez cet avoir que pendant votre phase d'action.

À chaque fois que lae Runner réussit un piratage sur ce serveur, iel gagne 20.

Lorsque votre tour débute, si lae Runner n'a pas réussi de piratage sur ce serveur lors de son dernier tour, gagnez 30.

3

48

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

**1** ♦ QUÊTE JOURNALIÈRE

**AVOIR**

N'activez cet avoir que pendant votre phase d'action.

À chaque fois que lae Runner réussit un piratage sur ce serveur, iel gagne 20.

Lorsque votre tour débute, si lae Runner n'a pas réussi de piratage sur ce serveur lors de son dernier tour, gagnez 30.

3

48

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

**1** ♦ QUÊTE JOURNALIÈRE

**AVOIR**

N'activez cet avoir que pendant votre phase d'action.

À chaque fois que lae Runner réussit un piratage sur ce serveur, iel gagne 20.

Lorsque votre tour débute, si lae Runner n'a pas réussi de piratage sur ce serveur lors de son dernier tour, gagnez 30.

3

48

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

**AVOIR : Publicité**

La première fois chaque tour qu'un piratage commence, gagnez 10.

Abonnez-vous pour un an et obtenez la connexion premium qu'il vous faut pour sortir du lot !

**AVOIR : Publicité**

La première fois chaque tour qu'un piratage commence, gagnez 10.

Abonnez-vous pour un an et obtenez la connexion premium qu'il vous faut pour sortir du lot !

**1 FÉLICITATIONS !**

Lorsque lae Runner passe cette glace, gagnez 10.

↳ Gagnez 20. Lae Runner gagne 10.

Vous êtes LE MILLIARDIÈME visiteur !

**GLACE : Verrou - Publicité****1 FÉLICITATIONS !**

Lorsque lae Runner passe cette glace, gagnez 10.

↳ Gagnez 20. Lae Runner gagne 10.

Vous êtes LE MILLIARDIÈME visiteur !

**GLACE : Verrou - Publicité****1 FÉLICITATIONS !**

Lorsque lae Runner passe cette glace, gagnez 10.

↳ Gagnez 20. Lae Runner gagne 10.

Vous êtes LE MILLIARDIÈME visiteur !

**GLACE : Verrou - Publicité****0 PAQUET SURPRISE**

↳ Arrêtez le piratage sauf si lae Runner paye 20.  
↳ Révéléz les 3 cartes du dessus de la pile. Ajoutez 1 de ces cartes à la main et gagnez X0, où X est égal au coût pour jouer ou installer cette carte. Lae Runner mélange la pile. Effacez cette glace.

Bien que de nombreux pays ont essayé de réguler les paquets-surprise digitaux au début du 21ème siècle, GameNET a réussi à couper court à toute loi grâce à des taux de chances explicites et transparents... et des lobbyistes très déterminés.

**GLACE : Piège****0 PAQUET SURPRISE**

↳ Arrêtez le piratage sauf si lae Runner paye 20.  
↳ Révéléz les 3 cartes du dessus de la pile. Ajoutez 1 de ces cartes à la main et gagnez X0, où X est égal au coût pour jouer ou installer cette carte. Lae Runner mélange la pile. Effacez cette glace.

Bien que de nombreux pays ont essayé de réguler les paquets-surprise digitaux au début du 21ème siècle, GameNET a réussi à couper court à toute loi grâce à des taux de chances explicites et transparents... et des lobbyistes très déterminés.

**0 PAQUET SURPRISE**

↳ Arrêtez le piratage sauf si lae Runner paye 20.  
↳ Révéléz les 3 cartes du dessus de la pile. Ajoutez 1 de ces cartes à la main et gagnez X0, où X est égal au coût pour jouer ou installer cette carte. Lae Runner mélange la pile. Effacez cette glace.

Bien que de nombreux pays ont essayé de réguler les paquets-surprise digitaux au début du 21ème siècle, GameNET a réussi à couper court à toute loi grâce à des taux de chances explicites et transparents... et des lobbyistes très déterminés.

**GLACE : Piège**





### PROJET

À chaque fois que lae Runner vole un autre projet, vous pouvez renoncer à ce projet pour gagner 5\$ et ajouter le projet volé au QG.

*Comme les documents le montrent, ils opèrent depuis 8 mois comme une entité fiscale indépendante. Nous sommes horrifiés comme vous par leur négligence, et approuvons totalement l'enquête de l'hôtel de ville.*

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

55



### PROJET

À chaque fois que lae Runner vole un autre projet, vous pouvez renoncer à ce projet pour gagner 5\$ et ajouter le projet volé au QG.

*Comme les documents le montrent, ils opèrent depuis 8 mois comme une entité fiscale indépendante. Nous sommes horrifiés comme vous par leur négligence, et approuvons totalement l'enquête de l'hôtel de ville.*

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

55



### PROJET

À chaque fois que lae Runner vole un autre projet, vous pouvez renoncer à ce projet pour gagner 5\$ et ajouter le projet volé au QG.

*Comme les documents le montrent, ils opèrent depuis 8 mois comme une entité fiscale indépendante. Nous sommes horrifiés comme vous par leur négligence, et approuvons totalement l'enquête de l'hôtel de ville.*

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

55



### DÉPLOIEMENT DE DRONES SDS

5

3

#### PROJET : Sécurité

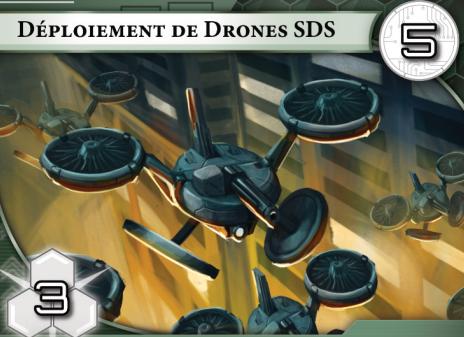
Comme coût supplémentaire pour voler ce projet, lae Runner doit effacer un programme installé.

Lorsque vous finalisez ce projet, effacez un programme installé.

« Les drones sont des instruments de précision. Les dommages collatéraux ne sont en réalité que une cible non dévoilée. » —Chef « Pincy » Wilson

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

56



### DÉPLOIEMENT DE DRONES SDS

5

3

#### PROJET : Sécurité

Comme coût supplémentaire pour voler ce projet, lae Runner doit effacer un programme installé.

Lorsque vous finalisez ce projet, effacez un programme installé.

« Les drones sont des instruments de précision. Les dommages collatéraux ne sont en réalité que une cible non dévoilée. » —Chef « Pincy » Wilson

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

56



### DÉPLOIEMENT DE DRONES SDS

5

3

#### PROJET : Sécurité

Comme coût supplémentaire pour voler ce projet, lae Runner doit effacer un programme installé.

Lorsque vous finalisez ce projet, effacez un programme installé.

« Les drones sont des instruments de précision. Les dommages collatéraux ne sont en réalité que une cible non dévoilée. » —Chef « Pincy » Wilson

2024 Null Signal Games Illus. Olie Boldador

56



### ESCOUADE DE RÉPARATION

0



### ESCOUADE DE RÉPARATION

0



### ESCOUADE DE RÉPARATION

0



#### AVOIR : Industriel

000 : Gagnez 6\$. Vous pouvez retirer 1 mauvaise presse.

« Il y a quelque chose dans le travail des humains que les androïdes n'auront jamais. »

—Mila Braun

57



#### AVOIR : Industriel

000 : Gagnez 6\$. Vous pouvez retirer 1 mauvaise presse.

« Il y a quelque chose dans le travail des humains que les androïdes n'auront jamais. »

—Mila Braun

57



#### AVOIR : Industriel

000 : Gagnez 6\$. Vous pouvez retirer 1 mauvaise presse.

« Il y a quelque chose dans le travail des humains que les androïdes n'auront jamais. »

—Mila Braun

57

**AFSHAR**

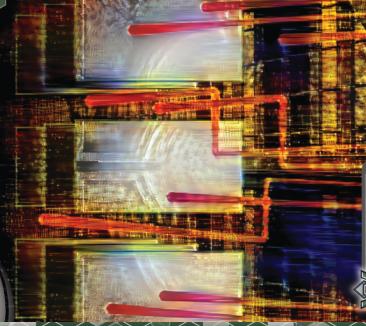
3

Tant que cette glace protège le QG, lae Runner ne peut pas neutraliser plus d'1 de ses routines imprimées lors de chaque rencontre.

↳ Lae Runner perd 20.

↳ Arrêtez le piratage.

*Un choix s'effectue. L'immatériel s'effondre.*



GLACE : Verrou

1

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

**AFSHAR**

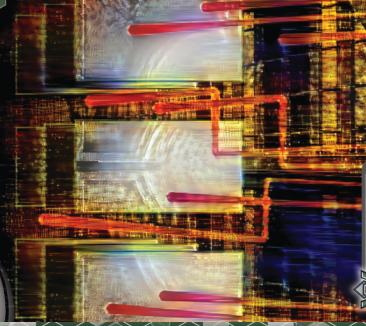
3

Tant que cette glace protège le QG, lae Runner ne peut pas neutraliser plus d'1 de ses routines imprimées lors de chaque rencontre.

↳ Lae Runner perd 20.

↳ Arrêtez le piratage.

*Un choix s'effectue. L'immatériel s'effondre.*



GLACE : Verrou

1

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

**AFSHAR**

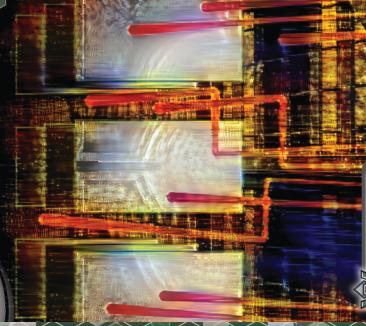
3

Tant que cette glace protège le QG, lae Runner ne peut pas neutraliser plus d'1 de ses routines imprimées lors de chaque rencontre.

↳ Lae Runner perd 20.

↳ Arrêtez le piratage.

*Un choix s'effectue. L'immatériel s'effondre.*



GLACE : Verrou

1

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

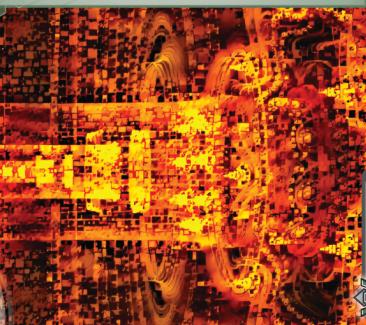
**GRÈS**

3

Lorsque lae Runner rencontre cette glace, placez 1 pion virus sur celle-ci. Cette glace obtient -1 force pour chaque pion virus hébergé.

↳ Arrêtez le piratage.

*Efficace, Pas cher, Durable. Choisis-en deux.*



GLACE : Barrière

6

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

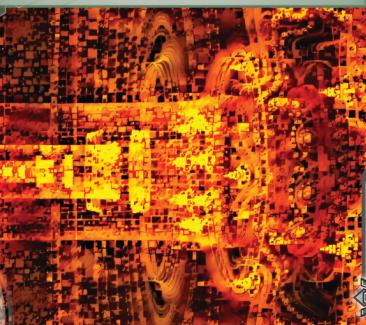
**GRÈS**

3

Lorsque lae Runner rencontre cette glace, placez 1 pion virus sur celle-ci. Cette glace obtient -1 force pour chaque pion virus hébergé.

↳ Arrêtez le piratage.

*Efficace, Pas cher, Durable. Choisis-en deux.*



GLACE : Barrière

6

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

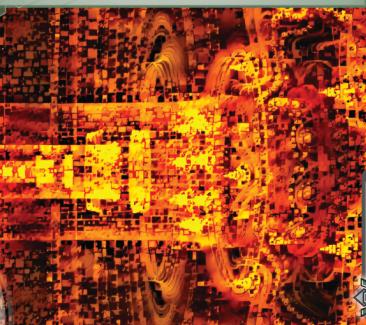
**GRÈS**

3

Lorsque lae Runner rencontre cette glace, placez 1 pion virus sur celle-ci. Cette glace obtient -1 force pour chaque pion virus hébergé.

↳ Arrêtez le piratage.

*Efficace, Pas cher, Durable. Choisis-en deux.*



GLACE : Barrière

6

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

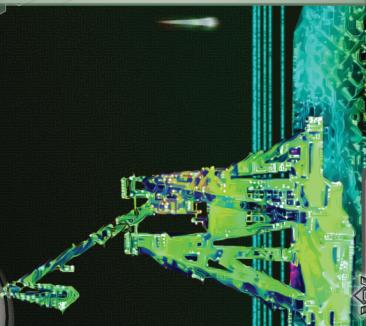
**TRÉBUCHET**

7

Lorsque vous activez cette glace, prenez 1 mauvaise presse.

↳ Effacez une carte Runner installée.

↳ Traque[6]. Si la traque est réussie, lae Runner ne peut voler ou effacer de cartes Corpo pour le reste de ce piratage.



GLACE : Sentinelle - Illicite - Destructeur - Traqueur

6

2024 Null Signal Games Illus. Iain Fairclough

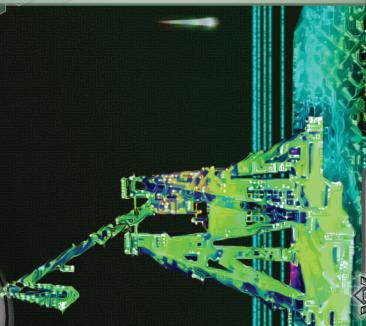
**TRÉBUCHET**

7

Lorsque vous activez cette glace, prenez 1 mauvaise presse.

↳ Effacez une carte Runner installée.

↳ Traque[6]. Si la traque est réussie, lae Runner ne peut voler ou effacer de cartes Corpo pour le reste de ce piratage.



GLACE : Sentinelle - Illicite - Destructeur - Traqueur

6

2024 Null Signal Games Illus. Iain Fairclough

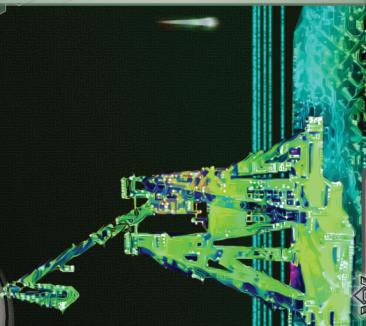
**TRÉBUCHET**

7

Lorsque vous activez cette glace, prenez 1 mauvaise presse.

↳ Effacez une carte Runner installée.

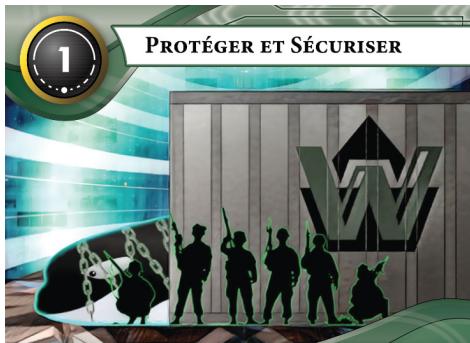
↳ Traque[6]. Si la traque est réussie, lae Runner ne peut voler ou effacer de cartes Corpo pour le reste de ce piratage.



GLACE : Sentinelle - Illicite - Destructeur - Traqueur

6

2024 Null Signal Games Illus. Iain Fairclough

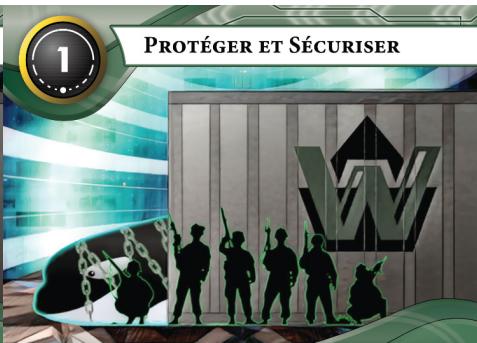


#### OPÉRATION : Double

Comme coût supplémentaire pour jouer cette opération, dépensez 0. Cherchez 1 glace dans R&D et révélez-la. (Mélangez R&D après avoir cherché.) Installez cette glace pour protéger un serveur central en payant 30 de moins. Sécuriser les serveurs. Contenir les infections. Protéger les données. —La Devise des SecTech

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

51



#### OPÉRATION : Double

Comme coût supplémentaire pour jouer cette opération, dépensez 0. Cherchez 1 glace dans R&D et révélez-la. (Mélangez R&D après avoir cherché.) Installez cette glace pour protéger un serveur central en payant 30 de moins. Sécuriser les serveurs. Contenir les infections. Protéger les données. —La Devise des SecTech

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

51



#### OPÉRATION : Double

Comme coût supplémentaire pour jouer cette opération, dépensez 0. Cherchez 1 glace dans R&D et révélez-la. (Mélangez R&D après avoir cherché.) Installez cette glace pour protéger un serveur central en payant 30 de moins. Sécuriser les serveurs. Contenir les infections. Protéger les données. —La Devise des SecTech

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

51



#### ♦ RESTRICTION DES SERVICES

##### EXTENSION

Lorsque vous activez cette extension, vous pouvez payer jusqu'à 40 pour placer dessus le même nombre de pion pouvoir. Comme coût supplémentaire pour lancer un piratage sur ce serveur, lae Runner doit dépenser 20 pour chaque pion pouvoir hébergé. À chaque fois que lae Runner réussit un piratage sur un serveur central, retirez 1 pion pouvoir hébergé.

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

52



#### ♦ RESTRICTION DES SERVICES

##### EXTENSION

Lorsque vous activez cette extension, vous pouvez payer jusqu'à 40 pour placer dessus le même nombre de pion pouvoir. Comme coût supplémentaire pour lancer un piratage sur ce serveur, lae Runner doit dépenser 20 pour chaque pion pouvoir hébergé. À chaque fois que lae Runner réussit un piratage sur un serveur central, retirez 1 pion pouvoir hébergé.

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

52



#### ♦ RESTRICTION DES SERVICES

##### EXTENSION

Lorsque vous activez cette extension, vous pouvez payer jusqu'à 40 pour placer dessus le même nombre de pion pouvoir. Comme coût supplémentaire pour lancer un piratage sur ce serveur, lae Runner doit dépenser 20 pour chaque pion pouvoir hébergé. À chaque fois que lae Runner réussit un piratage sur un serveur central, retirez 1 pion pouvoir hébergé.

2024 Null Signal Games Illus. Krembler

52



3

4

#### PROJET : Recherche

Vous ne pouvez pas finaliser cet projet si vous l'avez installé ce tour.

La Fracture n'était pas différente des autres crises. le premier réflexe des responsables est de trouver un bouc-émissaire. Faire parvenir des vivres jusqu'à Midway ou de l'He3 aux générateurs des hôpitaux de l'Earthside sont des trivialités en comparaison des importantes tâches que sont sauver l'ego des cadres et garder son job.

2024 Null Signal Games Illus. Iain Fairclough

53



3

4

#### PROJET : Recherche

Vous ne pouvez pas finaliser cet projet si vous l'avez installé ce tour.

La Fracture n'était pas différente des autres crises. le premier réflexe des responsables est de trouver un bouc-émissaire. Faire parvenir des vivres jusqu'à Midway ou de l'He3 aux générateurs des hôpitaux de l'Earthside sont des trivialités en comparaison des importantes tâches que sont sauver l'ego des cadres et garder son job.

2024 Null Signal Games Illus. Iain Fairclough

53



3

4

#### PROJET : Recherche

Vous ne pouvez pas finaliser cet projet si vous l'avez installé ce tour.

La Fracture n'était pas différente des autres crises. le premier réflexe des responsables est de trouver un bouc-émissaire. Faire parvenir des vivres jusqu'à Midway ou de l'He3 aux générateurs des hôpitaux de l'Earthside sont des trivialités en comparaison des importantes tâches que sont sauver l'ego des cadres et garder son job.

2024 Null Signal Games Illus. Iain Fairclough

53



#### AVOIR : Publicité

Lorsque votre tour débute, vous pouvez piocher 1 carte.

« En doublant les fonds de vos donations, l'Autorité de l'Ascenseur Spatial a planté plus de 8 millions d'arbres sur la côte pacifique. Ensemble, nous pouvons rendre à New Angeles sa gloire passée. »  
—Elizabeth Mills

#### AVOIR : Publicité

Lorsque votre tour débute, vous pouvez piocher 1 carte.

« En doublant les fonds de vos donations, l'Autorité de l'Ascenseur Spatial a planté plus de 8 millions d'arbres sur la côte pacifique. Ensemble, nous pouvons rendre à New Angeles sa gloire passée. »  
—Elizabeth Mills

#### AVOIR : Publicité

Lorsque votre tour débute, vous pouvez piocher 1 carte.

« En doublant les fonds de vos donations, l'Autorité de l'Ascenseur Spatial a planté plus de 8 millions d'arbres sur la côte pacifique. Ensemble, nous pouvons rendre à New Angeles sa gloire passée. »  
—Elizabeth Mills